

강 의 계 획 서

강좌명	알기쉬운 3D프린터기 구동 및 모델링 교육	
대상	상명대학교 재학생	
강좌 소개	4차 산업혁명과 3D프린터 기술에 대해 이해하고 이론과 실습을 병행하는 3D모델링부터 3D프린터 출력까지 실습해보는 입문자 과정	
강의 일시	가. 3D구동교육A(이론) - 4/7(월) 17시~19시 (2시간)_실시간 온라인 나. 3D모델링(이론 및 실습) - 4/8(화) 17시~19시 (2시간)_실시간 온라인 다. 3D구동교육B(실습) - 4/9(수) 17시~19시 (2시간)_대면 실습 ※ 상기 일정은 변동 가능성 있음	
준비 사항	교재	없음
	교육장소	온라인 Zoom / D121A 텃작 스튜디오
	학교준비사항	빔 프로젝트, 3D프린터 실습장비
	수강생준비사항	개인 노트북
수강 신청 방법	가. 샘플포털시스템 >학생기본 >비교과프로그램 >프로그램참여신청(2학기, 3D) >신청완료 나. 상명대학교 피어오름(비교과통합시스템) >3D검색 >신청완료 * 3D구동교육 A차수(4/7), B차수(4/9) 중복참여 가능 * 3D구동교육 B차수(4/9) 실습 대면강의의 경우 선착순 15명으로 제한	

교육 개요				
회차	강의 내용		교수 방법	준비물 및 활용 기자재
1 (4/7)	1교시	[3D프린터 이론 1] • 3D프린터 방식 및 동작 원리 이해 • 시제품 모형 특성에 따른 적합한 적층가공방식 이해	[온라인] 이론	온라인 Zoom
	2교시	[3D프린터 이론 2] • 3D프린터를 활용한 산업적용 사례 살펴보기 • 모델링 프로그램과 슬라이싱 프로그램 차이점 이해		
2 (4/8)	1교시	[3D모델링 기초] • 3D모델링 Tinkercad 프로그램 이해 및 회원가입 • Tinkercad 화면 구성, 기본 기능 등 인터페이스 살펴보기	[온라인] 이론 및 실습	온라인 Zoom
	2교시	[3D모델링 실습] • 3D모델링 기초 실습-도형 그리기, 편집하기, 기본 조작 • 3D모델링 예제 실습-피젯스피너 그리기		
3 (4/9)	1교시	[슬라이싱 실습] • 슬라이서 프로그램 소개와 인터페이스 살펴보기 • G-code 생성을 위한 기본 설정값 셋팅	[오프라인] 실습	빔프로젝트/ 강의실/ 3D프린터
	2교시	[3D프린터 출력 실습] • 3D프린터 장비 출력 방법 안내 및 출력 실습		

교육 참고 사진

