

# 목 차

|   |     |
|---|-----|
| I. 2021학년도 제1학기 학사일정 .....                      | 1   |
| II. 교육과정 이수기준                                   |     |
| 1. 학적변동자(복학생·재입학생·편입생) 교육과정 이수기준 .....          | 2   |
| 2. 입학년도별 졸업소요 취득학점 .....                        | 3   |
| 3. 입학년도별 교양 교육과정 이수기준 안내 .....                  | 8   |
| 4. 2021학년도 교양교과목 현황 .....                       | 24  |
| 5. 교직 교육과정 이수기준(사범대학 포함) .....                  | 31  |
| III. 수강신청 안내                                    |     |
| 1. 수강신청 방법 .....                                | 49  |
| 2. 2021학년도 제1학기 수강신청 일정 및 주요 내용 .....           | 60  |
| 3. 수강신청 시 유의사항 .....                            | 62  |
| 4. 폐강 공고, 수강신청 정정 및 취소 .....                    | 65  |
| 5. 사회봉사 교과목 수강신청 및 이수안내 .....                   | 66  |
| 6. 교육봉사활동 I·II 교과목 수강신청 및 이수안내 .....            | 68  |
| IV. 학업성적 안내                                     |     |
| 1. 학업성적 기준 .....                                | 70  |
| 2. 학점포기(2013학년도 포함한 이전 입학생 해당) .....            | 72  |
| V. 전공제도 안내                                      |     |
| 1. 제2전공 .....                                   | 73  |
| 2. 연계전공 및 융합전공 .....                            | 74  |
| 3. 부전공 .....                                    | 97  |
| 4. 심화전공 .....                                   | 97  |
| 5. 자기설계융합전공 .....                               | 98  |
| VI. 학사제도 안내                                     |     |
| 1. 졸업인증제 .....                                  | 100 |
| 2. 계절수업 .....                                   | 102 |
| 3. 학점교류 .....                                   | 103 |
| 4. 평생교육사 과정 .....                               | 104 |
| 5. 문화예술교육사 과정 .....                             | 106 |
| VII. 원격수업 안내 .....                              | 112 |
| VIII. 강의시간표                                     |     |
| ▶ 교양 및 일반선택 강의시간표 .....                         | 119 |
| ▶ 전공(교직) 강의시간표(타학과(전공) 교과목 수강 시 전공선택 인정 교과목 포함) |     |
| ▷ 인문사회과학대학 .....                                | 141 |
| ▷ 사범대학 .....                                    | 170 |
| ▷ 경영경제대학 .....                                  | 186 |
| ▷ 융합공과대학 .....                                  | 203 |
| ▷ 문화예술대학 .....                                  | 244 |
| ▷ 자연과학대학 .....                                  | 274 |

## 2021학년도 제1학기 학사일정

| 일 정                       | 내 용   |
|---------------------------|---|
| 2021. 3. 2.(화)            | 2021학년도 제1학기 개강   |
| 2021. 3. 2.(화) ~ 3. 8.(월) | 2021학년도 제1학기 수강신청 정정 및 취소 기간  |
| 2021. 4. 6.(화) ~ 4. 8.(목) | 2021학년도 제1학기 학점포기 기간<br>*2013학번 이전 재학생 중 4학년 대상                         |
| 2021. 4.12.(월) ~ 4.30.(금) | 2021학년도 제1학기 중간강의평가 기간  |
| 2021. 4.20.(화) ~ 4.26.(월) | 2021학년도 제1학기 중간고사 기간  |
| 2021. 5. 3(월) ~ 5. 7.(금)  | 다전공 (제2·연계·융합·자기설계융합전공), 부전공, 자기설계학기, 전과, 전공변경 신청 및 취소 접수 기간            |
| 2021. 6. 7.(월) ~ 6.28.(월) | 2021학년도 제1학기 기말강의평가 기간  |
| 2021. 6. 8.(화) ~ 6.14.(월) | 2021학년도 제1학기 기말고사 기간<br>*교양·교직·일선 교과목                                   |
| 2021. 6.15.(화) ~ 6.21.(월) | 2021학년도 제1학기 기말고사 기간<br>*전공 교과목   |
| 2021. 6.15.(화) ~ 6.24.(목) | 2021학년도 제1학기 성적입력 기간  |
| 2021. 6.22.(화)            | 2021학년도 하계방학 시작   |
| 2021. 6.22.(화) ~ 7. 7.(수) | 2021학년도 하계 계절수업 기간  |
| 2021. 6.25.(금) ~ 6.28.(월) | 2021학년도 제1학기 성적확인, 이의신청 및 정정 기간   |
| 2021. 7. 6.(화)            | 2021학년도 제1학기 성적 확정(계절수업 성적 제외)  |
| 2021. 7. 5.(월) ~ 7.12.(월) | 2021학년도 하계 계절수업 성적입력 기간   |
| 2021. 7.13(화)             | 다전공 (제2·연계·융합전공), 부전공, 전과, 전공변경 신청 및 취소 발표 기간<br>*자기설계융합전공, 자기설계학기 별도안내 |
| 2021. 7.19(월)~7.23(금)     | 2021학년도 제2학기 대상 학적변동 기간   |
| 2021. 7.13.(화) ~ 7.14.(수) | 2021학년도 하계 계절수업 성적확인, 이의신청 및 정정 기간                                      |
| 2021. 7.16.(금)            | 2021학년도 하계 계절수업 성적확정  |
| 2021. 8.25.(수)            | 2020학년도 후기 학위수여식  |

## II. 교육과정 이수기준

### 1. 학적변동자(복학생·재입학생·편입생) 교육과정 이수기준

교육과정의 개편으로 교육과정 운영이 학년별로 단절되는 현상, 휴학자의 휴학 년수 장기화, 월기복학의 보편화 등 학적변동자의 교육과정 이수기준이 복잡하여 수강신청 오류가 다수 발생하고 있음. 이러한 문제를 해결하고자 아래와 같이 “**학적변동자 교육과정 이수기준**”을 시행함.

※ 학적변동자라 함은 복학자, 편입학자, 재입학자를 말함.

#### 가. 복학자 및 재입학자

- 1) 복학(재입학)자의 교육과정 이수는 입학년도 과정을 기준으로 하되, 복학(재입학)시 함께 졸업하는 원학년도의 교육과정으로 대체할 수 있으나, 총 졸업소요 학점은 2013학번 이전 140학점 이상, 2014학번 이후는 130학점 이상을 이수 하여야 한다.(단, 교양교육과정 이수는 아래 5)의 원칙을 따른다)
- 2) 복학(재입학) 이전에 취득한 이수구분과 이수단위(학점)는 모두 인정한다.
- 3) 복학(재입학)한 후에 필수교과목의 최소학점 이수가 원천적으로 불가능할 경우, 소속 학과(부)의 심의를 거쳐 교과목 대체를 허용할 수 있다.
- 4) 기본이수영역교과목은 사범계학과의 경우 입학년도, 비사범계학과의 경우 선발년도(2012학년도 이전 입학자는 입학년도)를 기준으로 하되, 교육과정 개편이 되어 이수 불가능한 과목은 복학 학년의 기본이수영역 과목 중 지정된 교과목으로 대체 인정할 수 있다.
- 5) **교양교과목 이수원칙: “3. 입학년도별 교양교육과정 이수기준 안내” 부분 참조 할 것**

#### 나. 편입학자(일반, 학사) 학점인정

##### 1) 3학년 일반편입

- ① “편입학생 학점인정 기준”에 의거 졸업 최저학점(2014학번 이후 130학점) 이상을 이수하여야 한다.

| 이수구분 | 이 수 내 역   |
|------|---|
| 교양필수 | 편입 당시 소속 학번의 교양필수(17학점) 교양선택(16학점) 모두 인정.   |
| 교양선택 |   |
| 전 공  | ① 편입한 소속 학과(부)의 전공과목(전필, 전선 등 이수구분 관계없이 모두 포함)을 60학점 이상 반드시 이수. (별첨 : 졸업소요 취득학점표)<br>※ 다전공 이수시의 취득 의무학점은 일반신입학 학생들과 동일하게 적용<br>② 전공이수 면제: 전적교에서 이수한 전공 교과목과 본교에서 개설한 전공 교과목이 동일한 경우 소정의 절차를 거쳐 학점이수로 인정하고, 인정받은 학점을 제외하고 본교에서 이수함 |
| 교 직  | 전적교에서 이수한 교직과목과 우리 대학교에 개설된 교직과목이 동일한 경우에만 인정함. (사범대학 편입생에 한하며 학점수는 본교 기준으로 인정)   |
| 일반선택 | 위의 이수구분별 인정학점을 제외한 잔여 학점  |

② 전적대학 학점인정 및 수업 이수학기 수

| 편입학기       | 구 분   | 최대 인정 학점 수   | 수업 이수 학기 수 |
|------------|---|--|------------|
| 3학년<br>1학기 | · 4년제 대학(이에 동등한 학교) 2학년 수료자 이상<br>· 전문대학 졸업자 및 동등학력 소지자 | 2014학번 이후: 65학점<br>(최대학점 미만으로 인정받은 경우, 부족한 학점을 추가로 이수) | 4개 학기 이상   |

③ 성적 기재방법

성적부 및 증명서 기재 시 인정학점은 '전적대학 이수학점'으로 표시하며, 이후 평점평균 산출에서 제외한다.

2) 학사편입

① 공통사항: 우리 대학교 재학연한 중 전공학점(60학점)을 포함하여 총 65학점 이상을 이수해야 한다.  
(이수학기: 4학기 이상)

② 사범대학

| 구 분                                    | 이 수 내 역  |
|--|--|
| 전적대학에서<br>중등학교 정교사(2급)<br>자격증을 취득한 경우  | - 본교의 학과·학번별 지정 기본이수영역과목과 교직교과목 중 “교직과적성” 및 “교과교육영역” 반드시 이수해야 한다.<br>- 교직적성인성검사 적격판정 1회 이상 |
| 전적대학에서<br>중등학교 정교사(2급)<br>자격증을 미취득한 경우 | - 본교의 학과·학번별 지정 기본이수영역과목과 교직교과목을 반드시 이수해야 한다.<br>- 교직적성인성검사 적격판정 1회 이상                     |

## 2. 입학년도별 졸업소요 취득학점

가. 2013학년도 이전 입학자 기준 졸업이수 학점 : 140학점

나. 2014학년도 이후 입학자 기준 졸업이수 학점 : 130학점

다. 2016학번부터 전공제도 의무 이수 시행

- 1) 제1전공의 심화전공
- 2) 제1전공과 다전공(제2전공, 연계전공, 융합전공, 자기설계융합전공)
- 3) 제1전공과 부전공

(1) 2021학년도 입학자 기준 졸업소요 취득학점

| 대학           | 학부/학과/전공     |            | 교양 |    | 심화전공     |          | 전공  |    | 부전공  | 졸업<br>이수<br>학점 |
|--------------|--------------|------------|----|----|----------|----------|-----|----|------|----------------|
|              |              |            | 교필 | 교선 | 전공<br>심화 | 전공<br>선택 | 다전공 |    |      |                |
|              |              |            |    |    |          |          | 필수  | 선택 |      |                |
| 인문사회<br>과학대학 | 인문콘텐츠학부      | 역사콘텐츠전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 지적재산권전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 문헌정보학전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 공간환경학부       |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 행정학부         |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 가족복지학과       |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 국가안보학과       |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | (문화콘텐츠)      |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
|              | (빅데이터과학)     |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
|              | (공간정보빅데이터)   |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
|              | (영유아체육과건강교육) |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
|              | (아동·청소년상담)   |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
| [디지털인문정보]    |              |            |    |    |          | 9        | 27  |    | 융합전공 |                |
| 사범대학         | 국어교육과        |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 50 | 21   | 130            |
|              | 영어교육과        |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 50 | 21   | 130            |
|              | 교육학과         |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 50 | 21   | 130            |
|              | 수학교육과        |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 50 | 21   | 130            |
| 경영경제<br>대학   | 경제금융학부       |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 경영학부         |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 글로벌경영학과      |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 융합경영학과       | 15         | 18 |    | 60       |          |     |    |      | 130            |
|              | (부동산학)       |            |    |    |          |          | 0   | 36 |      | 연계전공           |
|              | [핀테크]        |            |    |    |          |          | 9   | 27 |      | 융합전공           |
|              | [신산업비즈니스]    |            |    |    |          |          | 9   | 27 |      | 융합전공           |
|              | [빅데이터]       |            |    |    |          |          | 9   | 27 |      | 융합전공           |
| [스마트생산]      |              |            |    |    |          | 9        | 27  |    | 융합전공 |                |
| 융합광과<br>대학   | 지능·데이터융합학부   | 휴먼지능정보공학전공 | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 핀테크전공      | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 빅데이터융합전공   | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 스마트생산전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | SW융합학부       | *컴퓨터과학전공   | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 45 | 21   | 130            |
|              |              | 전기공학전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 지능IOT융합전공  | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 게임전공       | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 애니메이션전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 한일문화콘텐츠전공  | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 생명화학공학부      | 생명공학전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 화학에너지공학전공  | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 화공신소재전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | (콘텐츠제작)      |            |    |    |          |          | 0   | 36 |      | 연계전공           |
| [인공지능]       |              |            |    |    |          | 9        | 27  |    | 융합전공 |                |
| [지능정보]       |              |            |    |    |          | 9        | 27  |    | 융합전공 |                |
| 문화예술<br>대학   | 외식의류학부       | 식품영양학전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 의류학전공      | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 스포츠무용학부      | 스포츠건강관리전공  | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 무용예술전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 미술학부         | 조형예술전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 생활예술전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 음악학부         |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | (외식경영학)      |            |    |    |          |          | 0   | 36 |      | 연계전공           |
|              | (미디어아트)      |            |    |    |          |          | 0   | 36 |      | 연계전공           |
|              | (음악경영학)      |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
| [문화예술교육]     |              |            |    |    |          | 7        | 29  |    | 융합전공 |                |

1. 심화전공: 전공 총 60학점 이상 이수(전공심화 15학점 이상 이수 필수 + 전공선택 45학점 이상 이수)
2. 다전공: 전공 총 72~100학점 이상 이수(주전공 36~50학점 이상 이수 + 다전공 36~50학점 이상 이수)
3. 부전공: 전공 총 81학점 이상(주전공 60학점 이상 + 부전공 21학점 이상 이수)
4. 교양의 경우 5. 입학연도별 교양교육과정 이수기준 안내를 반드시 참조하여 취득하여야 함
5. 다전공 졸업이수학점은 36학점으로 함. 다만, 사범대학을 법령에 의해 50학점 기준, 컴퓨터과학과는 공학인증으로 인해 45학점 기준으로 예외 적용. 융합경영학과로의 다전공 진입은 불허함.
6. \*표시가 된 학과는 (사)한국공학인증원(ABEEK)의 인증제도를 시행하며, 졸업이수조건은 공학교육혁신센터(1공학관 G314 내선번호: 7129)로 별도의 확인이 필요함.  
<공학인증 참여학생은 교양 36학점과 해당 학과에서 지정한 전문교양을 포함하여 이수할 것>

(2) 2020학년도 입학자 기준 졸업소요 취득학점

| 대학           | 학부/학과/전공     |            | 교양 |    | 전공       |          |     |    |      | 졸업<br>이수<br>학점 |
|--------------|--------------|------------|----|----|----------|----------|-----|----|------|----------------|
|              |              |            | 교필 | 교선 | 심화전공     |          | 다전공 |    | 부전공  |                |
|              |              |            |    |    | 전공<br>심화 | 전공<br>선택 | 필수  | 선택 |      |                |
| 인문사회<br>과학대학 | 인문콘텐츠학부      | 역사콘텐츠전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 지적재산권전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 문헌정보학전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 공간환경학부       |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 공공인재학부       |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 가족복지학과       |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 국가안보학과       |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | (문화콘텐츠)      |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
|              | (빅데이터과학)     |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
|              | (공간정보빅데이터)   |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
|              | (영유아체육과건강교육) |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
|              | (아동·청소년상담)   |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
| [디지털인문정보]    |              |            |    |    |          | 9        | 27  |    | 융합전공 |                |
| 사범대학         | 국어교육과        |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 50 | 21   | 130            |
|              | 영어교육과        |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 50 | 21   | 130            |
|              | 교육학과         |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 50 | 21   | 130            |
|              | 수학교육과        |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 50 | 21   | 130            |
| 경영경제<br>대학   | 경제금융학부       |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 경영학부         |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 글로벌경영학과      |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 융합경영학과       |            | 15 | 18 |          | 60       |     |    |      | 130            |
|              | (부동산학)       |            |    |    |          |          | 0   | 36 |      | 연계전공           |
|              | [핀테크]        |            |    |    |          |          | 9   | 27 |      | 융합전공           |
|              | [신산업비즈니스]    |            |    |    |          |          | 9   | 27 |      | 융합전공           |
|              | [빅데이터]       |            |    |    |          |          | 9   | 27 |      | 융합전공           |
| [스마트생산]      |              |            |    |    |          | 9        | 27  |    | 융합전공 |                |
| 융합광과<br>대학   | SW융합학부       | 휴먼지능정보공학전공 | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | *컴퓨터과학전공   | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 45 | 21   | 130            |
|              |              | 게임전공       | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 애니메이션전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 한일문화콘텐츠전공  | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 전기전자공학부      | 전기공학전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 융합전자공학전공   | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 생명화학공학부      | 생명공학전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 화학에너지공학전공  | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 화공신소재전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | (콘텐츠제작)      |            |    |    |          |          | 0   | 36 |      | 연계전공           |
|              | [인공지능]       |            |    |    |          |          | 9   | 27 |      | 융합전공           |
| [지능정보]       |              |            |    |    |          | 9        | 27  |    | 융합전공 |                |
| 문화예술<br>대학   | 외식의류학부       | 식품영양학전공    | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 의류학전공      | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 스포츠무용학부      | 스포츠건강관리전공  | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 무용예술전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 미술학부         | 조형예술전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              |              | 생활예술전공     | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | 음악학부         |            | 17 | 16 | 15       | 45       | 0   | 36 | 21   | 130            |
|              | (외식경영학)      |            |    |    |          |          | 0   | 36 |      | 연계전공           |
|              | (미디어아트)      |            |    |    |          |          | 0   | 36 |      | 연계전공           |
|              | (음악경영학)      |            |    |    |          |          | 3   | 33 |      | 연계전공           |
| [문화예술교육]     |              |            |    |    |          | 7        | 29  |    | 융합전공 |                |

1. 심화전공: 전공 총 60학점 이상 이수(전공심화 15학점 이상 이수 필수 + 전공선택 45학점 이상 이수)
2. 다전공: 전공 총 72~100학점 이상 이수(주전공 36~50학점 이상 이수+ 다전공 36~50학점 이상 이수)
3. 부전공: 전공 총 81학점 이상(주전공 60학점 이상 + 부전공 21학점 이상 이수)
4. 교양의 경우 5. 입학연도별 교양교육과정 이수기준 안내를 반드시 참조하여 취득하여야 함
5. 다전공 졸업이수학점은 36학점으로 함. 다만, 사범대학은 법령에 의해 50학점 기준, 컴퓨터과학과는 공학인증으로 인해 45학점 기준으로 예외 적용. 융합경영학과로의 다전공 진입은 불허함.
6. \*표시가 된 학과는 (사)한국공학인증원(ABEEK)의 인증제도를 시행하며, 졸업이수조건은 공학교육혁신센터(1공학과 G314 내선번호: 7129)로 별도의 확인이 필요함.  
<공학인증 참여학생은 교양 36학점과 해당 학과에서 지정한 전문교양을 포함하여 이수할 것>

### (3) 2019학년도 입학자 기준 졸업소요 취득학점

| 대학           | 학부         | 학과명(전공명)     | 교양 |    |          |          | 전공   |      |     |      | 졸업<br>이수<br>학점 |
|--------------|------------|--------------|----|----|----------|----------|------|------|-----|------|----------------|
|              |            |              | 필수 | 선택 | 전공<br>필수 | 전공<br>심화 | 전공선택 |      | 전공계 |      |                |
|              |            |              |    |    |          |          | 다전공  | 심화전공 | 다전공 | 심화전공 |                |
| 인문사회<br>과학대학 | 인문콘텐츠학부    | 역사콘텐츠학과      | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 지적재산권학과      | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 문헌정보학과       | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 한일문화콘텐츠학과    | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              | 공간환경학부     |              | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              | 공공인재학부     |              | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 가족복지학과       | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 국가안보학과       | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | (문화콘텐츠)      |    |    |          | 3        |      | 33   |     | 36   | 연계전공           |
|              |            | (빅데이터과학)     |    |    |          | 3        |      | 33   |     | 36   | 연계전공           |
|              |            | (콘텐츠제작)      |    |    |          |          |      | 36   |     | 36   | 연계전공           |
|              |            | (공간정보빅데이터)   |    |    |          | 3        |      | 33   |     | 36   | 연계전공           |
|              |            | (영유아체육과건강교육) |    |    |          | 3        |      | 33   |     | 36   | 연계전공           |
|              | (아동·청소년상담) |              |    |    | 3        |          | 33   |      | 36  | 연계전공 |                |
| 사범대학         |            | 국어교육과        | 15 | 18 | -        | 15       | 50   | 45   | 50  | 60   | 130            |
|              |            | 영어교육과        | 15 | 18 | -        | 15       | 50   | 45   | 50  | 60   | 130            |
|              |            | 교육학과         | 15 | 18 | -        | 15       | 50   | 45   | 50  | 60   | 130            |
|              |            | 수학교육과        | 15 | 18 | -        | 15       | 50   | 45   | 50  | 60   | 130            |
| 경영경제<br>대학   | 경제금융학부     |              | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              | 경영학부       |              | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 글로벌경영학과      | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 융합경영학과       | 13 | 20 |          |          | 60   |      |     | 60   | 130            |
|              |            | (부동산학)       |    |    |          |          | 36   |      | 36  | 연계전공 |                |
|              |            | (금융ICT)      |    |    |          |          | 36   |      | 36  | 연계전공 |                |
|              |            | [빅데이터]       |    |    |          | 9        |      | 27   |     | 36   | 융합전공           |
|              |            | [스마트생산]      |    |    |          | 9        |      | 27   |     | 36   | 융합전공           |
|              | [신산업비즈니스]  |              |    |    | 9        |          | 27   |      | 36  | 융합전공 |                |
| 융합공과<br>대학   | 지능정보공학부    | 휴먼지능정보공학과    | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              | 전기전자컴퓨터학부  | 전기공학과        | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 융합전자공학과      | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | * 컴퓨터과학과     | 15 | 18 | -        | 15       | 45   | 45   | 45  | 60   | 130            |
|              | 생명화학공학부    | 생명공학과        | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 화학에너지공학과     | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 화공신소재학과      | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 게임학과         | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              | [지능정보]     |              |    |    | 9        |          | 27   |      | 36  | 융합전공 |                |
| 문화예술<br>대학   | 외식영양·의류학부  | 식품영양학과       | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 의류학과         | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              | 스포츠·무용학부   | 스포츠건강관리학과    | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 무용예술학과       | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              | 미술학부       | 조형예술학과       | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | 생활예술학과       | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              | 음악학부       |              | 15 | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |
|              |            | (외식경영학)      |    |    |          |          | 36   |      | 36  | 연계전공 |                |
|              |            | (미디어아트)      |    |    |          |          | 36   |      | 36  | 연계전공 |                |
|              |            | (음악경영학)      |    |    |          | 3        |      | 33   |     | 36   | 연계전공           |

1. 교양의 경우 교양교육과정 개편 후 폐지(상명 CareerStart), 변경(컴퓨팅사고와문제해결→컴퓨팅사고와게임디자인)을 고려한 최소이수학점이며, 5. 입학연도별 교양교육과정 이수기준 안내를 반드시 참조하여야 함
2. 다전공 졸업이수학점은 36학점으로 함. 다만, 사범대학은 법령에 의해 50학점 기준, 컴퓨터과학과는 공학인증으로 인해 45학점 기준으로 예외 적용. 융합경영학과로의 다전공 진입은 불허함.
3. \*표시가 된 학과는 (사)한국공학인증원(ABEEK)의 인증제도를 시행하며, 졸업이수조건은 공학교육혁신센터(1공학관 G314 내선번호: 7129)로 별도의 확인이 필요함.  
 <공학인증 참여학생은 교양 33학점과 해당 학과에서 지정한 전문교양을 포함하여 이수할 것>

(4) 2018학년도 입학자 기준 졸업소요 취득학점

| 대학           | 학부        | 학과명(전공명)   | 교양           |    | 전공       |          |      |      |     |      | 졸업<br>이수<br>학점 |      |
|--------------|-----------|------------|--------------|----|----------|----------|------|------|-----|------|----------------|------|
|              |           |            | 필수           | 선택 | 전공<br>필수 | 전공<br>심화 | 전공선택 |      | 전공계 |      |                |      |
|              |           |            |              |    |          |          | 다전공  | 심화전공 | 다전공 | 심화전공 |                |      |
| 인문사회<br>과학대학 | 인문콘텐츠학부   | 역사콘텐츠학과    | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 지적재산권학과    | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 문헌정보학과     | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 한일문화콘텐츠학과  | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              | 공간환경학부    |            | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              | 공공인재학부    |            | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 가족복지학과     | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 국가안보학과     | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | (공간정보빅데이터) |              |    |          |          | 3    |      | 33  |      | 36             | 연계전공 |
|              |           | (문화콘텐츠)    |              |    |          |          | 6    |      | 30  |      | 36             | 연계전공 |
|              |           | (빅데이터과학)   |              |    |          |          | 9    |      | 27  |      | 36             | 연계전공 |
|              | 사범대학      |            | (영유아체육과건강교육) |    |          |          |      | 9    |     | 27   |                | 36   |
|              |           | (아동·청소년상담) |              |    |          |          | 9    |      | 27  |      | 36             | 연계전공 |
|              |           | (콘텐츠제작)    |              |    |          |          | 36   |      | 36  |      | 36             | 연계전공 |
|              |           | 국어교육과      | 15           | 18 | -        | 15       | 50   | 45   | 50  | 60   | 130            |      |
|              |           | 영어교육과      | 15           | 18 | -        | 15       | 50   | 45   | 50  | 60   | 130            |      |
|              |           | 교육학과       | 15           | 18 | -        | 15       | 50   | 45   | 50  | 60   | 130            |      |
|              |           | 수학교육과      | 15           | 18 | -        | 15       | 50   | 45   | 50  | 60   | 130            |      |
| 경영경제<br>대학   |           | 경제금융학부     |              | 15 | 18       | -        | 15   | 36   | 45  | 36   | 60             | 130  |
|              | 경영학부      |            | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 글로벌경영학과    | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 융합경영학과     | 13           | 20 |          |          |      | 60   |     | 60   | 130            |      |
|              |           | (부동산학)     |              |    |          |          | 36   |      | 36  |      | 연계전공           |      |
|              |           | (벤처창업)     |              |    |          |          | 9    |      | 27  |      | 36             | 연계전공 |
|              |           | (3D프린팅융합)  |              |    |          |          | 9    |      | 27  |      | 36             | 연계전공 |
|              |           | (금융ICT)    |              |    |          |          | 36   |      | 36  |      | 연계전공           |      |
| 융합공과<br>대학   | 지능정보공학부   | 휴먼지능정보공학과  | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 전기공학과      | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              | 전기전자컴퓨터학부 | 융합전자공학과    | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | * 컴퓨터공학과   | 15           | 18 | -        | 15       | 45   | 45   | 45  | 60   | 130            |      |
|              | 생명화학공학부   | 생명공학과      | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 화학에너지공학과   | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 화공신소재학과    | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 게임학과       | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | (환경과학)     |              |    |          |          | 36   |      | 36  |      | 연계전공           |      |
|              |           | (스마트IoT)   |              |    |          |          | 36   |      | 36  |      | 연계전공           |      |
|              | [지능정보]    |            |              |    |          | 6        |      | 30   |     | 36   | 융합전공           |      |
| 문화예술<br>대학   | 외식영양·의류학부 | 식품영양학과     | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 의류학과       | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              | 스포츠·무용학부  | 스포츠건강관리학과  | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 무용예술학과     | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              | 미술학부      | 조형예술학과     | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | 생활예술학과     | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              | 음악학부      |            | 15           | 18 | -        | 15       | 36   | 45   | 36  | 60   | 130            |      |
|              |           | (외식경영학)    |              |    |          |          | 36   |      | 36  |      | 연계전공           |      |
|              |           | (스포츠경영학)   |              |    |          |          | 10   |      | 26  |      | 36             | 연계전공 |
|              |           | (미디어아트)    |              |    |          |          | 36   |      | 36  |      | 연계전공           |      |
|              | (음악경영학)   |            |              |    |          | 5        |      | 31   |     | 36   | 연계전공           |      |

1. 교양의 경우 교양교육과정 개편 후 폐지(상명 CareerStart), 변경(컴퓨팅사고와문제해결→컴퓨팅사고와게임디자인)을 고려한 최소이수학점이며, 5. 입학연도별 교양교육과정 이수기준 안내를 반드시 참조하여야 함
2. 다전공 졸업이수학점은 36학점으로 함. 다만, 사범대학은 법령에 의해 50학점 기준, 컴퓨터공학과는 공학인증으로 인해 45학점 기준으로 예외 적용. 융합경영학과로의 다전공 진입은 불허함.
3. \*표시가 된 학과는 (사)한국공학인증원(ABEEK)의 인증제도를 시행하며, 졸업이수조건은 공학교육혁신센터(1공학관 G314 내선번호: 7129)로 별도의 확인이 필요함.  
<공학인증 참여학생은 교양 33학점과 해당 학과에서 지정한 전문교양을 포함하여 이수할 것>
4. 융합예술교육연계전공은 2017학년도부터, 환경과학 및 스마트 IoT연계전공은 2018학년도부터 진입을 제한하며 신입학생의 경우 연계전공 변경 학사제도 안내를 참조하시기 바랍니다.

### 3. 입학년도별 교양 교육과정 이수기준 안내

#### 가. 2021학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics)   |  |       | 상명핵심역량교양(Backbone)  |         | 균형교양(Balance)  |           | 일반교양(Breadth)  |            |    |
|--|--|-------|---|---------|--|-----------|--|------------|----|
| 대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역   |  |       | 상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역   |         | 다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역  |           | 다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역 |            |    |
| 과목명  | 학점(시간)                                       | 영역명   | 학점(시간)  | 영역명     | 학점(시간)   | 영역 및 학점   |  |            |    |
| 필수   | 사고와 표현                                       | 3(3)  | 필수  | 택1      | 2~3 학점 (2~3 시간)  | 3학점 (3시간) | 일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성               |            |    |
| 필수   | English Foundations (Speaking and Listening) | 2(2)  |   |         |  |           |  | 창의적문제 해결역량 | 인문 |
| 필수 (택1)  | English Foundations (Reading and Writing)    | 2(2)  |   | 융복합역량   |  |           |  | 사회         |    |
|  | 기초수학   | 2(2)  |   | 다양성존중역량 |  |           |  | 자연         |    |
| 필수   | 컴퓨팅사고와게임디자인                                  | 2(2)  |   | 택1      |  |           |  | 공학         |    |
| 필수   | 알고리즘과게임콘텐츠                                   | 2(2)  |   |         |  |           |  | 윤리실천역량     | 예술 |
| 필수   | 사회봉사(전공명)                                    | 1(30) |   |         |  |           |  |            |    |
| 필수   | 교양과 인성                                       | 1(1)  |   |         |  |           |  |            |    |
| <b>7개 교과목 필수이수(총 13학점)</b><br>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 1학기 개설<br>알고리즘과게임콘텐츠: 2학기 개설<br>※ 사범대학 재학생은 교직윤리와인성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함<br>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동1' 또는 '교육봉사활동2' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함<br>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음<br>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사 이수 의무 없음<br>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음 |  |       | 창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상) |         | 5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)<br>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함 |           | 기초교양, 상명핵심역량 교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점 이상</b> 이수                |            |    |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

■ 균형교양 소속별 지정영역 <2021학번 신입생 적용 기준>

<인문사회과학대학>

- 역사콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 지적재산권전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 문헌정보학전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 공간환경학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 행정학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 가족복지학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 국가안보학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨

<사범대학>

- 국어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 영어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 교육학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 수학교육과: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

<경영경제대학>

- 경제금융학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 경영학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 글로벌경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 융합경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨

<융합공과대학>

- 휴먼지능정보공학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 지능·데이터융합학부: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 컴퓨터과학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 게임전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 애니메이션전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 한일문화콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 전기공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 지능IoT융합전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 생명공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 화학에너지공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 화공신소재전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

<문화예술대학>

- 식품영양학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 의류학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 스포츠건강관리전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 무용예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 조형예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 생활예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 음악학부: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨

## 나. 2020학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics)   |  |           | 상명핵심역량교양(Backbone)  |     |          | 균형교양(Balance)   |        |         | 일반교양(Breadth)  |  |  |
|--|--|-----------|---|-----|----------|---|--------|---------|--|--|--|
| 대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역   |  |           | 상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역   |     |          | 다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역   |        |         | 다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역 |  |  |
| 과목명  | 학점(시간)                                       | 영역명       | 학점(시간)  | 영역명 | 학점(시간)   | 영역명   | 학점(시간) | 영역 및 학점 |  |  |  |
| 필수   | 사고와 표현                                       | 창의적문제해결역량 | 2~3학점(2~3시간)  | 인문  | 3학점(3시간) | 일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성  |        |         |  |  |  |
| 필수   | English Foundations (Speaking and Listening) |           |   |     |          |   | 택1     | 응북합역량   | 사회   |  |  |
| 필수(택1)   | English Foundations (Reading and Writing)    |           |   |     |          |   |        | 다양성존중역량 | 자연   |  |  |
| 필수   | 기초수학   | 택1        | 윤리실천역량  | 공학  |          |   |        |         |  |  |  |
| 필수   | 컴퓨팅사고와게임디자인                                  |           |   | 예술  |          |   |        |         |  |  |  |
| 필수   | 알고리즘과게임콘텐츠                                   |           |   |     |          |   |        |         |  |  |  |
| 필수   | 사회봉사(전공명)                                    |           |   |     |          |   |        |         |  |  |  |
| 필수   | 교양과 인성                                       |           |   |     |          |   |        |         |  |  |  |
| <b>7개 교과목 필수이수(총 13학점)</b><br>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 1학기 개설<br>알고리즘과게임콘텐츠: 2학기 개설<br>※ 사범대학 재학생은 교직윤리와인성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함<br>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 ‘교육봉사활동 I’ 또는 ‘교육봉사활동 II’ 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함<br>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음<br>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음<br>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음 |  |           | 창의적문제해결역량/응북합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상) |     |          | 5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)<br>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점이상)은 동일함 |        |         | 기초교양, 상명핵심역량 교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점 이상</b> 이수                |  |  |
| ※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함   |  |           |   |     |          |   |        |         |  |  |  |

■ 균형교양 소속별 지정영역 <2020학번 신입생 적용 기준>

<인문사회과학대학>

- 역사콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 지적재산권전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 문헌정보학전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 공간환경학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 공공인재학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 가족복지학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 국가안보학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨

<사범대학>

- 국어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 영어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 교육학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 수학교육과: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

<경영경제대학>

- 경제금융학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 경영학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 글로벌경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 융합경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨

<융합공과대학>

- 휴먼지능정보공학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 컴퓨터과학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 게임전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 애니메이션전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 한일문화콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 전기공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 융합전자공학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 생명공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 화학에너지공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 화공신소재전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

<문화예술대학>

- 식품영양학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 의류학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 스포츠건강관리전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 무용예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 조형예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 생활예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
- 음악학부: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨

**다. 2019학번 적용 교양교육과정 이수원칙**

| 기초교양(Basics)   |  |            | 상명핵심역량교양(Backbone)  |     |           | 균형교양(Balance)   |  | 일반교양(Breadth)  |
|--|--|------------|---|-----|-----------|---|--|--|
| 대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역   |  |            | 상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역   |     |           | 다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역   |  | 다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역 |
| 과목명  | 학점(시간)                                       | 영역명        | 학점(시간)  | 영역명 | 학점(시간)    | 영역 및 학점   |  |  |
| 필수   | 사고와 표현                                       | 창의적문제 해결역량 | 2~3 학점 (2~3 시간)   | 인문  | 3학점 (3시간) | 일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성  |  |  |
| 필수   | English Foundations (Speaking and Listening) |            |   | 사회  |           |   |  |  |
| 필수 (택1)  | English Foundations (Reading and Writing)    | 융복합역량      | 자연  |     |           |   |  |  |
|  | 기초수학   | 다양성존중역량    | 공학  |     |           |   |  |  |
| 필수   | 컴퓨팅사고와게임디자인                                  | 윤리실천역량     | 예술  |     |           |   |  |  |
| 필수   | 사회봉사(전공명)                                    |            |   |     |           |   |  |  |
| 필수   | 교양과 인성                                       |            |   |     |           |   |  |  |
| <p><b>6개 교과목 필수이수(총 11학점)</b></p> <p>※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일</p> <p>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II)</p> <p>※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정)</p> <p>※ 사회봉사(전공명)-교과목 변경 (구. 상명나눔리더십)</p> <p>※ 사범대학 재학생은 교직과정성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함</p> <p>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함</p> <p>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음</p> <p>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음</p> |  |            | <p>창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)</p> <p>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음</p> |     |           | <p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p> <p>※ 영역명칭 변경<br/>·인문학의이해→인문<br/>·사회과학의이해→사회<br/>·자연과학의이해→자연<br/>·정보와기술의이해→공학<br/>·예술과문화의이해→예술</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함</p> |  | <p>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점 이상</b> 이수</p>          |
| <p>※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함</p>   |  |            |   |     |           |   |  |  |

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2019학번 신입생 적용 기준>

### • <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
융합경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
융합전자공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

**라. 2018학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙**

| 기초교양(Basics)  |  |           | 상명핵심역량교양(Backbone)   |     |           | 균형교양(Balance)   |    | 일반교양(Breadth)  |
|---|--|-----------|--|-----|-----------|---|----|--|
| 대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역  |  |           | 상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역  |     |           | 다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역   |    | 다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역 |
| 과목명   | 학점(시간)                                       | 영역명       | 학점(시간)   | 영역명 | 학점(시간)    | 영역 및 학점   |    |  |
| 필수  | 사고와 표현                                       | 창의적문제해결역량 | 2~3 학점 (2~3 시간)  | 인문  | 3학점 (3시간) | 일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성  |    |  |
| 필수  | English Foundations (Speaking and Listening) |           |  |     |           |   | 택1 | 사회   |
| 필수 (택1)   | English Foundations (Reading and Writing)    | 융복합역량     | 2~3 학점 (2~3 시간)  | 자연  | 3학점 (3시간) |   |    |  |
|   | 기초수학   |           |  |     |           |   | 택1 | 공학   |
| 필수  | 컴퓨팅사고와게임디자인                                  | 다양성존중역량   | 2~3 학점 (2~3 시간)  | 예술  | 3학점 (3시간) |   |    |  |
| 필수 (택1)   | 사회봉사(전공명)                                    | 윤리실천역량    |  |     |           |   | 택1 | 1(30)  |
| 필수 (택1)   | 사회봉사   |           | 1(30)  |     |           |   |    |  |
| 필수  | 교양과 인성                                       | 1(1)      |  |     |           |   |    |  |
| <p><b>6개 교과목 필수이수(총 11학점)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일</li> <li>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II)</li> <li>※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정)</li> <li>※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가</li> <li>※ 사범대학 재학생은 교직과정성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함</li> <li>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함</li> <li>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음</li> <li>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음</li> <li>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음</li> </ul> |  |           | <p>창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)</p> <p>※ 상명 CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음</p> |     |           | <p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p> <p>※ 영역명칭 변경<br/>·인문학의이해→인문<br/>·사회과학의이해→사회<br/>·자연과학의이해→자연<br/>·정보와기술의이해→공학<br/>·예술과문화의이해→예술</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함</p> |    | <p>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점 이상</b> 이수</p>          |
| <p>※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함</p>  |  |           |  |     |           |   |    |  |

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2018학번 신입생 적용 기준>

### • <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
융합경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
융합전자공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

마. 2017학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics)  |   |           | 상명핵심역량교양(Backbone)   |     |           | 균형교양(Balance)  |  | 일반교양(Breadth)  |
|---|---|-----------|--|-----|-----------|--|--|--|
| 대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역  |   |           | 상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역  |     |           | 다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역  |  | 다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역 |
| 과목명   | 학점(시간)  | 영역명       | 학점(시간)   | 영역명 | 학점(시간)    | 영역 및 학점  |  |  |
| 필수  | 사고와 표현  | 창의적문제해결역량 | 2~3 학점 (2~3 시간)  | 인문  | 3학점 (3시간) | 일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성   |  |  |
| 필수  | English Foundations (Speaking and Listening) (변경전: 영어1) |           |  | 사회  |           |  |  |  |
| 필수 (택1)   | English Foundations (Reading and Writing) (변경전: 영어2)    | 융복합역량     | 자연   |     |           |  |  |  |
|   | 기초수학  | 다양성존중역량   | 공학   |     |           |  |  |  |
| 필수  | 컴퓨팅사고와게임디자인   | 윤리실천역량    | 예술   |     |           |  |  |  |
| 필수 (택1)   | 사회봉사(전공명)   |           |  |     |           |  |  |  |
| 필수 (택1)   | 사회봉사  |           |  |     |           |  |  |  |
| 필수  | 교양과 인성  |           |  |     |           |  |  |  |
| <p><b>6개 교과목 필수이수(총 11학점)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일</li> <li>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II)</li> <li>※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정)</li> <li>※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가</li> <li>※ 사범대학 재학생은 교직과적성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함</li> <li>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함</li> <li>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음</li> <li>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음</li> <li>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음</li> </ul> |   |           | <p>창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)</p> <p>※ 상명 CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음</p> |     |           | <p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p> <p>※ 영역명칭 변경<br/>·인문학의이해→인문<br/>·사회과학의이해→사회<br/>·자연과학의이해→자연<br/>·정보와기술의이해→공학<br/>·예술과문화의이해→예술</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점이상)은 동일함</p> |  | <p>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>36학점 이상</b> 이수</p>          |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2017학번 신입생 적용 기준>

### • <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
융합전자공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

**바. 2016학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙**

| 기초교양(Basics)  |   |           | 상명핵심역량교양(Backbone)   |     |           | 균형교양(Balance)  |  | 일반교양(Breadth)  |
|---|---|-----------|--|-----|-----------|--|--|--|
| 대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역  |   |           | 상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역  |     |           | 다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역  |  | 다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역 |
| 과목명   | 학점(시간)  | 영역명       | 학점(시간)   | 영역명 | 학점(시간)    | 영역 및 학점  |  |  |
| 필수  | 사고와 표현  | 창의적문제해결역량 | 2~3 학점 (2~3 시간)  | 인문  | 3학점 (3시간) | 일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성   |  |  |
| 필수  | English Foundations (Speaking and Listening) (변경전: 영어1) |           |  | 사회  |           |  |  |  |
| 필수 (택1)   | English Foundations (Reading and Writing) (변경전: 영어2)    | 융복합역량     | 자연   |     |           |  |  |  |
|   | 기초수학  | 다양성존중역량   | 공학   |     |           |  |  |  |
| 필수 *경영경제대학만 해당  | 컴퓨팅사고와게임디자인   | 윤리실천역량    | 예술   |     |           |  |  |  |
| 필수 (택1)   | 사회봉사(전공명)   |           |  |     |           |  |  |  |
|   | 사회봉사  |           |  |     |           |  |  |  |
| 필수  | 교양과 인성  |           |  |     |           |  |  |  |
| <b>5개 교과목 필수이수(총 9학점)</b><br>*경영경제대학-6개 교과목 필수이수(총 11학점)<br>※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일<br>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II)<br>※ 경영경제대학: 프로그래밍디자인(2016) 또는 컴퓨팅사고와문제해결 I 미수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정)<br>※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가<br>※ 사범대학 재학생은 교직과정성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함<br>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함<br>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음<br>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음<br>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음 |   |           | <b>4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상)</b><br>※ 상명 CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음 |     |           | <b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</b><br>※ 영역명칭 변경<br>·인문학의이해→인문<br>·사회과학의이해→사회<br>·자연과학의이해→자연<br>·정보와기술의이해→공학<br>·예술과문화의이해→예술<br>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함 |  | <b>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수</b>                 |
| ※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함   |   |           |  |     |           |  |  |  |

## ■ 균형교양 소속별 지정영역 <2013학번 ~ 2016학번 신입생 적용 기준>

### • <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
지리학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
법학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
행정학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <자연과학대학>

화학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생명과학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
소비자주거학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <융합공과대학>

전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
미디어소프트웨어학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

### • <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨  
음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

사. 2015학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics)  |  |       | 상명핵심역량교양(Backbone)   |           | 균형교양(Balance)   |         | 일반교양(Breadth)  |
|---|--|-------|--|-----------|---|---------|--|
| 대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역  |  |       | 상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역  |           | 다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역   |         | 다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역 |
| 과목명   | 학점(시간)   | 영역명   | 학점(시간)   | 영역명       | 학점(시간)  | 영역 및 학점 |  |
| 필수  | 사고와표현  | 3(3)  | 필수(택3)   | 창의적문제해결역량 | 2~3학점(2~3시간)  | 인문      | 일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성               |
| 필수  | English Foundations (Speaking and Listening) (변경 전: 영어1) | 2(2)  |  | 융복합역량     |   | 사회      |  |
| 필수  | English Foundations (Reading and Writing) (변경 전: 영어2)    | 2(2)  |  | 다양성존중역량   |   | 자연      |  |
| 필수(택1)  | 사회봉사(전공명)  | 1(30) |  | 윤리실천역량    |   | 공학      |  |
| 필수(택1)  | 사회봉사   | 1(30) |  |           |   | 예술      |  |
| 필수  | 교양과인성  | 1(1)  |  |           |   |         |  |
| <b>5개 과목 필수이수(총 9학점)</b><br>※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가<br>※ 사범대학 재학생은 교직과정성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함<br>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함<br>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음<br>※ 외국인유학생은 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음 |  |       | <b>4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상)</b><br>※ 2015학년도까지 교필 상명학습전략 교과를 기 이수한 경우 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정 함<br>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음 |           | <b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</b><br>※ 영역명칭 변경<br>·인문학의이해→인문<br>·사회과학의이해→사회<br>·자연과학의이해→자연<br>·정보와기술의이해→공학<br>·예술과문화의이해→예술 |         | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양전체 <b>36학점 이상</b> 이수                  |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함

## 아. 2014학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics)  |  |       | 상명핵심역량교양(Backbone)   |           | 균형교양(Balance)  |         | 일반교양(Breadth)  |
|---|--|-------|--|-----------|--|---------|--|
| 대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역  |  |       | 상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역  |           | 다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역  |         | 다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역 |
| 과목명   | 학점(시간)   | 영역명   | 학점(시간)   | 영역명       | 학점(시간)   | 영역 및 학점 |  |
| 필수  | 사고와표현  | 3(3)  | 필수(택3)   | 창의적문제해결역량 | 2~3 학점(2~3 시간)   | 인문      | 일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수<br>교과목별 1~3학점 구성            |
| 필수  | English Foundations (Speaking and Listening) (변경 전: 영어1) | 2(2)  |  | 융복합역량     |  | 사회      |  |
| 필수  | English Foundations (Reading and Writing) (변경 전: 영어2)    | 2(2)  |  | 다양성존중역량   |  | 자연      |  |
| 필수(택1)  | 사회봉사(전공명)  | 1(30) |  | 윤리실천역량    |  | 공학      |  |
|   | 사회봉사   | 1(30) | 예술   |           |  |         |  |
| <b>4개 과목 필수이수(총 8학점)</b><br>※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수이수, 중복 수강 불가<br>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함<br>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음<br>※ 외국인유학생은 사회봉사 이수 의무 없음 |  |       | <b>4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상)</b><br>※ 2015학년도까지 교필 상명학습전략 교과를 기 이수한 경우 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정 함<br>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음 |           | <b>5개영역 중 소속별 지정영역을 제외한 나머지 4개 영역에서 영역별로 최소 1과목 이상 필수이수 (총 12학점 이상)</b><br>※ 영역명칭 변경<br>·인문학의이해→인문<br>·사회과학의이해→사회<br>·자연과학의이해→자연<br>·정보와기술의이해→공학<br>·예술과문화의이해→예술 |         | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양전체 <b>36학점 이상</b> 이수                  |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

자. 2013학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics)  |  |      | 상명핵심역량교양(Backbone)   |           | 균형교양(Balance)   |         | 일반교양(Breadth)  |
|---|--|------|--|-----------|---|---------|--|
| 대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역  |  |      | 상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역  |           | 다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역   |         | 다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역 |
| 과목명   | 학점(시간)   | 영역명  | 학점(시간)   | 영역명       | 학점(시간)  | 영역 및 학점 |  |
| 필수  | 사고와표현  | 3(3) | 필수(택3)   | 창의적문제해결역량 | 2~3학점(2~3시간)  | 인문      | 일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성               |
| 필수  | English Foundations (Speaking and Listening) (변경 전: 영어1) | 2(2) |  | 융복합역량     |   | 사회      |  |
|   |  |      |  | 다양성존중역량   |   | 자연      |  |
| 필수  | English Foundations (Reading and Writing) (변경 전: 영어2)    | 2(2) |  | 윤리실천역량    |   | 공학      |  |
|   |  |      | 예술   |           |   |         |  |
| 3개 과목 필수이수(총 7학점)<br>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 이수의무 없음 |  |      | 4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상)<br>※ 2015학년도까지 교필 상명학습전략 교과를 기 이수한 경우 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정함<br>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음 |           | 5개영역 중 소속별 지정영역을 제외한 나머지 4개 영역에서 영역별로 최소 1과목 이상 필수이수 (총 12학점 이상)<br>※ 영역명칭 변경<br>·인문학의이해→인문<br>·사회과학의이해→사회<br>·자연과학의이해→자연<br>·정보와기술의이해→공학<br>·예술과문화의이해→예술 |         | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양전체 <b>36학점 이상</b> 이수                  |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함

#### 차. 2012학번 이전 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 적용 학번           | 이수 원칙   |
|-----------------|---|
| 2009학번 ~ 2012학번 | 교양필수: '영어회화및독해' 또는 'English Foundations(Speaking and Listening)(변경 전: 영어1)' 또는 'English Foundations(Reading and Writing)(변경 전: 영어2)' 및 '사고와 표현'을 포함하여 6학점 이상 이수<br>교양선택: 영역과 관계없이 21학점 이상 이수<br>교양전체 (필수+선택) 총 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음) |
| 2005학번 ~ 2008학번 | 교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)   |
| 2004학번 이전       | 교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 24학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)   |

#### 카. 편입생 (일반편입·학사편입) 적용 교양교육과정 이수원칙

| 구분    | 이수 원칙  |
|-------|--|
| 일반편입생 | 교양 이수 의무 없음 <편입학 당시 소속 원학년의 교필, 교선 의무학점 모두를 인정함> |
| 학사편입생 | 교양 이수 의무 없음                                      |

## 4. 2021학년도 교양교과목 현황

### 1. 기초교양(교양필수)

| 구분           | 학수번호          | 과목명   | 학점 | 시간 | 개설학기 | 개설분반수   |         | 수강제한인원 | 관련소속    |
|--------------|---------------|---|----|----|------|---------|---------|--------|---------|
|              |               |   |    |    |      | 1학기     | 2학기     |        |         |
| 기초교양<br>(교필) | HALR1032      | 사고와표현   | 3  | 3  | 1,2  | 25      | 25      | 40     | 계당교양교육원 |
|              | HALR1034      | English Foundations<br>(Speaking and Listening) | 2  | 2  | 1,2  | 46      | 1~2     | 40     | 계당교양교육원 |
|              | HALR1036      | English Foundations<br>(Reading and Writing)    | 2  | 2  | 1,2  | 1~2     | 43      | 40     | 계당교양교육원 |
|              | HALR1231      | 기초수학  | 2  | 2  | 1,2  | 2       | 2       | 50     | 수학교육과   |
|              | HALR1238      | 컴퓨팅사고와게임디자인                                     | 2  | 2  | 1    | 19      | 0       | 90     | 계당교양교육원 |
|              | HALR1239      | 알고리즘과게임콘텐츠                                      | 2  | 2  | 2    | 0       | 19      | 90     | 계당교양교육원 |
|              | 학부(전공)별<br>상이 | 사회봉사(전공명)                                       | 1  | 30 | 1,2  | 학부(전공)별 | 학부(전공)별 | -      | 계당교양교육원 |
|              | 학부(전공)별<br>상이 | 교양과인성   | 1  | 1  | 1,2  | 학부(전공)별 | 학부(전공)별 | 5      | 계당교양교육원 |

- ※ 「English Foundations(Speaking and Listening)」 교과목은 이전 「영어1」, 「영어회화 및 독해」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함
- ※ 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목은 이전 「영어2」와 동일한 교과목이며 재수강 가능함
- ※ English Foundations(Speaking and Listening) 및 English Foundations(Reading and Writing) 교과목 신입생 대상 분반의 경우 수준별 분반을 시행하며, 계당교양교육원에서 일괄 수강신청(월~금 1,2교시 배정)을 진행함. 신입생 대상 분반(33~35개분반) 이외에 외국인전용분반, 재직자특별전형입학생반 및 재학생(재수강자,미수강자)분반이 별도 개설됨.
- ※ 기초수학(변경전. 기초미적분학) 교과목의 경우 두 개의 분반으로 운영함. [수학교육과 및 융합공과대학 분반 / 이외 학과 분반]
- ※ 기존 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 교과목(3학점)이 SW중심대학 선정에 따른 교육과정 개편에 따라 2020년도 부터 「컴퓨팅사고와게임디자인」(2학점), 「알고리즘과게임콘텐츠」(2학점) 교과목으로 재개편되어 개설됨. 2021~2020학번 신입생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목을 모두 이수해야 하며 2019~2017학번 및 2016학번 (경영경제대학) 학생 중 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 교과목 미수강, 재수강 대상인 학생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」 또는 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목 중 택1 하여 이수해야 하며, 학점수가 상이하더라도 **교필과목을 이수한 것으로 인정함**
- ※ 기존 「사회봉사」(HALR1236), 「사회봉사(심화)」 및 「상명나눔리더십」 교과목을 폐지하고, 「사회봉사(전공명)」 교과목 으로 운영함.  
「사회봉사(전공명)」 교과목은 봉사활동 및 온·오프라인교육을 병행이수(교육6시간+봉사활동24시간)하여야 함.

## 2. 상명핵심역량교양(교양필수)

| 구분   | 영역        | 학수번호     | 과목명               | 학점 | 시간 | 개설학기 | 개설분반수 |     | 수강제한인원 | 관련소속               |
|------|-----------|----------|-------------------|----|----|------|-------|-----|--------|--------------------|
|      |           |          |                   |    |    |      | 1학기   | 2학기 |        |                    |
| (교필) | 창의적문제해결역량 | HALR1040 | 창의적문제해결 *         | 2  | 2  | 1,2  | 6*    | 6*  | 60     | 글로벌경영학과            |
|      |           | HALR1046 | 디자인씽킹             | 2  | 2  | 1,2  | 1     | 1   | 60     | 경영학부               |
|      |           | HALR1230 | 컴퓨터이셔널씽킹          | 2  | 2  | 1,2  | 2     | 2   | 60     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9326 | 창의적사고의프레임워크       | 3  | 3  | 1,2  | 2     | 2   | 80     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9398 | 과학적상상력과예술         | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9021 | 논리와비판적사고          | 3  | 3  | 1,2  | 2     | 2   | 90     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF7023 | 현대생활과디자인          | 3  | 3  | 1,2  | 2     | 2   | 90     | 공간환경학부             |
|      | 융복합역량     | HALR1235 | 융복합의이해와실제         | 3  | 3  | 1,2  | 2     | 2   | 80     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9374 | 공간과문명,인간          | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 공간환경학부/<br>글로벌경영학과 |
|      |           | HALF9378 | 소재와인류문명           | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 화공신소재전공/<br>경영학부   |
|      |           | HALF9325 | 리버럴아츠(LAC)로배우는융복합 | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 60     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9037 | 과학기술의발달과사회        | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 컴퓨터과학전공            |
|      |           | HALF9320 | 리더러시탐구와응용         | 2  | 2  | 1,2  | 2     | 2   | 60     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9015 | 철학으로문화읽기          | 3  | 3  | 1,2  | 2     | 2   | 90     | 계당교양교육원            |
|      | 다양성존중역량   | HALR1041 | 문화다양성과글로벌시민 *     | 2  | 2  | 1,2  | 6*    | 6*  | 90     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9251 | 글로벌시대지역의이해        | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 공간환경학부             |
|      |           | HALF9360 | 국제사회와인권           | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 행정학부               |
|      |           | HALF0122 | 글로벌문화와문화콘텐츠       | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 70     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9343 | 세계종교와문화           | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9340 | 세계문화교류            | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF4011 | 결혼과사회             | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 가족복지학과             |
|      | 윤리실천역량    | HALR1038 | 상명정신과윤리적삶 *       | 2  | 2  | 1,2  | 4*    | 4*  | 90     | 교육학과               |
|      |           | HALF9238 | 현대사회의삶과윤리         | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9379 | 인터넷윤리             | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF9404 | 호모엠파티쿠스(고통받는인간)   | 2  | 2  | 1,2  | 2     | 2   | 80     | 계당교양교육원            |
|      |           | HALF6023 | 인간과생태환경           | 3  | 3  | 1    | 1     | 0   | 90     | 공간환경학부             |
|      |           | HALF9280 | 의식주와소비문화          | 3  | 3  | 1,2  | 1     | 1   | 90     | 식품영양학전공            |
|      |           | HALF9042 | 정보윤리와보안           | 3  | 3  | 1    | 1     | 0   | 90     | 계당교양교육원            |

- ※ 핵심역량기반 교양교육의 강화를 위한 교양교육과정 개편에 따라 상명핵심역량교양영역을 확대 재편성함.
- ※ 상명핵심역량교양영역에 신규로 편성된 교과목 중 2019학년도 이전에 이수한 교과목은 해당 연도 교육과정에 따라 교양선택 교과목으로 인정하며, 교양필수로 소급 인정은 불가함
- ※ 교양 교육과정 매핑시스템 역량 연구 결과에 따라 10개 교과목 상명핵심역량교양으로 영역 이동  
「논리와비판적사고」, 「현대생활과디자인」, 「리더러시탐구와응용」, 「철학으로문화읽기」,  
「판단과결정의심리학」, 「세계문화교류」, 「결혼과사회」, 「인간과생태환경」, 「의식주와소비문화」,  
「정보윤리와보안」
- ※ \*표기 교과목은 외국인유학생 전용분반이 운영되는 교과목임  
「창의적문제해결」, 「문화다양성과글로벌시민」, 「상명정신과윤리적삶」 교과목에는 학기별 1개의  
외국인유학생 전용분반이 운영됨

### 3. 균형교양

| 구분       | 영역         | 학수번호           | 과목명               | 학점 | 시간  | 개설학기 | 개설분반수 |     | 수강제한인원  | 관련소속       |
|----------|------------|----------------|-------------------|----|-----|------|-------|-----|---------|------------|
|          |            |                |                   |    |     |      | 1학기   | 2학기 |         |            |
| 균형교양     | 인문         | HALF0202       | 지구화시대의역사학과한국사의재조명 | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 2   | 90      | 역사콘텐츠전공    |
|          |            | HALF9013       | 교양세계사             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 역사콘텐츠전공    |
|          |            | HALF9014       | 이야기속의논리와철학        | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90      | 계당교양교육원    |
|          |            | HALF9302       | 명저읽기(일반)          | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 50      | 계당교양교육원    |
|          |            | HALF9338       | 명저읽기(문학)          | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 50      | 국어교육과      |
|          |            | HALF9305       | 명저읽기(과학,기술)       | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 50      | 계당교양교육원    |
|          |            | HALF0102       | 인간과언어 *           | 3  | 3   | 1,2  | 2*    | 2*  | 90*     | 국어교육과      |
|          |            | HALF0302       | 세계신화의이해           | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 영어교육과      |
|          |            | HALF9358       | 휴먼커뮤니케이션          | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 50      | 국어교육과      |
|          | 사회         | HALF4033       | 경제학의이해            | 3  | 3   | 1,2  | 3     | 3   | 90      | 경제금융학부     |
|          |            | HALF5013       | 글로벌경제의이해          | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 경제금융학부     |
|          |            | HALF9266       | 현대정치이해            | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 행정학부       |
|          |            | HALF9030       | 법과민주주의(s러닝)       | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 행정학부       |
|          |            | HALF9245       | 현대사회와인간           | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 행정학부       |
|          |            | HALF0447       | 인구와사회             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 공간환경학부     |
|          |            | HALF9031       | 심리학의이해            | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 계당교양교육원    |
|          | (교선)<br>자연 | HALF0502       | 생명과학의이해           | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 2   | 90      | 생명공학전공     |
|          |            | HALF0537       | 자연과학의세계           | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 1   | 90      | 계당교양교육원    |
|          |            | HALF9041       | 과학의철학적이해          | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 화학에너지공학전공  |
|          |            | HALF9321       | 미래생활과화학           | 3  | 3   | 1,2  | 0     | 1   | 90      | 화학에너지공학전공  |
|          |            | HALF9252       | 물리현상의이해           | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 화공신소재전공    |
|          |            | HALF9239       | 대수수학              | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90      | 수학교육과      |
|          |            | HALF9362       | 정량적사고             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 수학교육과      |
|          |            | HALF9403       | 우주의역사             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 계당교양교육원    |
|          | 공학         | HALF6024       | 컴퓨터와정보사회(e러닝)     | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90      | 지능IoT융합전공  |
|          |            | HALF9329       | 미래사회와정보기술(e러닝)    | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90      | 계당교양교육원    |
|          |            | HALF9368       | 컴퓨팅사고력과코딩         | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 40      | 휴먼지능정보공학전공 |
|          |            | HALF9319       | 창의적프로그래밍입문(e러닝)   | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90      | 컴퓨터과학전공    |
| HALF9331 |            | 나의전공과빅데이터(S러닝) | 3                 | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 문헌정보학전공 |            |
| HALF9405 |            | 기초SI와콘텐츠       | 3                 | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 50  | 계당교양교육원 |            |
| 예술       | HALF0601   | 미와예술의이해 *      | 3                 | 3  | 1,2 | 2*   | 2*    | 90  | 조형예술전공  |            |
|          | HALF9356   | 현대미술사와이론       | 3                 | 3  | 1,2 | 2    | 2     | 90  | 계당교양교육원 |            |
|          | HALF0628   | 현대음악과문화        | 3                 | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 음악학부    |            |
|          | HALF6072   | 교향곡의이해         | 3                 | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 음악학부    |            |
|          | HALF9061   | 현대미술의이해        | 3                 | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 조형예술전공  |            |
|          | HALF6071   | 오페라의이해와감상      | 3                 | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 음악학부    |            |

※ \* 표기 교과목 「인간과언어」, 「미와예술의이해」 교과목에는 학기별 1개의 외국인 유학생 전용분반이 운영됨

※ 「경제학의이해」 교과목은 경제금융학부학생 수강불가 교과목임

※ 「법과민주주의」, 「미래생활과화학」 교과목은 본교 명품교양 강좌인 '祥想(상상)교양강좌'로서 운영됨

#### 4. 일반교양

| 구분           | 영역         | 학수번호         | 과목명   | 학점 | 시간  | 개설학기 | 개설분반수 |     | 수강제한인원  | 관련소속      |
|--------------|------------|--------------|---|----|-----|------|-------|-----|---------|-----------|
|              |            |              |   |    |     |      | 1학기   | 2학기 |         |           |
| (교선)<br>일반교양 | 역사와 철학     | HALF2003     | 한국여성의역사(b러닝)  | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90      | 역사콘텐츠전공   |
|              |            | HALF9373     | 음식으로살펴본생활문화사  | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF9363     | 영화로보는현대사  | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 한일문화콘텐츠전공 |
|              |            | HALF2006     | 책의역사(e러닝)   | 3  | 3   | 1    | 1     | 0   | 90      | 문헌정보학전공   |
|              |            | HALF9408     | 빅히스토리와인공지능  | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 계당교양교육원   |
|              | 언어와 문화     | HALF9342     | 세상을읽는글쓰기세미나   | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 40      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF0104     | 정보조사와보고서작성  | 3  | 3   | 1    | 1     | 0   | 70      | 문헌정보학전공   |
|              |            | HALF9024     | 문학과대중문화   | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 국어교육과     |
|              |            | HALF9058     | 대중문화로보는일본   | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 한일문화콘텐츠전공 |
|              |            | HALF9285     | 재즈와미국문화의이해  | 3  | 3   | 1    | 1     | 0   | 90      | 영어교육과     |
|              |            | HALF0126     | 한국현대문학산책  | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 국어교육과     |
|              |            | HALF5005     | 영문학산책   | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 영어교육과     |
|              | HALF9409   | 설화와공동체윤리     | 3   | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 계당교양교육원 |           |
|              | 글로벌 언어와 문화 | HALF0321     | English Enrichment (Speaking)                                     | 2  | 2   | 1,2  | 4     | 4   | 30      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF9255     | English Enrichment(Listening)                                     | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 2   | 50      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF9256     | English Enrichment(Writing)                                       | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 2   | 40      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF9311     | English Enrichment (English through Cultural Understanding) (e러닝) | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF9352     | English Enrichment (Academic English)                             | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 50      | 영어교육과     |
|              |            | HALF9353     | English Enrichment (21stCentury Communication)                    | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 50      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF5017     | English Enrichment (Current Issues)                               | 2  | 2   | 1,2  | 2     | 1   | 50      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF0325     | 일본어입문   | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 70      | 한일문화콘텐츠전공 |
|              |            | HALF5001     | 중국어입문   | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 70      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF9078     | 중급일본어   | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 40      | 한일문화콘텐츠전공 |
|              |            | HALF9079     | 중급중국어   | 2  | 2   | 2    | 0     | 1   | 70      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF5018     | 프랑스어입문  | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 70      | 불어교육과     |
|              |            | HALF9392     | 독일어입문   | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 70      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF9393     | 러시아어입문  | 2  | 2   | 1,2  | 2     | 2   | 70      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF5014     | 실용한자한문  | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90      | 국어교육과     |
|              |            | HALF9050     | 한국사회의이해(유학생)  | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 80      | 계당교양교육원   |
|              |            | HALF9052     | 한국문화입문(유학생)   | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 80      | 계당교양교육원   |
|              | HALF9257   | 대학글쓰기(유학생)   | 3   | 3  | 1,2 | 2    | 2     | 80  | 계당교양교육원 |           |
|              | HALF9258   | 대화와자기표현(유학생) | 3   | 3  | 1,2 | 2    | 2     | 80  | 계당교양교육원 |           |
| 경제와 경영       | HALF4025   | 소비자와시장       | 3   | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 소비자주거학과 |           |
|              | HALF9067   | 생활과재테크       | 3   | 3  | 1   | 1    | 0     | 90  | 경영학부    |           |
|              | HALF9248   | 비즈니스와상상력     | 3   | 3  | 1   | 1    | 0     | 90  | 글로벌경영학과 |           |
|              | HALF9303   | 돈과신용의이해      | 3   | 3  | 2   | 0    | 1     | 90  | 소비자주거학과 |           |
|              | HALF9350   | 금융과IT의이해     | 3   | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 경영학부    |           |
|              | HALF9332   | 혁신적기술과경영     | 3   | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 경영학부    |           |
|              | HALF9377   | 4차산업혁명과회계학   | 3   | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 경영학부    |           |

※ 중국어입문, 중급중국어, 실용한자한문 교과목은 중국학생 수강 불가 교과목임

※ 일본어입문, 중급일본어 교과목은 일어교육과, 한일문화콘텐츠전공 학생 수강 불가 교과목임

※ 프랑스어입문 교과목은 불어교육과 학생 수강 불가 교과목임

※ 러시아어입문 교과목은 러시아어권 국가 유학생 수강신청 불가

| 구분           | 영역        | 학수번호          | 과목명                 | 학점 | 시간  | 개설학기 | 개설분반수 |     | 수강제한인원                | 관련소속                         |
|--------------|-----------|---------------|---------------------|----|-----|------|-------|-----|-----------------------|------------------------------|
|              |           |               |                     |    |     |      | 1학기   | 2학기 |                       |                              |
| (교선)<br>일반교양 | 법과<br>정치  | HALF0401      | 생활법률                | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90                    | 지적재산권전공                      |
|              |           | HALF9355      | 복지노동과법              | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 지적재산권전공                      |
|              |           | HALF9359      | 현대사회와행정             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 행정학부                         |
|              |           | HALF9034      | 현대인과저작권             | 3  | 3   | 1    | 1     | 0   | 90                    | 지적재산권전공                      |
|              |           | HALF9284      | 범죄와사회               | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 지적재산권전공                      |
|              |           | HALF3012      | 데이터로보는국제협력          | 3  | 3   | 2    | 0     | 1   | 90                    | 행정학부                         |
|              | 인간과<br>사회 | HALF9366      | 공간환경과인간             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 공간환경학부                       |
|              |           | HALF9346      | 일상과공간의성찰            | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 소비자주거학과                      |
|              |           | HALF9279      | 긍정심리와행복탐구           | 3  | 3   | 2    | 0     | 1   | 90                    | 가족복지학과                       |
|              |           | HALF9038      | 아시아공동체론             | 2  | 2   | 1    | 1     | 0   | 90                    | 가족복지학과                       |
|              |           | HALF9322      | 키워드로읽는중국사회          | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 계당교양교육원                      |
|              |           | HALF9364      | 세계유산의가치탐색           | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 계당교양교육원                      |
|              |           | HALF9361      | 미래사회와집단지성           | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 행정학부                         |
|              |           | HALF9376      | 인간발달의이해             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 가족복지학과/<br>아동청소년상담학과         |
|              |           | HALF9341      | 공간에대한인문학적이해         | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 소비자주거학과                      |
|              |           | HALF9390      | 사회심리와인간관계           | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 60                    | 계당교양교육원                      |
|              |           | HALF9399      | 빅데이터를통한삶의이해         | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 계당교양교육원                      |
|              |           | HALF9339      | 동아시아문화도시콘텐츠의이해(e러닝) | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 계당교양교육원                      |
|              |           | HALF9406      | 인간행동의심리적이해          | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90                    | 계당교양교육원                      |
|              |           | HALF9402      | 성격심리와자기이해           | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90                    | 계당교양교육원                      |
|              | HALF9410  | 질병과문명         | 3                   | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 계당교양교육원               |                              |
|              | 과학과<br>환경 | HALF0534      | 물의과학                | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 계당교양교육원                      |
|              |           | HALF9345      | 환경과미래사회             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 계당교양교육원                      |
|              |           | HALF0538      | 에너지와녹색산업            | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 화공신소재전공                      |
|              |           | HALF0501      | 과학기술과환경             | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90                    | 계당교양교육원                      |
|              |           | HALF9327      | 기초과학과현대산업제품군의이해     | 2  | 2   | 1    | 1     | 0   | 90                    | 화학에너지공학전공                    |
|              |           | HALF1007      | 통계학                 | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 수학교육과                        |
|              | 생활과<br>건강 | HALF0503      | 식생활과건강(e러닝) *       | 3  | 3   | 1,2  | 3*    | 3*  | 90                    | 식품영양학전공                      |
|              |           | HALF9330      | 건강과학의이해와실천          | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90                    | 생명공학전공/식품영양학전공/<br>스포츠건강관리전공 |
|              |           | HALF0529      | 질병과노화               | 3  | 3   | 1    | 1     | 0   | 90                    | 생명공학전공                       |
| HALF6004     |           | 성의과학          | 3                   | 3  | 1   | 1    | 0     | 90  | 생명공학전공                |                              |
| HALF6020     |           | 의약품과건강생활(e러닝) | 3                   | 3  | 1,2 | 2    | 2     | 90  | 화공신소재전공               |                              |
| HALF9281     |           | 웰니스를위한생활관리    | 3                   | 3  | 1,2 | 2    | 2     | 90  | 스포츠건강관리전공/<br>식품영양학전공 |                              |

| 구분   | 영역              | 학수번호     | 과목명               | 학점 | 시간  | 개설학기 | 개설분반수 |     | 수강제한인원         | 관련소속                     |
|------|-----------------|----------|-------------------|----|-----|------|-------|-----|----------------|--------------------------|
|      |                 |          |                   |    |     |      | 1학기   | 2학기 |                |                          |
| 일반교양 | 정보<br>기술과<br>산업 | HALF9240 | 컴퓨터활용능력(오피스) *    | 3  | 3   | 1,2  | 2*    | 2*  | 40*            | 미디어소프트웨어학과               |
|      |                 | HALF9344 | 4차산업시대와그린콘텐츠      | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90             | 계당교양교육원                  |
|      |                 | HALF9348 | 자료시각화             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 50             | 경영학부                     |
|      |                 | HALF9287 | 컴퓨터활용능력(동영상제작)    | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 40             | 미디어소프트웨어학과               |
|      |                 | HALF9347 | 프로그래밍디자인          | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 40             | 휴먼지능정보공학전공               |
|      |                 | HALF9349 | 인공지능과미래사회         | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90             | 컴퓨터과학전공                  |
|      |                 | HALF9367 | 로봇의서재에는           | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 60             | 계당교양교육원                  |
|      | 예술과<br>디자인      | HALF7021 | 문화와복식             | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90             | 의류학전공                    |
|      |                 | HALF7007 | 색채와디자인            | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90             | 생활예술전공                   |
|      |                 | HALF9357 | 문자의이해와캘리그래피       | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 30             | 계당교양교육원                  |
|      |                 | HALF9369 | 역사가있는영화속클래식       | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90             | 음악학부(뉴미디어작곡)/<br>역사콘텐츠전공 |
|      |                 | HALF9351 | 미디어창작하기(e러닝)      | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 90             | 계당교양교육원                  |
|      |                 | HALF9400 | 대중음악제작과엔터테인먼트비즈니스 | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90             | 계당교양교육원                  |
|      | 체육과<br>무용       | HALF9246 | 글로벌스포츠경영          | 3  | 3   | 1    | 1     | 0   | 90             | 글로벌경영학과                  |
|      |                 | HALF0635 | 댄스스포츠             | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 40             | 스포츠건강관리전공                |
|      |                 | HALF8001 | 스포츠와피트니스          | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 40             | 스포츠건강관리전공                |
|      |                 | HALF8002 | 레저스포츠(골프)         | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 30             | 스포츠건강관리전공                |
|      |                 | HALF8003 | 구기스포츠(테니스)        | 2  | 2   | 1,2  | 2     | 2   | 25             | 스포츠건강관리전공                |
|      |                 | HALF8012 | 무용감상              | 3  | 3   | 1    | 1     | 0   | 90             | 무용예술전공                   |
|      |                 | HALF8014 | 여가와사회무용           | 2  | 2   | 1    | 1     | 0   | 40             | 무용예술전공                   |
|      |                 | HALF0604 | 운동과건강             | 3  | 3   | 1,2  | 2     | 2   | 70             | 스포츠건강관리전공                |
|      |                 | HALF9365 | 스포츠를통한한국사회의이해     | 3  | 3   | 1,2  | 1     | 1   | 90             | 계당교양교육원                  |
|      | HALF9375        | 스포츠와법    | 3                 | 3  | 1,2 | 1    | 1     | 90  | 행정학부/스포츠건강관리전공 |                          |
|      | 인성과<br>리더십      | HALF8018 | 성공학특강             | 1  | 1.5 | 1,2  | 1     | 1   | 90             | 계당교양교육원                  |
|      |                 | HALF9300 | 인문학특강             | 1  | 1.5 | 1,2  | 1     | 1   | 90             | 계당교양교육원                  |
|      |                 | HALF9324 | 교양과인성(유학생)        | 1  | 1   | 1,2  | 2     | 2   | 90             | 계당교양교육원                  |
|      |                 | HALF9337 | 통일코리아의비전과리더십      | 2  | 2   | 1    | 1     | 0   | 90             | 행정학부                     |
|      | 커리어<br>디자인      | HALF9401 | 커리어디자인            | 2  | 2   | 1,2  | 4*    | 4*  | 80             | 계당교양교육원                  |
|      |                 | HALF9301 | 셀프리더십과자기개발        | 2  | 2   | 1,2  | 2     | 2   | 40             | 계당교양교육원                  |
|      |                 | HALF9315 | 창업과제품/서비스개발       | 3  | 3   | 1    | 1     | 0   | 50             | 창업지원센터                   |
|      |                 | HALF9090 | 특허전략과실무           | 3  | 3   | 2    | 1     | 1   | 50             | 창업지원센터                   |
|      |                 | HALF9333 | 소셜벤처창업과임팩트펀딩      | 3  | 3   | 1    | 0     | 1   | 50             | 창업지원센터                   |
|      |                 | HALF9323 | 관학연계대학안전교육        | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 50             | 계당교양교육원                  |
|      |                 | HALF9372 | LINC+기업특강         | 2  | 2   | 1,2  | 1     | 1   | 90             | LINC+사업단                 |
|      |                 | HALF9411 | 사회문제분석과스타트업미션수립   | 3  | 3   | 1    | 1     | 0   | 50             | 창업지원센터                   |
|      |                 | HALF9412 | 소셜임팩트비즈니스모델링      | 3  | 3   | 2    | 0     | 1   | 50             | 창업지원센터                   |

※ 스포츠와피트니스, 레저스포츠(골프), 구기스포츠(테니스), 댄스스포츠 교과목은 스포츠건강관리전공 학생 수강 불가 교과목임

※ 여가와사회무용 교과목은 무용예술전공 학생 수강 불가 교과목임

※ 인문학특강, 성공학특강, 교양과인성(유학생), LINC+기업특강은 P/F교과목임

■ 2021학년도 기초교양 개설기준 및 분반표

| 대학      | 모 집 단 위    |            | 수강인원      | 사고와표현     |                   | 컴퓨팅사고와<br>게임디자인   | 알고리즘과<br>게임콘텐츠 | English Foundations<br>(Speaking and Listening) |      | English Foundations<br>(Reading and Writing) |                    | 기초<br>수학           | 교양과<br>인성         | 사회<br>봉사<br>(학과명) |     |
|---------|------------|------------|-----------|-----------|-------------------|-------------------|----------------|---|------|--|--------------------|--------------------|-------------------|-------------------|-----|
|         |            |            |           | 신입생       |                   | 신입생               | 신입생            | 신입생   | 재학생  | 재학생  | 신입생                |                    |                   |                   | 신입생 |
|         |            |            |           | 1학기       | 2학기               | 1학기               | 2학기            | 1학기   | 2학기  | 1학기  | 2학기                |                    |                   |                   | 2학기 |
| 인문사회과대학 | 인문콘텐츠학부    | 역사콘텐츠전공    | 35        | 1분반       |                   | 2분반               | 2분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 지적재산권전공    | 25        | 2분반       |                   | 8분반               | 8분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 문헌정보학전공    | 30        | 11분반      |                   | 11분반              | 11분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         | 공간환경학부     | 공간환경학부     | 48        | 3분반       |                   | 2분반               | 2분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 행정학부       | 행정학부      | 59        | 5분반               |                   | 8분반            | 8분반   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            |            | 행정학부      | 59        | 6분반               |                   | 8분반            | 8분반   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 가족복지학과     | 30        | 7분반       |                   | 15분반              | 15분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
| 사범대학    | 국가안보학과     | 34         | 19분반      |           | 1분반               | 1분반               |                |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         | 국어교육과      | 45         |           | 1분반       | 5분반               | 5분반               |                |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         | 영어교육과      | 45         |           | 2분반       | 15분반              | 15분반              |                |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
| 경영경제대학  | 경제금융학부     | 경제금융학부     | 72        | 14분반      |                   | 17분반              | 17분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 경제금융학부     | 72        | 15분반      |                   | 17분반              | 17분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         | 경영학부       | 경영학부       | 89        | 12분반      |                   | 14분반              | 14분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 경영학부       | 89        | 13분반      |                   | 14분반              | 14분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
| 융합공과대학  | 지능·데이터융합학부 | 지능·데이터융합학부 | 120       | 8분반       |                   | 4분반               | 4분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 지능·데이터융합학부 | 120       | 9분반       |                   | 4분반               | 4분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 지능·데이터융합학부 | 120       | 24분반      |                   | 19분반              | 19분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         | S 융합학부     | 컴퓨터과학전공    | 90        |           | 4분반               | 10분반              | 10분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 컴퓨터과학전공    | 90        |           | 5분반               | 10분반              | 10분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 컴퓨터과학전공    | 90        |           | 6분반               | 10분반              | 10분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 전기공학전공     | 36        |           | 7분반               | 3분반               | 3분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 지능IoT융합전공  | 32        |           | 8분반               | 3분반               | 3분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 게임전공       | 35        |           | 9분반               | 12분반              | 12분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 애니메이션전공    | 23        |           | 10분반              | 1분반               | 1분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
| 생명화학부   | 생명화학전공     | 43         | 4분반       |           | 1분반               | 1분반               |                |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
| 문화예술대학  | 외식외류학부     | 외식외류학부     | 31        |           | 11분반              | 6분반               | 6분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 외식외류학부     | 31        |           | 12분반              | 6분반               | 6분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 외식외류학부     | 31        |           | 13분반              | 12분반              | 12분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         | 스포츠무용학부    | 스포츠무용학부    | 33        |           | 14분반              | 16분반              | 16분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 스포츠무용학부    | 33        |           | 15분반              | 16분반              | 16분반           |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         | 미술학부       | 조형예술전공     | 22        |           | 16분반              | 7분반               | 7분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         |            | 생활예술전공     | 33        |           | 17분반              | 9분반               | 9분반            |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
| 생활예술전공  |            | 33         |           | 18분반      | 9분반               | 9분반               |                |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
| 음악학부    | 피아노        | 59         |           | 20분반      |                   |                   |                |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         | 성악         | 59         |           |           | 7분반               | 7분반               |                |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
|         | 뉴미디어작곡     | 59         |           | 21분반      |                   |                   |                |   |      |  |                    |                    |                   |                   |     |
| 유학생특별반  |            |            | 20분반~22분반 | 22분반~24분반 | 외국인 유학생<br>이수의무없음 | 외국인 유학생<br>이수의무없음 | 39~44분반        |   |      | 37분반~42분반                                    |                    | 외국인 유학생<br>이수의무없음  | 외국인 유학생<br>이수의무없음 |                   |     |
| 재직자전형반  |            |            | 24분반~25분반 |           | 19분반              | 19분반              | 45~46분반        |   | 43분반 |  | 재직자전형입학생<br>이수의무없음 | 재직자전형입학생<br>이수의무없음 |                   |                   |     |
| 재수강반    |            |            | 23분반      | 25분반      |                   |                   | 36~38분반        | 1분반   | 1분반  | 34분반~36분반                                    |                    |                    |                   |                   |     |
| 계       |            |            | 25분반      | 25분반      | 20분반              | 19분반              | 46분반           | 1분반   | 1분반  | 43분반   |                    |                    |                   |                   |     |

※ English Foundations(Speaking and Listening) [구]영어1의 경우 수준별(입학 전 Level Test 성적 반영) 분반을 시행함  
 [외국인유학생은 별도 분반으로 운영]

## 5. 교 직 교육 과정 이수 기준 (사범대학 포함)

### 가. 관련근거: 교직과정 운영에 관한 규정

### 나. 자격증 발급

사범대학 학생 및 비사범계 교직자로 선발된 학생으로서 소정의 교직교과목을 이수하고 교원자격 무시시험검정 기준에 통과할 경우 중등학교 정교사(2급) <문헌정보학전공은 사서교사(2급)> 자격증을 발급받을 수 있다.

### 다. 교원양성과정 수강신청은 총 허용학점 범위 내에서 하여야 한다.

※ 이수구분: 교직과목(학수번호 'HAT○○○○')의 이수구분은 '교직'으로 인정되며, 교직과정 이수예정자가 아닌 학생이 수강할 경우 '일반선택(이하 '일선')'으로 인정됨

### 라. 교직과정 설치 학과 및 승인인원

| 학 과     | 자격종별         | 표시과목 | 입학연도별 승인인원(명) |      |      |      |
|---------|--------------|------|---------------|------|------|------|
|         |              |      | 2018          | 2019 | 2020 | 2021 |
| 문헌정보학전공 | 사서교사         | -    | 3             | 3    | 3    | 3    |
| 식품영양학전공 | 중등학교 정교사(2급) | 조리   | 3             | 3    | 3    | 3    |

\* 비사범계열 학생의 교원양성과정(교직이수) 신청 문의 <신청시기: 2학년 1학기 중>  
: 교직지원센터(☎02-2287-5089, 사범대학관 3층 위치)

### 마. 교원양성과정 이수자들의 졸업요건(전교 공통 졸업요건과 동일)

학과별 졸업소요 학점기준 이수, 졸업인증제 및 졸업논문(고사/실기) 통과, 8학기(조기졸업자는 6학기)이상 등록자

※ 졸업가능자에 한하여 교원자격 무시시험검정 후 교원자격이 부여됨

**바. 교원자격증 취득을 위한 무시험검정 합격기준**

| 구 분                          | 세부사항            | 2008학번 이전  | 2009학번 이후  | 2013학번 이후  |
|------------------------------|-----------------|--|--|--|
| 전공<br>교과<br>영역               | 학점              | 42학점 이상  | 50학점 이상  | 50학점 이상  |
|                              | 세부기준            | 학과·학번별<br>기본이수영역 지정 교과목<br>(이하 '기본이수과목')<br>14학점(5과목)이상 포함   | 기본이수과목<br>21학점(7과목)이상 포함   | 기본이수과목<br>21학점(7과목) 이상 포함  |
| 교과<br>교육<br>영역<br>(필수<br>이수) | 소속<br>전공별<br>이수 | ○○교육론('○○교과교육론'<br>과 동일, 이하 동일),<br>○○교과교재및연구법<br>등 2개 교과목<br>※ 이수구분을 전공으로 이수<br>하였다더라도 교직으로 변경        | ○○교육론, ○○교과교재연구및지도법, ○○교과논리및논술<br>등 3개 교과목<br>※ 전공교과 이수로 인정(전공이수 학점에 포함)                               |  |
|                              |                 | 문헌정보학전공은 제외  |  |  |
| 교직<br>교과<br>영역               | 사범계             | 25학점 이상<br>[영역] 교직이론 필수교과목<br>15학점(8과목) 이상,<br>교과교육 필수교과목<br>6학점(2과목) 이상,<br>교육실습 필수교과목<br>4학점(2과목) 이상 | 23학점 이상<br>[영역] 교직이론 필수교과목<br>15학점(8과목) 이상,<br>교직소양 필수교과목<br>4학점(2과목) 이상,<br>교육실습 필수교과목<br>4학점(3과목) 이상 | 23학점 이상<br>[영역] 교직이론 필수교과목<br>12학점(6과목) 이상,<br>교직소양 필수교과목<br>7학점(4과목) 이상,<br>교육실습 필수교과목<br>4학점(3과목) 이상 |
|                              | 비사범계            | 21학점 이상<br>[영역] 교직이론 필수교과목<br>14학점(7과목) 이상,<br>교과교육 필수교과목<br>4학점(2과목) 이상,<br>교육실습 필수교과목<br>3학점(1과목) 이상 | 22학점 이상<br>[영역] 교직이론 필수교과목<br>14학점(7과목) 이상,<br>교직소양 필수교과목<br>4학점(2과목) 이상,<br>교육실습 필수교과목<br>4학점(3과목) 이상 | 22학점 이상<br>[영역] 교직이론 필수교과목<br>12학점(6과목) 이상,<br>교직소양 필수교과목<br>6학점(3과목) 이상,<br>교육실습 필수교과목<br>4학점(3과목) 이상 |
| 성적<br>기준                     | 사범계             | 기준 없음  | 총 평균성적 75점/100점 이상   | 전공: 평균성적 75점/100점 이상<br>교직: 평균성적 80점/100점 이상   |
|                              | 비사범계            | 전공·교직 평균성적 각각<br>80점/100점 이상   |  |  |
| 교직적성 및<br>인성검사               |                 | 재학기간 중 1회 적격 판정  |  | 재학기간 중 2회 적격 판정  |
| 응급처치 및<br>심폐소생술              |                 | 실습이수 횟수 2회 이상  |  |  |

- ※ 졸업요건 충족을 전제로 함, 적용 학번기준: 본인 입학년도 기준
- ※ 기본이수과목, 교과교육과목, 교직교과목은 우리대학에서 이수함이 원칙이며, 불가피하게 타대학에서 학점 교류로 이수 시 반드시 교직과정이 설치된 대학에서 기본이수과목 및 교과교육과목은 '전공'으로 교직교과목은 '교직'으로 이수하여야 함(학점교류 신청 시 강의계획서 첨부)
- ※ 해외대학에서 교환학생을 하는 경우 교직과목은 대체인정이 불가하며, 기본이수과목은 과목명 번역 시 동일하여야 함(교환학생 학점인정서 제출 시 해당과목 Syllabus 첨부)
- ※ 교육학과의 경우 전공과목으로 이수한 교직이론 과목은 교직과목으로 대체 가능하나 전공과목을 추가로 이수하여야 함.
  - 2011~2012학년도 입학자: 교직 14학점까지 대체 인정(전공과목 50학점 + 14학점을 추가 이수)
  - 2013학년도 입학자부터: 교직 12학점까지 대체 인정(전공과목 50학점 + 12학점을 추가 이수)
- ※ 무시험검정 합격기준의 전공 50학점에는 타전공 인정 교과목(과목별 이수구분 인정교과목)은 포함되지 않으니 반드시 교직이수 학과의 전공으로 이수하여야 함.
- ※ 기본이수영역 지정교과목 현황(학과별, 학번별 상이) 등 세부사항은 반드시 「교직과정 운영에 관한 규정」 참조 바람.

## 사. 학년별 교직교과목 안내

### 1) 2013학년도 ~ 2016학년도 입학자

#### 가) 유의사항

(1) 교육학과: 2013학년부터 교직이론영역의 교과목은 12학점 이내에서 전공과목으로 대체되며, 대체되는 교직이론영역 학점수 만큼 전공으로 추가 이수하여야 한다.

#### 나) 소속별 교과목 세부 안내

##### (1) 사범대학 전체학과(교육학과, 수학교육과 제외)

| 영역   | 학년,학기<br>교과목 | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고           |
|------|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------------|
|      |              | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |              |
| 교직이론 | 교육학개론        |   | 2 |   |   |   |   |   |   | 2 | 6과목 이상 필수 이수 |
|      | 교육심리         |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육철학 및 교육사   |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육사회         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육과정         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육평가         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육방법 및 교육공학  |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육행정 및 교육경영  |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |              |
|      | 생활지도 및 상담    |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 중등교사리더십      |   |   |   |   |   |   |   | 2 | 2 |              |
| 교직소양 | 교직과인성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 선택           |
|      | 교직과진로        |   |   |   |   |   | 1 |   |   | 1 |              |
|      | 학교폭력예방의이론과실제 |   |   |   |   | 2 |   |   |   |   |              |
|      | 특수교육학개론      |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교직실무         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 교직과적성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 필수           |
| 교육실습 | 교육봉사활동 I     |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |              |
|      | 교육봉사활동 II    |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |              |
|      | 학교현장실습       |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |              |

##### (2) 교육학과

| 영역   | 학년,학기<br>교과목 | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고 |
|------|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
|      |              | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |    |
| 교직이론 | 생활지도 및 상담    |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |    |
| 교직소양 | 교직과인성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 선택 |
|      | 교직과진로        |   |   |   |   |   | 1 |   |   | 1 |    |
|      | 학교폭력예방의이론과실제 |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |    |
|      | 특수교육학개론      |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |    |
|      | 교직실무         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |    |
|      | 교직과적성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 필수 |
| 교육실습 | 교육봉사활동 I     |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |    |
|      | 교육봉사활동 II    |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |    |
|      | 학교현장실습       |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |    |

(3) 수학교육과

| 영역   | 학년,학기<br>교과목 | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고           |
|------|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------------|
|      |              | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |              |
| 교직이론 | 교육학개론        |   | 2 |   |   |   |   |   |   | 2 | 6과목 이상 필수 이수 |
|      | 교육심리         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육철학 및 교육사   |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육사회         |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육과정         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육평가         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육방법 및 교육공학  |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |              |
|      | 교육행정 및 교육경영  |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 생활지도 및 상담    |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |              |
|      | 중등교사리더십      |   |   |   |   |   |   |   | 2 | 2 |              |
| 교직소양 | 교직과인성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 선택           |
|      | 교직과진로        |   |   |   |   |   | 1 |   |   | 1 |              |
|      | 학교폭력예방의이론과실제 |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 | 필수           |
|      | 특수교육학개론      |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 교직실무         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교직과적성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 |              |
| 교육실습 | 교육봉사활동 I     |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |              |
|      | 교육봉사활동 II    |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |              |
|      | 학교현장실습       |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |              |

(4) 비사범계 학과

| 영역   | 학년,학기<br>교과목 | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고           |
|------|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------------|
|      |              | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |              |
| 교직이론 | 교육학개론        |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 | 6과목 이상 필수 이수 |
|      | 교육심리         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육철학 및 교육사   |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육사회         |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육과정         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육평가         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 교육방법 및 교육공학  |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |              |
|      | 교육행정 및 교육경영  |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 생활지도 및 상담    |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |              |
|      | 중등교사리더십      |   |   |   |   |   |   |   | 2 | 2 |              |
| 교직소양 | 학교폭력예방의이론과실제 |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 | 필수           |
|      | 특수교육학개론      |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|      | 교직실무         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
| 교육실습 | 교육봉사활동 I     |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |              |
|      | 교육봉사활동 II    |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |              |
|      | 학교현장실습       |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |              |

※ 문헌정보학전공의 학교현장실습은 실무실습으로 대체함.

2) 2017학년도 ~ 2019학년도 입학자

가) 유의사항

(1) 교육학과: 2013학년부터 교직이론영역의 교과목은 12학점 이내에서 전공과목으로 대체되며, 대체 되는 교직이론영역 학점수 만큼 전공으로 추가 이수하여야 한다.

나) 소속별 교과목 세부 안내

(1) 사범대학 (국어교육과, 영어교육과)

| 영역          | 학년,학기<br>교과목 | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고           |
|-------------|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------------|
|             |              | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |              |
| 교직이론        | 교육학개론        |   | 2 |   |   |   |   |   |   | 2 | 6과목 이상 필수 이수 |
|             | 교육심리         |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |              |
|             | 교육철학 및 교육사   |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |              |
|             | 교육사회         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|             | 교육과정         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|             | 교육평가         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|             | 교육방법 및 교육공학  |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|             | 교육행정 및 교육경영  |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |              |
|             | 생활지도 및 상담    |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |              |
| 상명 특성화 교직이론 | 교직과미래교사      |   |   |   |   |   |   |   | 2 | 2 | 선택           |
| 교직소양        | 학교폭력예방및학생의이해 |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 | 필수           |
|             | 특수교육학개론      |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|             | 교직실무         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
| 상명 특성화 교직소양 | 교직과적성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 선택           |
|             | 교직과인성        |   | 1 |   |   |   |   |   |   | 1 |              |
|             | 교직과진로        |   |   |   |   |   |   | 1 |   | 1 |              |
| 교육실습        | 교육봉사활동 I     |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 | 필수           |
|             | 교육봉사활동 II    |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |              |
|             | 학교현장실습       |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |              |

(2) 사범대학 (교육학과)

| 영역          | 학년,학기<br>교과목 | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고 |
|-------------|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
|             |              | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |    |
| 교직이론        | 생활지도 및 상담    |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 | 선택 |
| 상명 특성화 교직이론 | 교직과미래교사      |   |   |   |   |   |   |   | 2 | 2 |    |
| 교직소양        | 학교폭력예방및학생의이해 |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 | 필수 |
|             | 특수교육학개론      |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |    |
|             | 교직실무         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |    |
| 상명 특성화 교직소양 | 교직과적성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 선택 |
|             | 교직과인성        |   | 1 |   |   |   |   |   |   | 1 |    |
|             | 교직과진로        |   |   |   |   |   |   | 1 |   | 1 |    |
| 교육실습        | 교육봉사활동 I     |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 | 필수 |
|             | 교육봉사활동 II    |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |    |
|             | 학교현장실습       |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |    |

(3) 사범대학 (수학교육과)

| 영역             | 학년,학기<br>교과목 | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고           |
|----------------|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------------|
|                |              | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |              |
| 교직이론           | 교육학개론        |   | 2 |   |   |   |   |   |   | 2 | 6과목 이상 필수 이수 |
|                | 교육심리         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육철학 및 교육사   |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육사회         |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육과정         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육평가         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육방법 및 교육공학  |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |              |
|                | 교육행정 및 교육경영  |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
| 생활지도 및 상담      |              |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |   |              |
| 상명 특성화<br>교직이론 | 교직과미래교사      |   |   |   |   |   |   |   | 2 | 2 | 선택           |
| 교직소양           | 학교폭력예방및학생의이해 |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 | 필수           |
|                | 특수교육학개론      |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|                | 교직실무         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
| 상명 특성화<br>교직소양 | 교직과적성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 선택           |
|                | 교직과인성        | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 |              |
|                | 교직과진로        |   |   |   |   |   |   | 1 |   | 1 |              |
| 교육실습           | 교육봉사활동 I     |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 | 필수           |
|                | 교육봉사활동 II    |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |              |
|                | 학교현장실습       |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |              |

(4) 비사범계 학과(문헌정보학전공, 식품영양학전공)

| 영역             | 학년,학기<br>교과목 | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고           |
|----------------|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--------------|
|                |              | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |              |
| 교직이론           | 교육학개론        |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 | 6과목 이상 필수 이수 |
|                | 교육심리         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육철학 및 교육사   |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육사회         |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육과정         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육평가         |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|                | 교육방법 및 교육공학  |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |              |
|                | 교육행정 및 교육경영  |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
| 생활지도 및 상담      |              |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |   |              |
| 상명 특성화<br>교직이론 | 교직과미래교사      |   |   |   |   |   |   |   | 2 | 2 | 선택           |
| 교직소양           | 학교폭력예방및학생의이해 |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 | 필수           |
|                | 특수교육학개론      |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |              |
|                | 교직실무         |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |              |
| 교육실습           | 교육봉사활동 I     |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 | 필수           |
|                | 교육봉사활동 II    |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |              |
|                | 학교현장실습       |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |              |

※ 문헌정보학전공의 실무실습은 학교현장실습 분반의 한 형태로 운영함.



(3) 사범대학 (수학교육과)

| 영역             | 학년, 학기<br>교과목    | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고                    |
|----------------|------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----------------------|
|                |                  | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |                       |
| 교직이론           | 교육학개론            |   | 2 |   |   |   |   |   |   | 2 | 6과목<br>이상<br>필수<br>이수 |
|                | 교육심리             |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육철학 및 교육사       |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육사회             |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육과정             |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육평가             |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육방법 및 교육공학      |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |                       |
|                | 교육행정 및 교육경영      |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |                       |
| 상명 특성화<br>교직이론 | 생활지도 및 상담        |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 | 선택                    |
|                | 교직과 미래교사         |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |                       |
| 교직소양           | 학교폭력 예방 및 학생의 이해 | 1 |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 | 필수                    |
|                | 특수교육학개론          |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교직실무             |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |                       |
| 상명 특성화<br>교직소양 | 미래교사와 의사소통       | 1 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 선택                    |
|                | 교직윤리와 인성         |   | 1 |   |   |   |   |   |   | 1 |                       |
|                | 미래교사전문성탐색        |   |   |   |   |   |   | 1 |   | 1 |                       |
| 교육실습           | 교육봉사활동 I         |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 | 필수                    |
|                | 교육봉사활동 II        |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |                       |
|                | 학교현장실습           |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |                       |

(4) 비사범계 학과(문헌정보학전공, 식품영양학전공)

| 영역             | 학년, 학기<br>교과목    | 1 |   | 2 |   | 3 |   | 4 |   | 계 | 비고                    |
|----------------|------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----------------------|
|                |                  | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |   |                       |
| 교직이론           | 교육학개론            |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 | 6과목<br>이상<br>필수<br>이수 |
|                | 교육심리             |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육철학 및 교육사       |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육사회             |   |   | 2 |   |   |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육과정             |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육평가             |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교육방법 및 교육공학      |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 |                       |
|                | 교육행정 및 교육경영      |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |                       |
| 상명 특성화<br>교직이론 | 생활지도 및 상담        |   |   |   |   |   | 2 |   |   | 2 | 선택                    |
|                | 교직과 미래교사         |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |                       |
| 교직소양           | 학교폭력 예방 및 학생의 이해 |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 | 필수                    |
|                | 특수교육학개론          |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 2 |                       |
|                | 교직실무             |   |   |   | 2 |   |   |   |   | 2 |                       |
| 교육실습           | 교육봉사활동 I         |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 | 필수                    |
|                | 교육봉사활동 II        |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 1 |                       |
|                | 학교현장실습           |   |   |   |   |   |   | 2 |   | 2 |                       |

※ 문헌정보학전공의 실무실습은 학교현장실습 분반의 한 형태로 운영함.

## 아. 교원양성과정 이수예정자의 다·부전공 관련 사항

### 1) 교직목적

#### (가) 다전공

- (1) 주전공 및 다전공 각각 다전공 기준 학부(과)기초 포함한 전공필수학점 이수
- (2) 주전공 및 다전공 각각 기본이수과목 이수
- (3) 이수학점
  - ㉠ 2008이전 학번: 주전공 및 다전공 각각 42학점(경영학과는 45학점)
  - ㉡ 2009이후 학번: 주전공 및 다전공 각각 총 50학점 이수
- (4) 문헌정보학전공을 제외한 교원양성과정 학과와 문헌정보학전공 간 다전공 이수시 주의사항
  - ㉠ 주전공이 문헌정보학전공일 경우: '교육실습' 영역의 '학교현장실습' 교과목 이수 필수
  - ㉡ 주전공이 교원양성과정 타학과일 경우: '교육실습' 영역의 '학교현장실습' 실무실습 분반 교과목 이수 필수

#### (나) 부전공 ※교직목적 부전공은 2007학번까지만 이수 가능

- (1) 주전공 단일전공 기준 졸업소요학점 및 무시험검정기준 이수
- (2) 주전공 및 부전공 각각 기본이수과목 이수
- (3) 부전공 전공교과 총 30학점 이상 이수

### 2) 교직을 목적으로 하지 않는 다·부전공의 경우

: 다·부전공 학과의 졸업소요 취득학점을 이수구분 별로 이수하여야 하며 제반 사항 일반 다·부전공 이수와 동일

## 자. 기타사항

- 1) 2014학년도 전기 졸업대상부터 **사범대학소속 학생이 교원자격증 미취득 졸업이 가능하며**, 이 경우 통합정보시스템-교직-교직이수 예정자 포기신청를 작성하여 제출하여야 함.
- 2) 교원양성과정 이수예정자의 학과별 필수 이수하여야 할 **기본이수과목 및 교직과목 현황은 '홈페이지-상명 소개-대학현황-학교규정-교직과정운영에 관한 규정**을 참고하시기 바랍니다.
- 3) 교원양성과정 무시험검정 기준을 학생본인이 확실하게 파악하여 재학기간 중 이수계획을 수립하고 책임있게 이수하여 주시기 바랍니다.
- 4) 2019학년도 제2학기부터 불어교육과 및 일어교육과의 졸업소요 취득학점은 '단일전공자 - 전필 9학점, 전선 51학점' 및 '다전공자-전필 9학점, 전선 41학점'으로 변경합니다. 단. 교직이수를 위한 전공교과영역, 교과교육영역, 교직교과영역 교과목 이수 기준은 변동 없으므로 유의하시기 바랍니다.

학과별 기본이수영역 지정교과목표

2013학년부터 적용

| 학과(전공)      | 표시과목 | 지정 교과목명     | 학수번호      | 학점 |
|-------------|------|-------------|-----------|----|
| 국어교육과       | 국어   | 국어교육론       | HABA9003  | 3  |
|             |      | 국문학개론       | HABA1032  | 3  |
|             |      | 국어사         | HABA3211  | 3  |
|             |      | 시가교육론       | HABA2141  | 3  |
|             |      | 소설교육론       | HABA2172  | 3  |
|             |      | 국문학사        | HABA2131  | 3  |
|             |      | 표현교육론       | HABA5002  | 3  |
|             |      | <b>학점 계</b> |           |    |
| 영어교육과       | 영어   | 영어문법지도법     | HABB1121  | 3  |
|             |      | 중급영어독해지도    | HABB1032  | 3  |
|             |      | 영미문화        | HABB2141  | 3  |
|             |      | 영어작문I       | HABB1011  | 3  |
|             |      | 영문학개론       | HABB2171  | 3  |
|             |      | 영어학개론       | HABB3251  | 3  |
|             |      | 영어회화        | HABB6001  | 1  |
|             |      | 영어음성음운론     | HABB2212  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>22</b> |    |
| 불어교육과       | 프랑스어 | 프랑스어학개론     | HABC3231  | 3  |
|             |      | 프랑스문학개론     | HABC2151  | 3  |
|             |      | 프랑스어회화 I    | HABC2202  | 1  |
|             |      | 프랑스어회화 II   | HABC3251  | 1  |
|             |      | 프랑스어회화 III  | HABC3292  | 1  |
|             |      | 프랑스어문법 I    | HABC1111  | 2  |
|             |      | 프랑스어문법 II   | HABC1132  | 2  |
|             |      | 프랑스어강독      | HABC0003  | 3  |
|             |      | 프랑스어권문화     | HABC3322  | 3  |
|             |      | 프랑스어작문      | HABC3281  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>22</b> |    |
| 일어교육과       | 일본어  | 일본어문법       | HABD1132  | 3  |
|             |      | 일본어회화I      | HABD1122  | 2  |
|             |      | 일본어회화II     | HABD2141  | 2  |
|             |      | 일본어강독       | HABD2151  | 3  |
|             |      | 일본어학개론      | HABD3272  | 3  |
|             |      | 일본어작문       | HABD3201  | 3  |
|             |      | 일본문학개론      | HABD3302  | 3  |
|             |      | 일본문화        | HABD3221  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>22</b> |    |
| 교육학과        | 교육학  | 교육과정        | HABE2172  | 3  |
|             |      | 교육철학        | HABE1111  | 3  |
|             |      | 교육심리        | HABE2141  | 3  |
|             |      | 교육평가        | HABE3161  | 3  |
|             |      | 교육사회학       | HABE2151  | 3  |
|             |      | 교육행정의이론과실제  | HABE3272  | 3  |
|             |      | 교육학개론       | HABE0001  | 3  |
|             |      | 교육공학        | HABE4231  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>24</b> |    |
| 수학교육과       | 수학   | 해석학 I 및연습   | HABF2171  | 3  |
|             |      | 현대대수학 I 및연습 | HABF3251  | 3  |
|             |      | 확률 및 통계     | HABF3241  | 3  |
|             |      | 미분기하학       | HABF2161  | 3  |
|             |      | 위상수학 I 및연습  | HABF3231  | 3  |
|             |      | 복소함수론및연습    | HABF3262  | 3  |
|             |      | 수학교과교육론     | HATT0066  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |

학과별 기본이수영역 지정교과목표

2013학년부터 적용

| 학과(전공)  | 표시과목  | 지정 교과목명     | 학수번호      | 학점 |
|---------|-------|-------------|-----------|----|
| 공업화학과   | 화공·섬유 | 화공열역학 I     | HACI0026  | 3  |
|         |       | 화공양론        | HACI0034  | 3  |
|         |       | 단위조작        | HACI0038  | 3  |
|         |       | 고분자공학       | HACI0040  | 3  |
|         |       | 반응공학        | HACI0046  | 3  |
|         |       | 산업체현장실습     | HACI0054  | 1  |
|         |       | 물리화학        | HACI8005  | 3  |
|         |       | 유기화학        | HACI8008  | 3  |
|         |       | <b>학점 계</b> |           |    |
| 의류학과    | 의상    | 여성복패턴메이킹I   | HACK0004  | 3  |
|         |       | 색채기획        | HACK0002  | 3  |
|         |       | 패션마케팅       | HACK0003  | 3  |
|         |       | 컨셉개발II      | HACK5005  | 2  |
|         |       | 패션신소재과학     | HACK0007  | 3  |
|         |       | 패션커뮤니케이션    | HACK0024  | 3  |
|         |       | 서양패션사       | HACK0006  | 3  |
|         |       | 패션소재기초      | HACK0001  | 3  |
|         |       | <b>학점 계</b> |           |    |
| 외식영양학과  | 조리    | 현대인의영양과건강   | HACL0002  | 3  |
|         |       | 실험조리        | HACL5001  | 3  |
|         |       | 글로벌K-Food퀴즈 | HACL0008  | 3  |
|         |       | 식품위생학및실험    | HACL6013  | 3  |
|         |       | 서양조리        | HACL6014  | 3  |
|         |       | 식품가공및저장학    | HACL6016  | 3  |
|         |       | 급식경영및인사관리   | HACL6008  | 3  |
|         |       | <b>학점 계</b> |           |    |
| 경영학과    | 상업정보  | 경영학원론       | HAFB0002  | 3  |
|         |       | 회계정보의이해     | HAAE2151  | 3  |
|         |       | 회계원리        | HAAE1122  | 3  |
|         |       | 마케팅         | HAAE2131  | 3  |
|         |       | 경영정보시스템     | HAAE9003  | 3  |
|         |       | 생산관리        | HAAE0010  | 3  |
|         |       | 경영통계        | HAFC0001  | 3  |
|         |       | <b>학점 계</b> |           |    |
| 문헌정보학전공 | 사서    | 문헌분류법       | HA AH1132 | 3  |
|         |       | 자동화목록법실습    | HA AH2151 | 3  |
|         |       | 온라인정보검색     | HA AH3221 | 3  |
|         |       | 디지털도서관론     | HA AH3302 | 3  |
|         |       | 미디어센터운영     | HA AH0002 | 3  |
|         |       | 독서지도        | HA AH6008 | 3  |
|         |       | 정보서비스론      | HA AH2182 | 3  |
|         |       | <b>학점 계</b> |           |    |
| 행정학과    | 일반사회  | 경제학원론       | HAFB0001  | 3  |
|         |       | 법학일반론       | HA AN0001 | 3  |
|         |       | 인간행동과사회환경   | HA AG5004 | 3  |
|         |       | 사회과학조사방법론   | HA AG1032 | 3  |
|         |       | 문화지리        | HA AB4191 | 3  |
|         |       | 도시및지방행정론    | HA AG0013 | 3  |
|         |       | 전자정부론       | HA AG3221 | 3  |
|         |       | <b>학점 계</b> |           |    |

학과별 기본이수영역 지정교과목표

2015학년부터 적용

| 학과(전공)      | 표시과목 | 지정 교과목명     | 학수번호      | 학점 |
|-------------|------|-------------|-----------|----|
| 국어교육과       | 국어   | 국어교육론       | HABA9003  | 3  |
|             |      | 국어사         | HABA3211  | 3  |
|             |      | 국어학개론       | HABA1011  | 3  |
|             |      | 국문학사        | HABA2131  | 3  |
|             |      | 소설교육론       | HABA2172  | 3  |
|             |      | 시가교육론       | HABA2141  | 3  |
|             |      | 표현교육론       | HABA5002  | 3  |
|             |      | <b>학점 계</b> |           |    |
| 영어교육과       | 영어   | 영어문법지도법     | HABB1121  | 3  |
|             |      | 중급영어독해지도    | HABB1032  | 3  |
|             |      | 영미문화        | HABB2141  | 3  |
|             |      | 영어작문I       | HABB1011  | 3  |
|             |      | 영문학개론       | HABB2171  | 3  |
|             |      | 영어학개론       | HABB3251  | 3  |
|             |      | 영어회화        | HABB6001  | 2  |
|             |      | 영어음성음운론     | HABB2212  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>23</b> |    |
| 교육학과        | 교육학  | 교육과정        | HABE2172  | 3  |
|             |      | 교육철학        | HABE1111  | 3  |
|             |      | 교육심리        | HABE2141  | 3  |
|             |      | 교육평가        | HABE3161  | 3  |
|             |      | 교육사회학       | HABE2151  | 3  |
|             |      | 교육행정        | HABE3272  | 3  |
|             |      | 교육학개론       | HABE0001  | 3  |
|             |      | 교육공학        | HABE4231  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>24</b> |    |
| 수학교육과       | 수학   | 해석학 I       | HABF2171  | 3  |
|             |      | 현대대수학 I     | HABF3251  | 3  |
|             |      | 확률 및 통계I    | HABF3241  | 3  |
|             |      | 미분기하학       | HABF2161  | 3  |
|             |      | 위상수학 I      | HABF3231  | 3  |
|             |      | 복소함수론       | HABF3262  | 3  |
|             |      | 수학교과교육론     | HATT0066  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 문헌정보학전공     | 사서   | 문헌분류법       | HAAH1132  | 3  |
|             |      | 자동화목록법실습    | HAAH2151  | 3  |
|             |      | 온라인정보검색     | HAAH3221  | 3  |
|             |      | 디지털도서관론     | HAAH3302  | 3  |
|             |      | 미디어센터운영     | HAAH0002  | 3  |
|             |      | 독서지도        | HAAH6008  | 3  |
|             |      | 정보서비스론      | HAAH2182  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 경영학과        | 상업정보 | 경영학원론       | HAFB0002  | 3  |
|             |      | 회계정보의 이해    | HAAE2151  | 3  |
|             |      | 회계원리        | HAAE1122  | 3  |
|             |      | 마케팅         | HAAE2131  | 3  |
|             |      | 경영정보시스템     | HAAE9003  | 3  |
|             |      | 생산관리        | HAAE0010  | 3  |
|             |      | 경영통계        | HAFC0001  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 외식영양학과      | 조리   | 현대인의영양과건강   | HACL0002  | 3  |
|             |      | 실형조리        | HACL5001  | 3  |
|             |      | 글로벌K-Food퀴즈 | HACL0008  | 3  |
|             |      | 식품위생학및실현    | HACL6013  | 3  |
|             |      | 서양조리        | HACL6014  | 3  |
|             |      | 식품가공및저장학    | HACL6016  | 3  |
|             |      | 급식경영및인사관리   | HACL6008  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |

학과별 기본이수영역 지정교과목표

2016학년부터 적용

| 학과(전공)      | 표시과목 | 지정 교과목명     | 학수번호      | 학점 |
|-------------|------|-------------|-----------|----|
| 국어교육과       | 국어   | 국어교육론       | HABA9003  | 3  |
|             |      | 국어사         | HABA3211  | 3  |
|             |      | 국어학개론       | HABA1011  | 3  |
|             |      | 국문학사        | HABA2131  | 3  |
|             |      | 소설교육론       | HABA2172  | 3  |
|             |      | 시가교육론       | HABA2141  | 3  |
|             |      | 표현교육론       | HABA5002  | 3  |
|             |      | <b>학점 계</b> |           |    |
| 영어교육과       | 영어   | 영어문법지도법     | HABB1121  | 3  |
|             |      | 영어읽기II      | HABB1032  | 3  |
|             |      | 영미문화        | HABB2141  | 3  |
|             |      | 영어쓰기        | HABB1011  | 3  |
|             |      | 영문학개론       | HABB2171  | 3  |
|             |      | 영어학개론       | HABB3251  | 3  |
|             |      | 영어듣기말하기     | HABB6001  | 2  |
|             |      | 영어음성음운론     | HABB2212  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>23</b> |    |
| 교육학과        | 교육학  | 교육과정        | HABE2172  | 3  |
|             |      | 교육철학        | HABE1111  | 3  |
|             |      | 교육심리        | HABE2141  | 3  |
|             |      | 교육평가        | HABE3161  | 3  |
|             |      | 교육사회학       | HABE2151  | 3  |
|             |      | 교육행정        | HABE3272  | 3  |
|             |      | 교육학개론       | HABE0001  | 3  |
|             |      | 교육공학        | HABE4231  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>24</b> |    |
| 수학교육과       | 수학   | 해석학 I       | HABF2171  | 3  |
|             |      | 현대대수학 I     | HABF3251  | 3  |
|             |      | 확률 및 통계     | HABF3241  | 3  |
|             |      | 미분기하학       | HABF2161  | 3  |
|             |      | 위상수학 I      | HABF3231  | 3  |
|             |      | 복소함수론       | HABF3262  | 3  |
|             |      | 수학교과교육론     | HATT0066  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 문헌정보학전공     | 사서   | 문헌분류법       | HAAH1132  | 3  |
|             |      | 자동화목록법실습    | HAAH2151  | 3  |
|             |      | 온라인정보검색     | HAAH3221  | 3  |
|             |      | 디지털도서관과IT   | HAAH3302  | 3  |
|             |      | 미디어센터운영     | HAAH0002  | 3  |
|             |      | 독서지도        | HAAH6008  | 3  |
|             |      | 정보서비스론      | HAAH2182  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 경영학과        | 상업정보 | 경영학원론       | HAFB0002  | 3  |
|             |      | 기업가정신과시장개척  | HAAE8001  | 3  |
|             |      | 회계원리        | HAAE1122  | 3  |
|             |      | 마케팅         | HAAE2131  | 3  |
|             |      | 경영정보시스템     | HAAE9003  | 3  |
|             |      | 생산관리        | HAAE0010  | 3  |
|             |      | 경영통계        | HAFC0001  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 외식영양학과      | 조리   | 현대인의영양과건강   | HACL0002  | 3  |
|             |      | 실험조리        | HACL5001  | 3  |
|             |      | 글로벌K-Food퀴즈 | HACL0008  | 3  |
|             |      | 식품위생학및실험    | HACL6013  | 3  |
|             |      | 서양조리        | HACL6014  | 3  |
|             |      | 식품가공및저장학    | HACL6016  | 3  |
|             |      | 급식경영및인사관리   | HACL6008  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |

학과별 기본이수영역 지정교과목표

2017학년부터 적용

| 학과(전공)      | 표시과목 | 지정 교과목명     | 학수번호      | 학점 |
|-------------|------|-------------|-----------|----|
| 국어교육과       | 국어   | 국어교육론       | HABA9003  | 3  |
|             |      | 국어사         | HABA3211  | 3  |
|             |      | 국어학개론       | HABA1011  | 3  |
|             |      | 국문학사        | HABA2131  | 3  |
|             |      | 소설교육론       | HABA2172  | 3  |
|             |      | 시가교육론       | HABA2141  | 3  |
|             |      | 표현교육론       | HABA5002  | 3  |
|             |      | <b>학점 계</b> |           |    |
| 영어교육과       | 영어   | 영어문법지도법     | HABB1121  | 3  |
|             |      | 영어읽기III     | HABB1032  | 3  |
|             |      | 영미문화        | HABB2141  | 3  |
|             |      | 영어쓰기        | HABB1011  | 3  |
|             |      | 영문학개론       | HABB2171  | 3  |
|             |      | 영어학개론       | HABB3251  | 3  |
|             |      | 영어듣기말하기     | HABB6001  | 2  |
|             |      | 영어음성음운론     | HABB2212  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>23</b> |    |
| 교육학과        | 교육학  | 교육과정        | HABE2172  | 3  |
|             |      | 교육철학        | HABE1111  | 3  |
|             |      | 교육심리        | HABE2141  | 3  |
|             |      | 교육평가        | HABE3161  | 3  |
|             |      | 교육사회학       | HABE2151  | 3  |
|             |      | 교육행정        | HABE3272  | 3  |
|             |      | 교육학개론       | HABE0001  | 3  |
|             |      | 교육공학        | HABE4231  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>24</b> |    |
| 수학교육과       | 수학   | 해석학 I       | HABF2171  | 3  |
|             |      | 현대대수학 I     | HABF3251  | 3  |
|             |      | 확률및통계I      | HABF3241  | 3  |
|             |      | 미분기하학       | HABF2161  | 3  |
|             |      | 위상수학 I      | HABF3231  | 3  |
|             |      | 복소함수론       | HABF3262  | 3  |
|             |      | 수학교과교육론     | HATT0066  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 문헌정보학전공     | 사서   | 문헌분류법       | HAAH1132  | 3  |
|             |      | 자동화목록법실습    | HAAH2151  | 3  |
|             |      | 온라인정보검색     | HAAH3221  | 3  |
|             |      | 디지털도서관과IT   | HAAH3302  | 3  |
|             |      | 미디어센터운영     | HAAH0002  | 3  |
|             |      | 독서지도        | HAAH6008  | 3  |
|             |      | 정보서비스론      | HAAH2182  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 외식영양학과      | 조리   | 현대인의영양과건강   | HACL0002  | 3  |
|             |      | 실험조리        | HACL5001  | 3  |
|             |      | 글로벌K-Food퀴즈 | HACL0008  | 3  |
|             |      | 식품위생학및실험    | HACL6013  | 3  |
|             |      | 서양조리        | HACL6014  | 3  |
|             |      | 식품가공및저장학    | HACL6016  | 3  |
|             |      | 급식경영및인사관리   | HACL6008  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |

학과별 기본이수영역 지정교과목표

2018학년부터 적용

| 학과(전공)      | 표시과목 | 지정 교과목명     | 학수번호     | 학점        |
|-------------|------|-------------|----------|-----------|
| 국어교육과       | 국어   | 국어교육론       | HABA9003 | 3         |
|             |      | 국어사         | HABA3211 | 3         |
|             |      | 국어학개론       | HABA1011 | 3         |
|             |      | 국문학사        | HABA2131 | 3         |
|             |      | 소설교육론       | HABA2172 | 3         |
|             |      | 시가교육론       | HABA2141 | 3         |
|             |      | 표현교육론       | HABA5002 | 3         |
|             |      | <b>학점 계</b> |          | <b>21</b> |
| 영어교육과       | 영어   | 영어문법지도법     | HABB1121 | 3         |
|             |      | 영어읽기III     | HABB1032 | 3         |
|             |      | 영미문화        | HABB2141 | 3         |
|             |      | 영어쓰기        | HABB1011 | 3         |
|             |      | 영문학개론       | HABB2171 | 3         |
|             |      | 영어학개론       | HABB3251 | 3         |
|             |      | 영어듣기말하기     | HABB6001 | 2         |
|             |      | 영어음성음운론     | HABB2212 | 3         |
| <b>학점 계</b> |      | <b>23</b>   |          |           |
| 교육학과        | 교육학  | 교육과정        | HABE2172 | 3         |
|             |      | 교육철학        | HABE1111 | 3         |
|             |      | 교육심리        | HABE2141 | 3         |
|             |      | 교육평가        | HABE3161 | 3         |
|             |      | 교육사회학       | HABE2151 | 3         |
|             |      | 교육행정        | HABE3272 | 3         |
|             |      | 교육학개론       | HABE0001 | 3         |
|             |      | 교육공학        | HABE4231 | 3         |
| <b>학점 계</b> |      | <b>24</b>   |          |           |
| 수학교육과       | 수학   | 해석학 I       | HABF2171 | 3         |
|             |      | 현대대수학 I     | HABF3251 | 3         |
|             |      | 확률및통계       | HABF3241 | 3         |
|             |      | 미분기하학       | HABF2161 | 3         |
|             |      | 위상수학 I      | HABF3231 | 3         |
|             |      | 복소함수론       | HABF3262 | 3         |
|             |      | 수학교과교육론     | HATT0066 | 3         |
| <b>학점 계</b> |      | <b>21</b>   |          |           |
| 문헌정보학전공     | 사서   | 문헌분류법       | HAAH1132 | 3         |
|             |      | 자동화목록법실습    | HAAH2151 | 3         |
|             |      | 온라인정보검색     | HAAH3221 | 3         |
|             |      | 디지털도서관과IT   | HAAH3302 | 3         |
|             |      | 미디어센터운영     | HAAH0002 | 3         |
|             |      | 독서지도        | HAAH6008 | 3         |
|             |      | 정보서비스론      | HAAH2182 | 3         |
| <b>학점 계</b> |      | <b>21</b>   |          |           |
| 식품영양학전공     | 조리   | 현대인의영양과건강   | HACL0002 | 3         |
|             |      | 실험조리        | HACL5001 | 3         |
|             |      | 한국조리        | HACL0008 | 3         |
|             |      | 식품위생학및실험    | HACL6013 | 3         |
|             |      | 서양조리        | HACL6014 | 3         |
|             |      | 식품가공및저장학    | HACL6016 | 3         |
|             |      | 급식경영및인사관리   | HACL6008 | 3         |
| <b>학점 계</b> |      | <b>21</b>   |          |           |

학과별 기본이수영역 지정교과목표

2019학년부터 적용

| 학과(전공)      | 표시과목 | 지정 교과목명     | 학수번호      | 학점 |
|-------------|------|-------------|-----------|----|
| 국어교육과       | 국어   | 국어교육론       | HABA9003  | 3  |
|             |      | 국어사         | HABA3211  | 3  |
|             |      | 국어학개론       | HABA1011  | 3  |
|             |      | 국문학사        | HABA2131  | 3  |
|             |      | 소설교육론       | HABA2172  | 3  |
|             |      | 시가교육론       | HABA2141  | 3  |
|             |      | 화법교육론       | HABA5002  | 3  |
|             |      | <b>학점 계</b> |           |    |
| 영어교육과       | 영어   | 영어문법지도법     | HABB1121  | 3  |
|             |      | 영어독해        | HABB1032  | 3  |
|             |      | 영미문화        | HABB2141  | 3  |
|             |      | 영어작문        | HABB1011  | 3  |
|             |      | 영문학개론       | HABB2171  | 3  |
|             |      | 영어학개론       | HABB3251  | 3  |
|             |      | 영어회화        | HABB6001  | 2  |
|             |      | 영어음성음운론     | HABB2212  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>23</b> |    |
| 교육학과        | 교육학  | 교육과정        | HABE2172  | 3  |
|             |      | 교육철학        | HABE1111  | 3  |
|             |      | 교육심리        | HABE2141  | 3  |
|             |      | 교육평가        | HABE3161  | 3  |
|             |      | 교육사회학       | HABE2151  | 3  |
|             |      | 교육행정        | HABE3272  | 3  |
|             |      | 교육학개론       | HABE0001  | 3  |
|             |      | 교육공학        | HABE4231  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>24</b> |    |
| 수학교육과       | 수학   | 해석학 I       | HABF2171  | 3  |
|             |      | 현대대수학 I     | HABF3251  | 3  |
|             |      | 확률및통계       | HABF3241  | 3  |
|             |      | 미분기하학       | HABF2161  | 3  |
|             |      | 위상수학 I      | HABF3231  | 3  |
|             |      | 복소함수론       | HABF3262  | 3  |
|             |      | 수학교과교육론     | HATT0066  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 문헌정보학전공     | 사서   | 문헌분류법       | HAAH1132  | 3  |
|             |      | 자동화목록법실습    | HAAH2151  | 3  |
|             |      | 온라인정보검색     | HAAH3221  | 3  |
|             |      | 디지털도서관과IT   | HAAH3302  | 3  |
|             |      | 미디어센터운영     | HAAH0002  | 3  |
|             |      | 독서지도        | HAAH6008  | 3  |
|             |      | 정보서비스론      | HAAH2182  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 식품영양학전공     | 조리   | 현대인의영양과건강   | HACL0002  | 3  |
|             |      | 실험조리        | HACL5001  | 3  |
|             |      | 한국조리        | HACL0008  | 3  |
|             |      | 식품위생학및실험    | HACL6013  | 3  |
|             |      | 서양조리        | HACL6014  | 3  |
|             |      | 식품가공및저장학    | HACL6016  | 3  |
|             |      | 급식경영및인사관리   | HACL6008  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |

학과별 기본이수영역 지정교과목표

2020학년부터 적용

| 학과(전공)      | 표시과목 | 지정 교과목명     | 학수번호      | 학점 |
|-------------|------|-------------|-----------|----|
| 국어교육과       | 국어   | 국어교육론       | HABA9003  | 3  |
|             |      | 국어사         | HABA3211  | 3  |
|             |      | 국어학개론       | HABA1011  | 3  |
|             |      | 국문학사        | HABA2131  | 3  |
|             |      | 소설교육론       | HABA2172  | 3  |
|             |      | 현대시교육론      | HABA2141  | 3  |
|             |      | 화법교육론       | HABA5002  | 3  |
|             |      | <b>학점 계</b> |           |    |
| 영어교육과       | 영어   | 영어문법지도법     | HABB1121  | 3  |
|             |      | 영어독해        | HABB1032  | 3  |
|             |      | 영미문화        | HABB2141  | 3  |
|             |      | 영어작문        | HABB1011  | 3  |
|             |      | 영문학개론       | HABB2171  | 3  |
|             |      | 영어학개론       | HABB3251  | 3  |
|             |      | 영어회화        | HABB6001  | 2  |
|             |      | 영어음성음운론     | HABB2212  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>23</b> |    |
| 교육학과        | 교육학  | 교육과정        | HABE2172  | 3  |
|             |      | 교육철학        | HABE1111  | 3  |
|             |      | 교육심리        | HABE2141  | 3  |
|             |      | 교육평가        | HABE3161  | 3  |
|             |      | 교육사회학       | HABE2151  | 3  |
|             |      | 교육행정        | HABE3272  | 3  |
|             |      | 교육학개론       | HABE0001  | 3  |
|             |      | 교육공학        | HABE4231  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>24</b> |    |
| 수학교육과       | 수학   | 해석학 I       | HABF2171  | 3  |
|             |      | 현대대수학 I     | HABF3251  | 3  |
|             |      | 확률 및 통계I    | HABF3241  | 3  |
|             |      | 미분기하학       | HABF2161  | 3  |
|             |      | 위상수학 I      | HABF3231  | 3  |
|             |      | 복소함수론       | HABF3262  | 3  |
|             |      | 수학교과교육론     | HATT0066  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 문헌정보학과      | 사서   | 문헌분류법       | HAAH1132  | 3  |
|             |      | 자동화목록법실습    | HAAH2151  | 3  |
|             |      | 온라인정보검색     | HAAH3221  | 3  |
|             |      | 디지털도서관과IT   | HAAH3302  | 3  |
|             |      | 미디어센터운영     | HAAH0002  | 3  |
|             |      | 독서지도        | HAAH6008  | 3  |
|             |      | 정보서비스론      | HAAH2182  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 식품영양학과      | 조리   | 현대인의영양과건강   | HACL0002  | 3  |
|             |      | 실험조리        | HACL5001  | 3  |
|             |      | 한국조리        | HACL0008  | 3  |
|             |      | 식품위생학 및 실험  | HACL6013  | 3  |
|             |      | 서양조리        | HACL6014  | 3  |
|             |      | 식품가공및저장학    | HACL6016  | 3  |
|             |      | 급식경영및인사관리   | HACL6008  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |

학과별 기본이수영역 지정교과목표

2021학번부터 적용

| 학과(전공)      | 표시과목 | 지정 교과목명     | 학수번호      | 학점 |
|-------------|------|-------------|-----------|----|
| 국어교육과       | 국어   | 국어교육론       | HABA9003  | 3  |
|             |      | 국어사         | HABA3211  | 3  |
|             |      | 국어학개론       | HABA1011  | 3  |
|             |      | 국문학사        | HABA2131  | 3  |
|             |      | 소설교육론       | HABA2172  | 3  |
|             |      | 현대시교육론      | HABA2141  | 3  |
|             |      | 화법교육론       | HABA5002  | 3  |
|             |      | <b>학점 계</b> |           |    |
| 영어교육과       | 영어   | 영어문법지도법     | HABB1121  | 3  |
|             |      | 영어독해        | HABB1032  | 3  |
|             |      | 영미문화        | HABB2141  | 3  |
|             |      | 영어작문        | HABB1011  | 3  |
|             |      | 영문학개론       | HABB2171  | 3  |
|             |      | 영어학개론       | HABB3251  | 3  |
|             |      | 영어회화        | HABB6001  | 2  |
|             |      | 영어음성음운론     | HABB2212  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>23</b> |    |
| 교육학과        | 교육학  | 교육과정        | HABE2172  | 3  |
|             |      | 교육철학과교육사    | HABE1111  | 3  |
|             |      | 교육심리        | HABE2141  | 3  |
|             |      | 교육평가        | HABE3161  | 3  |
|             |      | 교육사회학       | HABE2151  | 3  |
|             |      | 교육행정        | HABE3272  | 3  |
|             |      | 교육학개론       | HABE0001  | 3  |
|             |      | 교육공학        | HABE4231  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>24</b> |    |
| 수학교육과       | 수학   | 해석학 I       | HABF2171  | 3  |
|             |      | 현대대수학 I     | HABF3251  | 3  |
|             |      | 확률 및 통계I    | HABF3241  | 3  |
|             |      | 미분기하학       | HABF2161  | 3  |
|             |      | 위상수학 I      | HABF3231  | 3  |
|             |      | 복소함수론       | HABF3262  | 3  |
|             |      | 수학교과교육론     | HATT0066  | 3  |
|             |      | <b>학점 계</b> |           |    |
| 문헌정보학과      | 사서   | 문헌분류법       | HAAH1132  | 3  |
|             |      | 자동화목록법실습    | HAAH2151  | 3  |
|             |      | 온라인정보검색     | HAAH3221  | 3  |
|             |      | 디지털도서관과IT   | HAAH3302  | 3  |
|             |      | 미디어센터운영     | HAAH0002  | 3  |
|             |      | 독서지도        | HAAH6008  | 3  |
|             |      | 정보서비스론      | HAAH2182  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>21</b> |    |
| 식품영양학과      | 조리   | 현대인의영양과건강   | HACL0002  | 3  |
|             |      | 실험조리        | HACL5001  | 3  |
|             |      | 한국조리        | HACL0008  | 3  |
|             |      | 식품위생학 및 실험  | HACL6013  | 3  |
|             |      | 서양조리        | HACL6014  | 3  |
|             |      | 식품가공및저장학    | HACL6016  | 3  |
|             |      | 급식경영및인사관리   | HACL6008  | 3  |
|             |      | 단체급식관리및실습   | HACL0024  | 3  |
| <b>학점 계</b> |      |             | <b>24</b> |    |

### III. 수강신청 안내

#### 1. 수강신청 방법

##### 가. 상명대학교 홈페이지 접속 후 상단의 '수강신청' 클릭



##### 나. 샘플수강신청로그인 화면에서 본인의 학번과 비밀번호 입력



※ 신·편입생 및 타학교생의 경우 학번 조회와 비밀번호 초기화 절차를 진행하며, 로그인 인증 후에 개인정보 동의 및 신상정보를 입력해야 함 (다~마 절차 진행)

## 다. 학번 조회

1) 샘플수강신청로그인에서 하단의‘학번/교직원번호 조회’를 클릭

2) 본인 명의의 휴대폰으로 학번을 조회한다.



가) 성명, 통신사, 휴대폰번호, 생년월일 8자리, 성별, 내국인/외국인을 입력한다.  
 나) 개인정보 수집 및 이용 동의를 체크한다.  
 다) 하단의 ‘인증요청’ 을 클릭한다.

3) 휴대폰 본인 인증 절차를 진행한다.



가) 이용 중인 휴대폰 통신사를 선택한다.  
 나) 하단의 ‘시작하기’ 를 클릭한다.

4) 조회된 학번을 확인한다.



※ 학번 조회 후 별도의 인증 없이 비밀번호 변경이 가능하다.

## 라. 비밀번호 초기화

1) 샘플수강신청로그인에서 하단의 '비밀번호 초기화' 를 클릭

# 비밀번호 초기화

다음 중 한 가지를 선택하여 비밀번호 초기화를 진행해주시기 바랍니다.

모바일 이차인증  
(교직원)

휴대폰 본인인증  
(학생/교직원)

이메일  
(학생/교직원)

특 OTP  
(학생/교직원)

돌아가기

2) '휴대폰 본인인증', '이메일', '특OTP'의 인증수단 중 하나를 선택한다.

① '휴대폰 본인인증' : 휴대폰 본인 인증 절차를 진행한다.

② '이메일', '특OTP'는 학교에 등록된 이메일과 휴대폰번호로 6자리의 OTP번호가 발송된다.

|  |   |
|--|---|
| <b>이메일 인증</b><br>학번/교직원번호<br>성명<br>인증번호 6자리<br>인증번호 발송 | <b>특 OTP</b><br>학번/교직원번호<br>성명<br>인증번호 6자리<br>인증번호 발송 |
|--|---|

③ 학번, 성명, 인증번호(OTP)를 입력해야만 비밀번호 초기화로 이동한다.

3) 비밀번호 초기화에서 비밀번호, 비밀번호확인을 입력한 후 비밀번호 변경 클릭

- \* 비밀번호는 9자리 또는 10자리 이상이어야 합니다.  
[9자리] 영문 대소문자와 숫자, 특수문자 중 3종류 이상  
[10자리] 영문 대소문자와 숫자, 특수문자 중 2종류 이상
- \* 생년월일, 휴대폰 번호, 연속 또는 반복된 숫자 4자 이상은 사용하지할 수 없습니다.
- \* 현재 비밀번호와 이전 비밀번호를 교대로 사용하지할 수 없습니다.

●●●●●●●●●●

●●●●●●●●●●

비밀번호 변경

로그인 페이지



## 바. 수강신청 안내

### 1) 수강신청 초기 화면



- ① 사용자 정보를 확인(년도/학기, 소속, 학번, 신청가능학점 등) 한다.
- ② 수강신청 공지사항을 확인한다.

### 2) 개설강좌 조회



- ① 장바구니조회 : 관심과목 장바구니 신청기간에 등록해 두었던 교과목  
 ※ 장바구니 교과목을 신청해야만 수강신청이 완료됨
- ② 나의주전공조회 : 본인 소속학부(과) 및 전공의 해당 학년으로 개설된 전공교과목
- ③ 교양강좌
  - ㉠ 과정(교필) : 교양필수과목에서 과목선택
  - ㉡ 과정(교선) : 교선필수과목에서 영역선택
- ④ 교직강좌
- ⑤ 학과별강좌 : 타 학과(전공)의 전공교과목  
 ※ 수강신청 후 이수구분이 '전공선택'으로 인정됨
- ⑥ 학군장교강좌
- ⑦ 일반선택강좌
- ⑧ 재수강과목조회 : 학년도/학기별 재수강 교과목
- ⑨ 취득학점 : 본인의 이수구분별 및 교선영역별 취득학점 등 성적현황 확인
- ⑩ 수강신청 바로하기 : 본인이 직접 학수번호, 분반을 입력하여 교과목을 조회함

### 3) 수강신청 순서

- 가) **개설강좌 리스트**에서 수강을 희망하는 강좌 조회
- 나) 수강을 희망하는 강좌 **신청 버튼 클릭**
- 다) 수강신청내역에 등록이 되어있는지 확인
- 라) 수강신청내역에서 **취소 버튼**을 클릭하여 **강좌가 취소됨**
- 마) 수강신청이 완료된 후에는 **반드시 로그아웃**을 해야됨



- 가) **개설강좌 리스트**에서 관심과목 장바구니 수강신청 기간에 담아둔 교과목을 조회
- 나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인
- 다) 수강을 희망하는 강좌의 **신청 버튼 클릭**
- 라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가
- 마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 확인



- 가) **개설강좌 리스트**에서 본인 소속학부(과) 및 전공 강좌를 학년별로 강좌 조회
- 나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인
- 다) 수강을 희망하는 강좌의 **신청 버튼 클릭**
- 라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가
- 마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 확인

가) **개설강좌 리스트**에서 **교양강좌(교필, 교선)** 조회  
 나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인  
 다) 수강을 희망하는 강좌의 **신청 버튼 클릭**  
 라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가  
 마) **수강신청내역**에서 수강신청이 되어있는지 **확인**

가) **개설강좌 리스트**에서 **교직 강좌** 조회  
 나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인  
 다) 수강을 희망하는 강좌의 **신청 버튼 클릭**  
 라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가  
 마) **수강신청내역**에서 수강신청이 되어있는지 **확인**

가) 개설강좌 리스트에서 타 학부(과) 전공 강좌 조회

나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인

다) 수강을 희망하는 강좌의 **신청 버튼 클릭**

라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가

마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 **확인**

- 가) 개설강좌 리스트에서 타 학부(과) 전공 강좌 조회
- 나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인
- 다) 수강을 희망하는 강좌의 **신청 버튼 클릭**
- 라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가
- 마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 **확인**

가) 개설강좌 리스트에서 학군장교 강좌 조회

나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인

다) 수강을 희망하는 강좌의 **신청 버튼 클릭**

라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가

마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 **확인**

- 가) 개설강좌 리스트에서 학군장교 강좌 조회
- 나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인
- 다) 수강을 희망하는 강좌의 **신청 버튼 클릭**
- 라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가
- 마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 **확인**

가) 개설강좌 리스트에서 일반선택 강좌 조회

| No | 구분   | 미수 구분 | 캠퍼스 | 학수번호-교번    | 학년 | 학점 | 교과목명  | 담당교수 | 강의시간 및 강의실 | 강의평가 결과조회 | 사미배 여부 | 비고 | 개설학과 | 강의계획서 (국문) | 강의계획서 (영문) | 교과목 해설서 |
|----|------|-------|-----|------------|----|----|-------|------|------------|-----------|--------|----|------|------------|------------|---------|
| 1  | 일반선택 |       | 서울  | HART001-1  | 3  | 3  | 인문학   |      |            | 조회        | N      |    | 관비학과 | 조회         | 조회         | 조회      |
| 2  | 일반선택 |       | 서울  | HART003-1  | 4  | 3  | 조직리더십 |      |            | 조회        | N      |    | 관비학과 | 조회         | 조회         | 조회      |
| 3  | 일반선택 |       | 서울  | HAR01001-1 | 전체 | 2  | 리더십   |      |            | 조회        | N      |    | 관비학과 | 조회         | 조회         | 조회      |
| 4  | 일반선택 |       | 서울  | HAR01002-1 | 전체 | 2  | 국가안보론 |      |            | 조회        | N      |    | 관비학과 | 조회         | 조회         | 조회      |
| 5  | 일반선택 |       | 서울  | HAR01003-1 | 전체 | 2  | 무기체계  |      |            | 조회        | N      |    | 관비학과 | 조회         | 조회         | 조회      |
| 6  | 일반선택 |       | 서울  | HAR01004-1 | 전체 | 2  | 경찰사   |      |            | 조회        | N      |    | 관비학과 | 조회         | 조회         | 조회      |
| 7  | 일반선택 |       | 서울  | HAR01005-1 | 전체 | 2  | 복합학   |      |            | 조회        | N      |    | 관비학과 | 조회         | 조회         | 조회      |

나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인

다) 수강을 희망하는 강좌의 신청 버튼 클릭

라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가

마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 확인

- 가) 개설강좌 리스트에서 일반선택 강좌 조회
- 나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인
- 다) 수강을 희망하는 강좌의 신청 버튼 클릭
- 라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가
- 마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 확인

가) 재수강과목조회에서 조회 버튼 클릭 → 개설강좌 리스트에서 재수강과목 강좌 조회

| No | 학년도  | 학기  | 학수번호     | 교과목명                             | 미수구분 | 학점 | 비고     | 개설학과                  | 강의계획서 (국문) | 강의계획서 (영문) | 교과목 해설서 |
|----|------|-----|----------|----------------------------------|------|----|--------|-----------------------|------------|------------|---------|
| 1  | 2019 | 1학기 | HAEA9211 | 컴퓨터기초원리                          | 1전선  | 3  | F 0    | 융합공학대학 SW융합학부 컴퓨터과학전공 | 조회         | 조회         | 조회      |
| 2  | 2019 | 1학기 | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍                         | 1전선  | 3  | D 3    |                       | 조회         | 조회         | 조회      |
| 3  | 2019 | 1학기 | HALR1947 | 프로그래밍디자인                         | 교필   | 3  | C+ 7.5 |                       | 조회         | 조회         | 조회      |
| 4  | 2019 | 1학기 | HALR1034 | English Foundations(Speaking and | 교필   | 2  | D 2    |                       | 조회         | 조회         | 조회      |
| 5  | 2019 | 1학기 | HALR1047 | 컴퓨터사고와문제해결1                      | 교필   | 3  | C 6    |                       | 조회         | 조회         | 조회      |

나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인

다) 수강을 희망하는 강좌의 신청 버튼 클릭

라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가

마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 확인

- 가) 재수강과목조회에서 조회 버튼 클릭 → 개설강좌 리스트에서 재수강과목 강좌 조회
- 나) 수강 신청 전 강의계획서와 교과목해설서를 확인
- 다) 수강을 희망하는 강좌의 신청 버튼 클릭
- 라) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가
- 마) 수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 확인

- 가) 취득학점에서 **조회** 버튼 클릭 → 취득학점조회
- 나) 본인의 이수구분별 취득학점 및 교선영역별 취득학점을 확인
- 다) 본인의 평점계, 평균평점, 환산점수를 확인

- 가) 본인이 직접 학수번호, 분반을 입력하고 **확인** 버튼 클릭
- 나) “인원초과”로 표시된 교과목은 수강인원제한으로 수강신청이 불가

수강신청현황표 X

조회

학번/성명: [ ] [ ] 학년도: 2020 학기: 1학기

조회되었습니다.

수강신청 목록

| No | 학수번호-분반    | 교과목명            | 이수구분 | 학점 | 제수강구분 | 원년도 | 원학기 | 원과목명 | 강의시간 | 담당교수 | 1/4강석여부 | 수업계획서 |
|----|------------|-----------------|------|----|-------|-----|-----|------|------|------|---------|-------|
| 1  | HAE0004-2  | 컴퓨터네트워크         | 1전설  | 3  | 만원연용  |     |     |      |      |      |         | 조회    |
| 2  | HAE0008-1  | 소프트웨어공학         | 1전설  | 3  | 만원연용  |     |     |      |      |      |         |       |
| 3  | HAE0017-1  | 인공지능            | 1전설  | 3  | 만원연용  |     |     |      |      |      |         |       |
| 4  | HAE0210-3  | 장의적프로그래밍(컴퓨터과학) | 1전설  | 1  | 만원연용  |     |     |      |      |      |         |       |
| 5  | HALF9319-2 | 장의적프로그래밍입문      | 교선   | 3  | 만원연용  |     |     |      |      |      |         |       |
| 6  | HALF9323-1 | 관학인계(대학인강교육)    | 교선   | 2  | 만원연용  |     |     |      |      |      |         |       |
| 7  | HALF9361-1 | 미래사회와컴퓨터지식      | 교선   | 3  | 만원연용  |     |     |      |      |      |         |       |

교과목 상세서

이더넷이 동작하는 원리를 TCP/IP 계층과 OSI 계층을 이용하여 학습한다. TCP와 UDP 등의 특성을 파악하고 이해하며, 네트워크를 통하여 어떻게 데이터를 전송하는지에 대해서 학습 한다.

교과목 상세서 (영문)

This course introduces the concepts of computer networks and Internet based on the TCP/IP protocol and the OSI model. It covers the characteristics of key network protocols such as TCP and UDP and how to transmit and receive data through the network. We cover various types of network systems such as local area networks, metropolitan area networks, wide area networks, and voice/data delivery networks too.

담당교수 연락처 정보

| No | 소속    | 성명  | 전화번호 | Email | 수업계획서 |
|----|-------|-----|------|-------|-------|
| 1  | 컴퓨터학과 | [ ] | [ ]  | [ ]   | 조회    |

수강신청내역에서 수강신청이 되어있는지 확인

## 2020학년도 1학기 학생 수업시간표

| 교시   | 요일 | 월                            | 화                        | 수                            | 목                         | 금 | 토 | 시간 (75분 수업)        |
|------|----|------------------------------|--------------------------|------------------------------|---------------------------|---|---|--------------------|
| 0교시  |    |                              |                          |                              |                           |   |   | A교시<br>08:00~09:16 |
| 1교시  |    |                              |                          |                              |                           |   |   | B교시<br>09:30~10:46 |
| 2교시  |    |                              |                          |                              |                           |   |   | C교시<br>11:00~12:16 |
| 4교시  |    |                              | 컴퓨터네트워크<br>(2분반)<br>G210 | 미래사회와컴퓨터<br>지식 (1분반)<br>R102 |                           |   |   | D교시<br>12:30~13:46 |
| 6교시  |    |                              | 컴퓨터네트워크<br>(2분반)<br>G210 | 미래사회와컴퓨터<br>지식 (1분반)<br>R102 | 인공지능 (1분반)<br>G207        |   |   | E교시<br>14:00~16:16 |
| 7교시  |    | 소프트웨어공학<br>(1분반)<br>G208     |                          | 과학영계대학안전<br>교육 (1분반)<br>R102 |                           |   |   | F교시<br>16:30~16:46 |
| 8교시  |    | 소프트웨어공학<br>(1분반)<br>G208     |                          | 과학영계대학안전<br>교육 (1분반)<br>R102 | UNC+기입특강<br>(1분반)<br>T401 |   |   | G교시<br>17:00~18:16 |
| 9교시  |    | 소프트웨어공학<br>(1분반)<br>G208     |                          |                              | UNC+기입특강<br>(1분반)<br>T401 |   |   | H교시<br>18:30~19:46 |
| 10교시 |    | 장의적프로그래밍<br>입문 (2분반)<br>N501 | 인공지능 (1분반)<br>G207       |                              |                           |   |   | I교시<br>20:00~21:16 |
| 11교시 |    | 장의적프로그래밍<br>입문 (2분반)<br>N501 |                          |                              |                           |   |   |                    |
| 12교시 |    | 장의적프로그래밍<br>입문 (2분반)<br>N501 |                          |                              |                           |   |   |                    |

가) [샘물통합정보시스템](#) > [학생기본](#) > [수업정보](#) > [수강신청현황표](#) 메뉴 클릭

나) [수강신청 완료한 본인의 수강신청 내용 확인](#)

## 2. 2021학년도 제1학기 수강신청 일정 및 주요내용

※ 2020학년도 제1학기부터 통합정보시스템이 도입되어 수강신청시스템 사용방법 등이 다소 변경될 수 있으니 반드시 홈페이지 공지사항 및 관련 매뉴얼을 숙지한 후 수강신청을 진행바랍니다.

### 가. 수강신청 일정

| 구분           | 일정                        | 주요내용  |
|--------------|---------------------------|---|
| 강의시간표 공고     | 2021.01.22.(금)            | • 공고 이후 학과요청에 따라 교강사/강의시간/강의실 등이 변동될 수 있으니, 반드시 장바구니 또는 수강신청 시 재확인하여야 함   |
| 수강신청         | 장바구니                      | 2021.01.28.(목) ~01.29.(금)<br>• 각 일자별 10:00~23:30, 최종일은 17:00 마감<br>• 재(복)학생 대상, 휴학생의 경우 복학 처리 완료 후 수강신청 가능<br>• 장바구니는 웹사이트로만 가능(모바일앱 불가)  |
|              | 재학생 (1차)                  | 2021.02.02.(화) ~02.05.(금)<br>• 각 일자별 10:00~23:30, 최종일은 17:00 마감<br>• 재(복)학생 대상, 휴학생의 경우 복학 처리 완료 후 수강신청 가능<br>• 1학년 교과목 제외  |
|              | 교차                        | 2021.02.09.(화) ~02.10.(수)<br>• 각 일자별 10:00~23:30, 최종일은 17:00 마감<br>• 서울⇄천안 교차 수강신청<br>• 재(복)학생 대상, 휴학생의 경우 복학 처리 완료 후 수강신청 가능<br>• 단, 교차수강 대상 교과목 중 양 캠퍼스 정기 수강신청 후 제한인원/여석의 범위 내에서 수강신청 가능 |
|              | 신.편입생 (1차)                | 2021.02.22.(월) ~02.24.(수)<br>• 각 일자별 10:00~23:30, 최종일은 17:00 마감<br>• 신입생 및 편입생 동시 시행  |
|              | 재학생 (2차)                  | 2021.02.24.(수)<br>• 10:00~17:00<br>• 재(복)학생 대상, 휴학생의 경우 복학 처리 완료 후 수강신청 가능<br>• 1학년 교과목 포함  |
|              | 신.편입생 (2차)                | 2021.02.27.(토)<br>• 10:00~17:00<br>• 신입생 및 편입생 동시 시행  |
|              | 외국인 특별전형 및 교환학생           | 2021.02.19.(금)<br>• 10:00~17:00<br>• 2021학년도 제1학기 외국인 특별전형 신.편입생 및 신규 교환학생<br>• 국제학생지원팀 주관  |
| 분반/1차 폐강공고   | 2021.02.26.(금)            | • 홈페이지 공고   |
| 수강신청 정정 및 취소 | 2021.03.02.(화) ~03.08.(월) | • 각 일자별 10:00~23:30, 최종일은 17:00 마감<br>• 전체 재학생 수강신청 정정 및 취소<br>• 미 수강신청자 및 교차수강생 포함<br>• 이후 별도의 정정/취소기간은 없으며, 수강신청 정정 또는 복학일자 지연으로 인한 수업결손은 결석으로 처리됨을 유의하기 바람                               |

나. 수강신청 로그인: 통합정보시스템(샘물) 또는 수강신청 바로가기 이용(아래 방법 중 택1)

#### 1) 웹사이트 이용시

- 홈페이지 접속 → 상단 “수강신청” → 수강신청(로그인)
- 수강신청시스템 바로가기 URL 접속: <https://sugang.smu.ac.kr/> → 수강신청(로그인)

#### 2) 모바일앱 이용시

- 플레이스토어/애플스토어에서 “상명대학교 포털”앱 다운로드/설치 → 모바일앱 로그인 → 수강신청

**다. 수강신청 로그인 유의사항: 2개 이상 PC에서 동시 로그인 및 PC와 모바일기기 동시 로그인 불가함**

라. 개설학부(과)의 요청에 따라 교과목의 요일/교시/강의실/강의계획 등이 예고 없이 변경될 수 있으니, 수강생은 반드시 장바구니/정기 수강신청/수강신청정정 시스템 및 홈페이지 공지사항을 수시로 확인하여 불이익이 없도록 하여야 함.

마. 장바구니(예비) 수강신청 안내 \* 장바구니 수강신청은 웹사이트로만 가능(모바일앱 불가)

- 1) 관심과목 장바구니는 정기 수강신청 시 실제 수강신청 교과목에 대하여 신속하게 진행할 수 있도록 하는 기능으로써, 실제 수강신청이 되거나 우선순위가 보장되는 것이 아니므로 **반드시 정기 수강신청 기간에 별도의 수강신청을 시행**하여야 함. \* 장바구니 기간 내 미신청 학생은 정기 수강신청 기간에 신청
- 2) 장바구니 수강신청 이후에도 학부(과)의 요청에 따라 **교·강사/강의시간/강의실이 변경될 수 있음**을 유의바람. \* 반드시 정기 수강신청 시 재확인 후 수강신청 진행
- 3) 장바구니 수강신청 시 각 교과목에 인원제한은 없으며 동일 교과목(학수번호 기준)이 중복되어도 신청 가능함.
- 4) 장바구니 수강신청은 제한학점에 관계없이 수강신청이 가능함. \* 단, 정기 수강신청 시에는 수강신청 최소학점 및 학점제한(학사경고자 등) 사항이 적용됨.
- 5) 복학예정자도 장바구니 기간 내에 복학신청을 완료하면 장바구니 수강신청이 가능함. \* 단, 장바구니 기간 이후 복학자는 정기 수강신청 시 신청하여야 함.
- 6) **수강에 관련된 신청, 변경 및 포기의 주체는 학생 본인임** \* 학부(과) 또는 학사운영팀/계당교양교육원교학팀에서 수강신청, 변경 및 포기 불가

바. 강의시간 교시 명칭

- 1) 50분 강의: 0교시, 1교시, 2교시, 3교시 .....
- 2) 75분 강의: A교시, B교시, C교시 .....

사. 0교시 수강신청 시 강의시간(08:00~08:50)을 반드시 확인하고 신청할 것.

### 3. 수강신청 시 유의사항

#### 가. 교양선택 교과목 사전분반 및 인원제한

교양교과목의 경우, 특별(실기, 실습, 토론, 회화 등) 인원제한 교과목을 제외한 **전 강좌의 수강인원 제한은 90명임.**

#### 나. 수강신청의 무효 등

- 1) 강의시간이 중복되는 교과목은 신청할 수 없음.
- 2) 미등록자의 수강신청, 최대 신청학점을 초과한 수강신청, 이미 이수한 'B'등급 이상 교과목의 수강신청은 **해당 수강신청을 무효**로 함.

다. 동일 교과목이 학부(과) 및 학년에 따라 분반된 경우 반드시 본인이 소속된 해당 강좌를 수강신청 하여야 하며, 타 소속 분반 수강 시 '일반선택'으로 처리됨을 유의할 것(단, 소속 학부(과)별로 인정하는 타 학부(과) 전공교과목은 수강 시 '전공선택'으로 처리됨).

- 1) 교양필수 '사고와표현' 및 '컴퓨팅사고와게임디자인' 강좌의 경우 분반별 비교 내용을 확인하여 반드시 본인 학부(전공)의 해당 분반을 신청하여야 함. **타분반 신청 시 수강신청기간 또는 이후 취소 처리됨**
- 2) 교양필수 English Foundations(Speaking and Listening) [구 영어1]의 경우 신입생 레벨테스트 성적을 바탕으로 수준별 분반을 운영하며 수강신청 방법은 추후 별도 공지함. (신입생의 경우 정규 수강신청 기간 전 홈페이지 공지 예정) ※ 미수강/재수강생 및 외국인학생은 별도 분반 운영

#### 라. '전공선택 교과목으로 인정할 수 있는 타전공 교과목' 시행 안내

- 1) 도입취지: 학부(과)의 학문단위로 편성된 교육체계에서 융복합적 교육체계로 전환하여 전과와 다부전공 이수 기회를 확대하고, 학문간 융복합 및 대학특성화 역량을 제고하 고자 함.

#### 2) 제도내용

- 가) 소속 학과별로 타 학부(과) 전공선택 교과목을 지정함.
- 나) 본인 소속이 아닌 타 학부(과)가 주관학과인 전공교과목을 수강신청하여 이수할 경우 '전공선택'으로 인정됨.
- 다) 본인 소속 학과에서 전공선택으로 인정하고자 지정한 타 학부(과) 전공교과목을 수강신청 할 경우 교과목명과 학수번호는 반드시 지정교과목이어야 "전공선택"으로 인정됨.

#### 3) 특기사항

- 가) 소속 학부(과)의 학문 특성상 지정 타 학부(과) 전공교과목이 없을 수 있음.
- 나) 타 학부(과) '전공선택' 인정 학점은 입학년도 별 최고 수강신청 학점에 포함됨.
- 다) 타 학부(과) 지정교과목 수강신청 후 수강신청 내역을 본인의 통합정보시스템에서 출력하고 전공선택으로 인정여부를 확인하여 성적취득 시 불이익이 없도록 하여야 함.

마. 수강신청 종료 후 신청인원이 기준에 미달하는 교과목은 폐강처리 되며, 폐강된 교과목을 대체하여 추가로 수강신청을 원할 경우 수강신청 정정기간에 추가 신청할 것(수강신청 정정기간 전 폐강교과목을 홈페이지 학사공지에 공고함).

바. 수강신청 한 교과목의 성적을 취득하지 못하면 그 과목은 자동적으로 낙제(F)처리 되며, 수강신청하지 않은 교과목을 수강할 경우 교과목의 성적은 인정하지 않음.

#### 사. 재수강

- 1) 재수강의 경우 이전에 취득했던 교과목의 성적은 재수강 성적이 확정되는 즉시 삭제처리 되며, 재수강한 학기의 성적으로 산출됨(계절수업 시 재수강하였을 경우에는 해당 학기가 아닌 총 평점평균 성적에 포함하여 산출).
- 2) 2016학번 이후(2016학번 포함) 입학자의 경우 재학 중 재수강할 수 있는 과목 수는 6과목이며 6과목 중 재수강 횟수 제한 없음. 단, 교양필수·전공필수·교직 교과목 및 외국인 학생이 재수강한 교과목 취득 성적등급이 'F'일 경우와 총장이 인정하는 경우는 예외로 함.

#### 아. 수강신청 학점

- 1) 2013학년도 이전 신입학자 및 2015학년도 이전 편입학자

가) **최고학점: 21학점** ※수강신청 학점은 최대 24학점을 초과할 수 없음(초과하여 중복인정 불가).

- (1) 직전학기 17학점 이상 이수하고 평균평점 4.0 이상인 학생 3학점까지 초과 가능
- (2) 교직목적 다전공 학생 3학점까지 초과 가능

나) **최저학점: 12학점**(단, 7학기 9학점, 8학기 6학점)

다) 성적우수 장학금 가능 학점: 직전학기 15학점 이상 이수(단, 7학기를 신청하는 학생은 9학점 이상 신청 및 이수 필요) ※ 장학금 지급규정 및 세칙 참고 : 홈페이지 ->상명인->대학생활->학생지원

라) 학군사관후보생의 **군사학 교과목의 경우** 제한학점에 관계없이 수강신청 가능

- 2) 2014학년도 이후 신입학자 및 2016학년도 이후 편입학자

가) **최고학점: 19학점** ※수강신청 학점은 최대 24학점을 초과할 수 없음(초과하여 중복인정 불가).

- (1) 직전학기 17학점 이상 이수하고 평균평점 4.0 이상인 학생 3학점까지 초과 가능
- (2) 교직목적 다전공 학생 5학점까지 초과 가능

나) **최저학점: 12학점**(단, 7학기 9학점, 8학기 6학점)

다) 성적우수 장학금 가능 학점: 직전 학기 15학점 이상 이수(단, 7학기를 신청하는 학생은 9학점 이상 신청 및 이수 필요) ※ 장학금 지급 규정 및 세칙 참고: [홈페이지 - 상명인 - 대학생활 - 학생지원]

라) 교양필수 사회봉사 및 학군사관후보생의 **군사학 교과목의 경우** 제한학점에 관계없이 신청 가능

#### 자. 수강신청 학점 제한

- 1) 학사경고 다음 학기 수강신청 시 학사경고 횟수에 따라 아래와 같이 수강신청 학점 수를 제한함.

가) 학사경고 1회 시: 학칙 제36조에 의거한 학점에서 1학점 제한(4학년 제외)

나) 학사경고 연속2회 시: 학칙 제36조에 의거한 학점에서 3학점 제한(4학년 제외)

다) 수강신청 지도, 학생상담센터 또는 교수학습개발센터 프로그램을 이수한 자에 대해서는 수강신청 정정 및 취소 기간에 학사경고 횟수에 따라 제한한 학점을 추가하여 수강신청 가능

- 2) 재수강 교과목 수(2016학번 이후부터): 6과목(6과목 내에서 횟수제한은 없음). 단, 교양필수 교과목에 성적등급 'F'를 부여받은 경우, 전공필수 교과목에 성적등급 'F'를 부여받은 경우, 교직 교과목에 성적등급 'F'를 부여받은 경우 및 외국인학생이 수강한 교과목에 성적등급 'F'를 부여받은 경우는 과목 수 제한에서 예외로 함.

**차. 수강신청 확인표 및 강의계획서는 별도 배부하지 않으므로 본인이 통합정보시스템에서 출력하여야 하며, 수강신청 후 반드시 자신의 수강신청 사항을 확인하고 강의시간표 등을 인쇄하여 성적취득 시 불이익이 없도록 하여야 함.**

카. 교양필수 교과목 수강신청

1) 사고와표현

- 가) 학부(전공)별로 1,2학기를 구분하여 개설함. 1학기에 미개설된 학부(전공) 분반은 2학기에 개설됨
- 나) 분반별 비교란을 참고하여 반드시 본인 학부(전공) 분반을 신청하여야 하며, 미수강 및 재수강인 경우도 반드시 본인 학부(전공) 분반을 신청하여야 함.

2) English Foundations(Speaking and Listening): 구 영어1, 학수번호 동일

- 가) 1학년(2021학번)은 신입생 레벨테스트 결과를 바탕으로 수준별 분반을 운영함. 수강신청 방법은 정규 수강신청 전 홈페이지에 공지함
- 나) 재학생 중 해당 교과목의 미수강, 재수강인 학생과 외국인유학생의 경우 비교란을 참고하여 해당 분반을 신청하여야 함

3) English Foundations(Reading and Writing): 구 영어2, 학수번호 동일

- 가) 해당 교과목의 재수강 또는 미수강 학생을 고려하여 1개 분반을 개설하며, 교과목명 및 비교란을 참고하여 신청하여야 함

4) 컴퓨팅사고와게임디자인(2학점)

- 가) 1학기에는 '컴퓨팅사고와게임디자인'(2학점), 2학기에는 '알고리즘과게임콘텐츠'(2학점)가 개설됨
- 나) 전체 학부(전공)을 대상으로 1학기에 개설되며, 비교란을 참고하여 반드시 본인 학부(전공)분반을 신청하여야 함
- 다) '컴퓨팅사고와문제해결 I, II' 교과목 미수강 또는 재수강 대상 학생은 '컴퓨팅사고와게임디자인' 또는 '알고리즘과게임콘텐츠' 교과목을 이수하여야 하며, 비교란을 참고하여 재수강·미수강을 신청하여야 함
- 라) 미수강 또는 재수강의 경우 이수학점수가 상이하더라도 소급 인정함. 교양필수 이수학점에서 1학점 축소 적용함(재수강 학생의 경우, 수강신청 정정 기간에 '재수강신청서'를 반드시 제출하여야 함)

5) 사회봉사

- 가) 교양 교육과정 개편에 따라 기존 사회봉사(심화)[2학점 60시간], 상명나눔리더십[2019학번 대상, 점 30시간] 교과목을 폐지하고, '사회봉사(전공명)'[1학점 30시간, 학부(전공)별 학수번호 상이] 교과목으로 개설, 운영함.
- 나) 반드시 사회봉사(전공명) 교과목을 수강해야 하며, 교과목명을 참고하여 반드시 본인 학부(전공) 교과목을 수강신청하여야 함
- ※ 예시) 사회봉사(역사콘텐츠), 사회봉사(지적재산권)

6) 교양과인성

- 가) 반드시 교양과인성(전공명) 교과목을 수강해야 하며, 교과목명을 참고하여 반드시 본인 학부(전공) 교과목을 수강신청하여야 함
- ※ 예시) 교양과인성(역사콘텐츠), 교양과인성(지적재산권)

타. **원격수업 교과목 수강신청 학점제한:** e-러닝 교과목은 매 학기 6학점 이내에서 수강신청 할 수 있음. **단, 온·오프라인 병행인 b-러닝/s-러닝 교과목은 제외임.**

파. 교육부 '교수-자녀 간 강의수강 및 성적평가 공정성 제고 권고(안)'에 따라 부모의 강의는 가급적 수강하지 않아야 함. 「학업성적 평가에 관한 시행세칙」 제15조」

## 4. 폐강 공고, 수강신청 정정 및 취소

가. 폐강 공고: 2021.02.26.(금) 예정

- 1) 수강신청 결과 수강 인원수에 따라 별도로 정한 기준에 의거하여 폐강을 진행하며, 홈페이지에 공고함.
- 2) **수강신청 정정 또는 복학일자 지연으로 인한 수업결손은 결석 처리가 원칙이므로, 수강신청 정정 시 신중을 기하여야 함.**

나. 수강신청 정정 및 취소

| 구분 | 주요내용  |
|----|---|
| 기간 | <p style="text-align: center;"><b>2021.03.02.(화)~03.08.(월)</b></p> <p>각 일자별 10:00~23:30, 단, 마지막 날은 17:00까지임.<br/> <b>※ 해당기간 외 별도의 수강신청 정정/취소기간은 없으며 기간 이후의 수강신청 정정/취소는 불가함.</b></p>   |
| 대상 | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 수강신청을 하지 않은 자</li> <li>2. 폐강교과목 신청자</li> <li>3. 수강신청 학점 미달 및 초과자 <b>※ 아래 조건 참조</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>가. 2013학년도 이전 신입학자 및 2015학년도 이전 편입학자           <ol style="list-style-type: none"> <li>1) <b>최고학점: 21학점</b> <b>※수강신청 학점은 최대 24학점을 초과할 수 없음(초과하여 중복인정 불가).</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 직전학기 17학점 이상 이수하고 평균평점 4.0 이상인 학생 3학점까지 초과 가능</li> <li>- 교직목적 다전공 학생 3학점까지 초과 가능</li> </ul> </li> <li>2) <b>최저학점: 12학점</b>(단, 7학기 9학점, 8학기 6학점)</li> <li>3) 성적우수 장학금 가능 학점: 직전학기 15학점 이상 이수(단, 7학기를 신청하는 학생은 9학점 이상 신청 및 이수 필요) <b>※ 장학금 지급규정 및 세칙 참고 : 홈페이지 -&gt;상명인-&gt;대학생활-&gt;학생지원</b></li> <li>4) 학군사관후보생의 <b>군사학 교과목의 경우</b> 제한학점에 관계없이 수강신청 가능</li> </ol> </li> <li>나. 2014학년도 이후 신입학자 및 2016학년도 이후 편입학자           <ol style="list-style-type: none"> <li>1) <b>최고학점: 19학점</b> <b>※수강신청 학점은 최대 24학점을 초과할 수 없음(초과하여 중복인정 불가).</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 직전학기 17학점 이상 이수하고 평균평점 4.0 이상인 학생 3학점까지 초과 가능</li> <li>- 교직목적 다전공 학생 5학점까지 초과 가능</li> </ul> </li> <li>2) <b>최저학점: 12학점</b>(단, 7학기 9학점, 8학기 6학점)</li> <li>3) 성적우수 장학금 가능 학점: 직전학기 15학점 이상 이수(단, 7학기를 신청하는 학생은 9학점 이상 신청 및 이수 필요) <b>※ 장학금 지급규정 및 세칙 참고: [홈페이지 - 상명인 - 대학생활 - 학생지원]</b></li> <li>4) 교양필수 사회봉사 및 학군사관후보생의 <b>군사학 교과목의 경우</b> 제한학점에 관계없이 신청 가능</li> </ol> </li> </ol> </li> <li>4. 시간표 중복자</li> <li>5. 기타의 사유로 수강신청을 정정 또는 취소하고자 하는 자</li> <li>6. 기타의 사유로 교과목 이수가 불가능한 자</li> <li>7. 교차수강 신청자</li> <li>8. 타 대학 학점교류 신청에 따른 수강신청 최고학점 초과자<br/> <b>※ 본 대학 수강신청 학점과 타 대학 수강신청 학점의 합계가 입학연도별 수강신청 최고학점을 초과할 수 없음.</b></li> <li>9. <b>수강신청 비교사항 내용(전용분반 등)과 다르게 수강신청한 자</b></li> </ol> |
| 기타 | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 수강신청한 교과목을 이수할 수 없다고 판단되는 경우 위 기간에 인터넷을 통하여 정정 및 취소할 수 있음.</li> <li>2. <b>개별적으로 담당교수에게만 수강신청 정정(취소) 사실을 알리고 인터넷을 통하여 정정(취소)하지 않은 경우 수강 정정 및 취소는 인정되지 않음.</b></li> </ol>   |

## 5. 사회봉사 교과목 수강신청 및 이수안내

### 가. 교과목 구성 및 이수 요건

| 이수구분 | 학수번호          | 교과목명      | 학점 | 성적  | 이수시간                    | 비고            |
|------|---------------|-----------|----|-----|-------------------------|---------------|
| 교양필수 | 학부(전공별)<br>상이 | 사회봉사(전공명) | 1  | P/F | 6시간교육/24시간봉사<br>(총30시간) | 2014 ~ 2021학번 |

### 나. 개설학기

- 매학기 학부(전공별) 개설

### 다. 수강대상 및 수강신청

- 1) 2014 ~ 2021학번은 사회봉사(전공명)를 수강해야 함
- 2) 사회봉사 교과목은 학수번호가 상이하더라도 중복 수강 불가

### 라. 평가방법

졸업학점 인정(단, 평점에서는 제외), P/F로 평가

### 마. 운영방법

| 순번 | 운영절차                        | 운영내용   | 운영주체                  | 비고  |
|----|-----------------------------|--|-----------------------|-----|
| 1  | 수강신청 공고                     | 매 학기 강의시간표 공고  |                       |     |
| 2  | 수강신청                        | 본인이 사회봉사시간 24시간을 충족할 수 있는 학기에 신청하며, 각 학과(전공)별 사회봉사(전공명) 교과목을 신청함   | 수강학생                  |     |
| 3  | 교육                          | 온오프라인 교육 6시간   | 사회봉사<br>담당교수          | 학과별 |
| 4  | 봉사기관 섭외<br>및<br>봉사활동 실시     | 신청학생이 직접 봉사활동기관을 섭외하고 봉사활동을 실시<br>봉사실시 후 봉사기관에서 발급하는 “사회봉사활동실적서”<br>또는 VMS 인증서 또는 1365 자원봉사포털 인증서를 발급<br>받아 추후 제출에 대비하여 본인이 보관함. | 수강학생                  |     |
| 5  | 전산입력 및<br>사회봉사활동<br>증빙서류 제출 | 사회봉사시간 충족 후 통합정보시스템의 사회봉사 입력란에<br>본인이 직접 사회봉사 실적을 입력하고 사회봉사활동증빙<br>서류(봉사기관 및 인증기관 발급)를 담당교수에게 제출함                                | 수강학생,<br>사회봉사<br>담당교수 |     |
| 6  | 평가 및<br>학점인정                | 교과목별 교육시간 참여 및 봉사활동시간(증빙서류) 확인 후<br>P/F평가 및 1학점 인정   | 사회봉사<br>담당교수          |     |

## 바. 업무내용

- 1) 학생복지팀 : 사회봉사활동 안내, 통합정보시스템 내 사회봉사 내역 관리
- 2) 계당교양교육원교학팀: 학부(전공)별 사회봉사 교과목 개설, 수강신청 공고 및 수강인원 관리
- 3) 사회봉사 담당교수: 사회봉사 교과목 담당, 교육 및 기말평가 시행, 봉사활동 실적 확인, 학점 인정

## 사. 봉사활동 인정범위

순수 비영리 사회복지기관 및 단체에 한함

※ 각종 종교, 정치 및 영리단체 내의 봉사활동은 인정하지 않음.

## 아. 유의사항

- 1) 사회봉사(전공명) 교과목은 수강신청 제한학점에 포함되지 않음.
- 2) 2014 ~ 2017학번의 경우 입학시 교양교육과정상 사회봉사 교과목이 2학점(60시간)이었으나, 사회봉사(전공명) 교과목을 이수하면 교양필수 이수가 충족되며, 전체 교양필수 이수학점도 해당학점만큼 축소되어 충족됨
- 3) 2019학번의 경우 입학시 교양교육과정상 상명나눔리더십을 이수하여야 하나, 2020학년도 교양교육과정개편에 따라 사회봉사(전공명) 교과목을 이수하여야 함(교육시간 일부 변경)
- 4) 수강신청 후 반드시 학점인정 기준 봉사시간을 수강신청 학기 종료 전까지 충족해야 함.  
미충족시 F학점이 부여됨(학기 중 수강취소 절대 불가)

## 6. 교육봉사활동 I·II 교과목 수강신청 및 이수안내

### 가. 교육봉사활동 정의

대학생이 가진 전문적인 지식을 교육적 방법을 활용하여 대가없이 자발적으로 시간과 노력을 제공하는 활동 (보조교사, 멘토링, 학습부진지도, 방과 후 학교수업지도, 특기적성지도, 초등돌봄 교실 및 자유학기제 관련 활동 등)

### 나. 관계법령

- 1) 교원자격검정령 및 교원자격검정령 시행규칙
- 2) 교직과정 운영에 관한 규정

### 다. 이수대상

사범대학 및 일반대학 교직과정 2009학년도 입학자부터 (교직 이수자)  
(2011학년도 이후 편입학자 및 재입학자 또는 2008학년도 이전 입학자 중 2012학년도 이후 교직이수에정자로 선발되는 경우 포함)

※ 교육과학기술부고시 제2008-19호(2008.08.01)에 따라 기 사범대학 2006학년부터 필수교직과목으로 이수중인 교육 봉사(1학점) 교과목을 확대 적용함.

### 라. 교과목명

교육봉사활동 I (1학점 2시간), 교육봉사활동 II (1학점 2시간)

### 마. 이수방법

- 1) 교육봉사활동I 과 교육봉사활동II 를 모두 이수하여야 함.
  - ※ 학적변동 등으로 인해 2006~2008학번 사범대학생이 교육봉사 교과목을 이수하고자 할 때는 교육봉사활동 과 교육봉사활동II 중 택1 하여 이수할 것.
- 2) 이수조건: 교육봉사활동 I·II 각 30시간 이상의 교육봉사활동 확인서와 교육봉사활동 계획서, 교육봉사일지, 자기성찰보고서를 제출하여야 “통과(P)”등급 취득
- 3) 이수절차
  - 가) 서울동행프로젝트(www.donghaeng.seoul.kr)에 가입하여 교육봉사활동 계획을 세움
    - ※ 수강신청 이전에 교육봉사활동 계획서를 샘플통합정보시스템 작성을 통해 적합여부를 확인받고 교육봉사활동 시작이 가능함.
  - 나) 교육봉사활동 계획서 작성: 샘플통합정보시스템(교육봉사신청)에서 교육봉사활동기관 및 봉사내용의 적합 여부를 확인받은 후 교육봉사활동 시작
  - 다) 교육봉사활동 수행 및 교육봉사일지 작성
    - ※ 학기 초에 개최하는 교육봉사활동 I·II 오리엔테이션 필참
  - 라) 교육봉사활동 확인서 및 교육봉사일지 제출: 수강신청한 해당학기의 기말고사 1주일 전까지 이수하고자하는 1학점 당 30시간 이상의 교육봉사활동 확인서 및 교육봉사일지를 샘플통합정보시스템에 작성하여야 “통과(P)”등급 부여
- 4) 주의사항
  - 가) 사전에 교육봉사활동 계획서를 작성하지 않고 교육봉사활동을 실시한 경우 불인정(“낙제(F)”부여)
  - 나) 30시간 이상의 교육봉사활동 확인서를 제출하였어도 교육봉사활동으로써 기관 및 활동내용이 적합하지 않으면 불인정
  - 다) 가급적 교육봉사활동 I·II의 순서대로 수강신청하여 이수하되 부득이한 경우 순서를 바꾸거나 동일 학기에 수강신청 및 이수 가능

## 바. 교육봉사활동 기관 범위

서울동행프로젝트([www.donghaeng.seoul.kr](http://www.donghaeng.seoul.kr))를 통한 교육봉사활동기관, 초·중·고 특수학교(학교현장실습 가능학교로서 교육부 및 시·도·교육청에서 운영 또는 인정하는 기관)

## 사. 기타사항

- 1) 교육봉사활동 기관은 서울동행프로젝트([www.donghaeng.seoul.kr](http://www.donghaeng.seoul.kr))을 통하여 신청할 것을 권장하며, 취득하고자 하는 교사자격증과 교육봉사활동의 학교급이 일치하지 않아도 됨.
- 2) 교육봉사활동 기관범위, 세부 활동내용 및 방법 등에 대하여 교직원지원센터(사범대학관 302호, TEL. 02-2287-5407) 및 교원양성네트워크 공지사항 게시판에서 매학기 안내

## IV. 학업성적 안내

### 1. 학업성적 기준

#### 가. 학업성적 평가기준

| 구분      | 분류   | 등급(배정비율%) |        |       | 비 고                            |
|---------|--|-----------|--------|-------|--------------------------------|
|         |  | A+ ~ A    | A+ ~ B | C+ 이하 |                                |
| 상대평가 I  | 전체 교과목 (상대평가 II 및 예외 교과목 제외)   | 30%이하     | 70%이하  | 30%이상 | 단, A+ ~ A등급은 30% 이상을 초과할 수 없음. |
| 상대평가 II | 1. 원어강의 교과목<br>2. 20명 미만 10명 이상 수강교과목 (외국인/교환학생/재직자전형 포함인원).<br>다만, 20명 미만의 분반이 발생 시 통합하여 상대평가 I 적용<br>3. 다음의 각 목에 해당하는 교과목.<br>단, 대상교과목이 상대평가예외 교과목에 해당하는 경우에는 상대평가 예외로 한다.<br>가. 융복합 교과목<br>나. PBL 교과목<br>다. 캡스톤디자인 교과목<br>라. R-러닝 교과목<br>마. S-러닝 교과목<br>바. 사회맞춤형 교과목              | 40%이하     | 80%이하  | 20%이상 | 단, A+ ~ A등급은 40% 이상을 초과할 수 없음  |
|         | 군사학(안보학, 안전및조직관리사례연구, 조직리더십, 조직리더십사례연구)교과목   | 40%이하     | 100%이하 | -     |                                |
| 상대평가 예외 | 1. 해당 등급 인정: 본 대학에서 등급을 부여하지 아니하는 서울권역 e-러닝, 학교현장실습 및 실무실습 등 총장이 인정하는 교과목<br>2. P/F지정 교과목: 특수교과목(전공과취업, 전공과창업, 교양과인성 교과목 등), 교육봉사 및 현장실습 등 총장이 인정하는 교과목<br>3. 소수인원 수강강좌: 상대평가 I 또는 상대평가 II 교과목 중 수강인원 10명 미만 강좌 (전공실기/전용분반 포함).<br>단, 10명 미만의 분반이 발생 시 통합하여 상대평가 I 또는 상대평가 II를 적용한다. |           | -      |       |                                |
| 재수강 교과목 | 2015년 입학자부터 재수강 취득 시 최대 부여받을 수 있는 성적등급은 B+   |           |        |       |                                |

#### 나. 성적열람 방법

- 1) 홈페이지 접속(<http://www.smu.ac.kr>) → 상단 로그인 → ID 및 비밀번호 입력 → 상단 '상명인' → 샘플포털시스템 → 통합정보 → 학생기본 → 성적정보 → '금학기 성적조회'를 클릭하여 확인함.
- 2) 성적 확정일자 이후부터는 '전학년 성적조회'를 클릭하여 확인

## 다. 재수강

- 1) C+이하 과목에 한하여 재수강 가능(동일한 학수번호 교과목에 한함)
- 2) 재수강 전에 취득했던 성적은 재수강한 성적이 확정되는 즉시 재수강 삭제처리 되어 재수강 삭제된 학기의 취득학점에서도 삭제되며 재수강한 학기의 성적과 취득학점으로 산출, 총 평점평균이 재산출됨
- 3) 2015년 입학자부터 재수강 시 최대로 부여받을 수 있는 성적등급은 'B+'
- 4) 재학 중 재수강할 수 있는 과목 수는 6과목이며 6과목 중 재수강 횟수 제한 없음. 단, 교양필수·전공필수·교직 교과목 및 외국인학생이 재수강 교과목 취득 성적등급이 'F'일 경우, 총장이 인정하는 경우 예외로 함.

## 라. 학사경고

- 1) 해당 학기 성적 평점평균이 1·2학년 1.6 미만, 3·4학년 1.75 미만일 때 학사경고 부여
- 2) 재학 중 연속 3회의 학사경고 시 제적. 단, 졸업대상자(해당 학기 성적 취득으로 졸업 또는 수료가 가능한 자)는 제적 처리 제외. 수강 신청 학점이 12학점 이하인 경우 및 4학년은 학사경고 연속 횟수에서 제외.
- 3) 휴학자 및 재입학자의 경우는 복학 및 재입학 시기부터 학사경고 횟수 재산정
- 4) 학사경고자는 소속 학부(과) 면담을 실시하며, 교수학습개발센터 및 학생상담센터의 프로그램에 참여해야 함.
- 5) 계절수업 및 9학기 이상은 평점평균이 학사경고 기준 미만이어도 학사경고를 받지 않음
- 6) 학사경고 다음 학기 수강신청 시 학사경고 횟수에 따라 다음 수강신청 학점 수를 제한함
  - 가) 학사경고 1회 시: 1학점 제한(4학년 제외)
  - 나) 학사경고 연속2회 시: 3학점 제한(4학년 제외)
  - 다) 면담 및 프로그램을 이수한 자에 대해서는 수강신청 정정 및 취소 기간에 학사경고 횟수에 따라 제한한 학점을 추가하여 수강신청 할 수 있음

## 마. 수강신청 교과목 본인 출결상황 확인

- 1) 스마트출결시스템 웹페이지: 웹페이지(att.smu.ac.kr) 로그인 → 마이페이지 → 전체출결현황 확인
- 2) 총 수업시간의 1/4시간 이상 결석하는 경우 해당 교과목은 'F'등급 처리되므로 본인 출결상황에 이상이 없는지 확인하고, 지속적으로 출결상황이 입력되지 않는 경우 교과목 담당 교·강사에 입력을 요청해야 함

## 바. 성적 이의신청 방법

- 1) 열람한 성적에 이의가 있을 경우 이의신청 및 정정기간 내에 해당 교·강사에게 샘물통합시스템을 통해 이의 신청 진행
- 2) 이의신청 및 정정기간 이후 성적 정정은 불허
- 3) 학생의 이의신청을 담당교수가 승낙하는 경우(답안지 채점상의 착오, 성적누계 착오, 입력 상 착오)에 한하여 성적정정이 이루어지며, 학생의 개인사정(장학금, 졸업 등)에 따른 성적 정정은 불가
- 4) 정당한 이의신청 절차가 아닌 부정한 방법에 의한 성적변경(정정)은 해당 교과목 성적을 'F'등급 처리

## 사. 유의사항

- 1) 해당 기간 내 성적열람 및 이의신청 이후 성적이 확정시(해당 학기 성적 확정일) 확정된 성적의 정정은 일체 불허하므로 해당 기간을 숙지하여 불이익이 없도록 유의
- 2) 강의평가 미시행 시 성적열람이 불가

## 2. 학점포기(2013학년도 포함한 이전 입학생 해당)

### 가. 시행시기

매학기 1회, 중간고사 기간 전 시행

### 나. 학점포기 대상 및 자격

| 대상 교과목           | 자 격   | 횟수 및 시기           |
|------------------|---|-------------------|
| 2013학년도 수강 교과목까지 | 2013학년도 이전 입학자이면서<br>4학년에 재학 중인 자<br>(초과 학기 이수자 포함) | 매학기 1회, 중간고사 기간 전 |

### 다. 방법

학점포기 기간 내에 샘물통합정보시스템에서 본인이 학점포기 신청 및 확정

### 라. 유의사항

- 1) 한번 삭제한 과목은 절대 원상 복구할 수 없으므로 철저히 확인 후 학점포기를 실행
- 2) 모든 취득학점(A+ ~ F)의 취소가 가능함.
- 3) 학점 포기할 대상학기의 취득학점이 포기학점을 제외하고 12학점 이상인 경우에만 학점포기 가능
- 4) 계절수업은 취득학점과 관계없이 학기당 3학점까지의 학점포기 가능
- 5) 재수강 전에 취득했던 성적은 재수강한 성적이 확정되는 즉시 재수강 삭제처리 되어 재수강 삭제된 학기의 취득학점에서도 삭제되므로, 재수강 후 잔여 취득학점이 12학점 미만인 경우 학점포기 불가
- 6) 학기별 지정된 소정기간 이외의 학점포기 신청은 불가

### 마. 성적처리

포기한 과목은 졸업성적 산출에서 제외하며, 제외에 따른 평점평균을 새로 산출함.

### 바. 교육과정상 폐지된 교과목에 대한 학점포기(2014학년도 학점포기제도 폐지에 따른 후속조치)

- 1) 교육과정의 개편으로 대체과목 지정 없이 교과목이 폐지되어 재수강을 할 수 없는 교과목에 한하여 학점 포기하고자 하는 대상학기에 남은 취득학점이 12학점 미만인 경우 학점포기 신청하고자 하는 시점에서 해당 교과목 주관학과의 교과목 폐지여부 확인을 거쳐 학점포기를 허가
- 2) 신청방법
  - 가) 교과목 폐지여부 확인이 필요하므로 인터넷 신청이 불가
  - 나) “폐지교과목 학점포기원”을 작성하여 학기별 지정된 학점포기 시행기간 내에 본인소속 학부(과) 사무실 제출

## V. 전공제도 안내

### 1. 제2전공

재학 중 제1학과(부) 외에 타 학과(부)의 소정학점을 이수하면 두개 학과(부)를 모두 이수한 것으로 인정하며, 각 학과(부)별로 학위를 수여하는 제도로서 능력에 따라 다수의 학과(부)를 이수할 수 있다.

#### 가. 모집인원

2학년 입학정원 100% 이내

※ 교직목적 선발인원은 다음과 같은 제한을 둔다.

- 사범계학과: 정원의 100% 이내 선발(일반전공 선발인원 내 포함)
- 비사범계 교직과정 설치학과(전공): 해당년도 교직과정 승인인원과 동일인원(일반전공 선발인원 내 포함)

#### 나. 신청자격

- 1) 2013학번 이전: 1학년 2학기(2개 학기)이상 이수(35학점 이상 취득)하였거나 이수예정인 재학생
- 2) 2014학번 이후: 1학년 2학기(2개 학기)이상 수료(33학점 이상 취득)하였거나 이수예정인 재학생

#### 다. 신청 및 취소 시기

매학기 5월 및 11월 홈페이지 학사공지에 안내

#### 라. 대상

융합경영학과를 제외한 학과(부) ※**학제 개편으로 폐과 및 통합된 일부 학과로의 진입을 불허 할 수 있음**

※ 교직목적 사범계 학과 지원 자격: 사범대학 학생 및 교직과정이수자만 신청가능

※ 학제 개편으로 폐과 및 통합된 일부 학과로의 진입을 불허 할 수 있음

#### 마. 교육과정 이수

- 1) 입학년도 또는 복학년도 교육과정 이수를 원칙으로 한다. 사범대학 학생 및 교직과정이수예정자 중 복수의 교원자격증 취득을 목적으로 다전공하는 자는 「교직과정 운영에 관한 규정」을 따른다.
- 2) 제1전공과, 제2전공의 졸업이수학점을 이수구분 별로 반드시 이수하여야 한다.
- 3) 제1전공에서 이수한 전공교과목 중에서 다전공의 전공교과목과 학수번호가 동일한 교과목이 있는 경우, 최대 6학점까지 다전공 학부(과)에서 이수한 것으로 인정한다. 다만, 사범대학 학생과 교직과정이수예정자 중 복수의 교원자격증 취득을 목적으로 다전공하는 자는 「교직과정 운영에 관한 규정」에 따른다.
- 4) 편입학자가 다전공 이수 시 제1전공도 소속 원학년 학부(과)의 전공이수학점을 이수구분별로 이수하여야 한다.
- 5) 사범대학 및 교직과정 미이수자가 사범대학 다전공을 이수할 경우, 교원자격증은 발급하지 않는다.

#### 바. 다전공 취소

- 1) 다전공 취소자가 이수한 교과목은 일반선택으로 이수구분을 변경하여 졸업학점에 포함한다.
- 2) 다전공을 취소하더라도 부전공 이수요건을 충족할 경우 본인의 신청에 따라 부전공을 인정할 수 있다.

#### 사. 학위수여

- 1) 제1전공 및 제2전공의 졸업이수요건을 각각 갖추었을 경우 학위를 수여한다.
- 2) 제1전공의 졸업요건을 갖추었으나 제2전공의 졸업요건을 갖추지 못했을 경우에는 학위를 수여할 수 없다.  
(다만, 다전공 취소 후 제1전공의 졸업요건을 단일전공기준으로 이수하였을 시엔 수여 가능)

## 2. 연계 전공 및 융합 전공

2개 이상의 전공 교육과정을 연계 및 융합하여 구성한 전공을 이수하는 제도로써 복수의 학위를 수여한다.

### 가. 연계전공 및 융합전공

| 단과대학     | 연계전공           | 융합전공          |
|----------|----------------|---------------|
| 인문사회과학대학 | 문화콘텐츠연계전공      | 디지털인문정보융합전공   |
|          | 빅데이터과학연계전공     |               |
|          | 공간정보빅데이터연계전공   |               |
|          | 아동·청소년상담연계전공   |               |
|          | 영유아체육과건강교육연계전공 |               |
| 경영경제대학   | 부동산학연계전공       | 핀테크인텔리전스융합전공  |
|          |                | 빅데이터애널리틱스전공   |
|          |                | 스마트생산융합전공     |
|          |                | 신산업비즈니스융합전공   |
| 융합공과대학   | 콘텐츠제작연계전공      | 인공지능융합전공      |
|          |                | 지능정보융합전공      |
|          |                | 게임애니메이션시융합전공  |
|          |                | 금융서비스지능정보융합전공 |
| 문화예술대학   | 외식경영학연계전공      | 문화예술교육융합전공    |
|          | 미디어아트연계전공      |               |
|          | 음악경영학연계전공      |               |

### 나. 모집인원

선발인원: 매년 연계전공 및 융합전공별 각 60명 이내

(단, 빅데이터융합전공, 스마트생산융합전공, 지능정보융합전공은 LINC+사업단 참여 학생 및 참여 희망학생에 한해 진입 할 수 있다.)

### 다. 신청자격

- 1) 2013학번 이전: 1학년 2학기(2개 학기)이상 이수(35학점 이상 취득)하였거나 이수예정인 재학생
- 2) 2014학번 이후: 1학년 2학기(2개 학기)이상 수료(33학점 이상 취득)하였거나 이수예정인 재학생

### 라. 신청 및 취소 시기

매학기 5월 및 11월 홈페이지 학사공지에 안내

### 마. 교육과정 이수 <후면 연계전공 및 융합전공 교육과정표 참조>

- 1) 입학년도 또는 복학년도 교육과정 이수를 원칙으로 한다.
- 2) 제1전공과, 연계 및 융합전공의 졸업이수학점을 이수구분 별로 반드시 이수하여야 한다.
- 3) 제1전공에서 이수한 전공교과목 중에서 다전공의 전공교과목과 학수번호가 동일한 교과목이 있는 경우, 최대 6학점까지 다전공 학부(과)에서 이수한 것으로 인정한다. 다만, 사범대학 학생과 교직과정이수예정자 중 복수의 교원자격증 취득을 목적으로 다전공하는 자는 「교직과정 운영에 관한 규정」에 따른다.
- 4) 편입학자가 다전공 이수 시 제1전공(원전공)도 소속 원학년 학부(과)의 최소전공이수학점을 이수구분별로 이수 하여야 한다.

## 바. 학위수여

- 1) 제1전공 및 연계전공, 제1전공 및 융합전공의 졸업이수요건을 각각 갖추었을 경우 학위를 수여한다.
- 2) 제1전공의 졸업요건을 갖추었으나 연계전공 및 융합전공의 졸업요건을 갖추지 못했을 경우에는 학위를 수여할 수 없다.(다만, 연계전공 및 융합전공 취소 후 제1전공의 졸업요건을 단일전공기준으로 이수하였을 시엔 수여 가능)

## 연계전공 변경 학사제도 안내

### □ 교육과정 운영 변경

#### 가. 사 유

- 1) 사회수요 반영 교육과정의 잦은 개편으로 인한 교육과정 운영의 어려움
- 2) 휴·복학 시 해당 교육과정 이수 계획의 어려움
- 3) 다전공 의무화에 따른 연계전공 활성화
- 4) 다전공 졸업이수학점의 감소 분 반영

#### 나. 내 용

- 1) 2016학년도 8월 졸업생부터 진입 시기와 관계없이 연계전공별 교육과정을 1개의 교육과정으로 운영
- 2) 매 학년도 교육과정 개편 시 진입 학생과 이수중인 학생 모두 개편된 교육과정을 적용할 수 있음.

#### 다. 경과조치

- 1) 현재 연계전공 이수중에 있는 학생의 경우 진입시 교육과정과 개편 교육과정 모두 적용하여 졸업가능함.
- 2) 연계필수학점이 감소한 경우: 기 이수한 연계필수 학점이 개편 된 교육과정의 연계필수 학점을 충족하고 남은 연계필수 학점은 부족한 연계선택 이수영역에 포함하여 산정할 수 있음.
- 3) 지정 영역 학점이 상이한 경우 : 기 이수한 영역 학점은 모두 인정되며, 지정 영역 학점의 증감학점 만큼 변경 영역으로 충족시켜 인정할 수 있음.

## 문화콘텐츠연계전공

### 교육과정표

| 이수구분     | 학수번호     | 교과목명           | 학점 | 시간     | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설학부(과)/전공 | 주관소속<br>이수구분 |
|----------|----------|----------------|----|--------|-------------|------------|------------|--------------|
| 연계필수     | HAAP0001 | 문화콘텐츠의발상과기획    | 3  | 3      | 전체/2        | 3학점        | 문화콘텐츠연계전공  | 연계필수         |
| 연계선택     | HAAP0005 | 뉴미디어와콘텐츠플랫폼    | 3  | 3      | 전체/1        | 15학점<br>이상 | 문화콘텐츠연계전공  | 연계선택         |
|          | HAAP0006 | 문화콘텐츠와창작소재개발   | 3  | 3      | 전체/2        |            | 문화콘텐츠연계전공  | 연계선택         |
|          | HAAA6016 | 역사콘텐츠입문        | 2  | 2      | 1/2         |            | 역사콘텐츠전공    | 전공선택         |
|          | HAAA9004 | 일본의문화와생활       | 2  | 2      | 2/2         |            | 역사콘텐츠전공    | 전공선택         |
|          | HAAA9214 | 박물관의이해와현장실습    | 2  | 2      | 3/1         |            | 역사콘텐츠전공    | 전공선택         |
|          | HAAA6024 | 일본전통문화의이해      | 3  | 3      | 3/1         |            | 역사콘텐츠전공    | 전공선택         |
|          | HAAA6008 | 영상역사학워크샵       | 2  | 2      | 3/1         |            | 역사콘텐츠전공    | 전공선택         |
|          | HAFU0013 | 역사스토리텔링        | 3  | 3      | 3/1         |            | 역사콘텐츠전공    | 전공선택         |
|          | HAAA6027 | 서양의역사와예술매체     | 2  | 2      | 4/1         |            | 역사콘텐츠전공    | 전공심화         |
|          | HAAA9221 | 서울의역사와문화유산     | 2  | 2      | 4/1         |            | 역사콘텐츠전공    | 전공심화         |
|          | HASP0009 | 관광과여가공간의이해     | 3  | 3      | 2/1         | 15학점<br>이상 | 공간환경학부     | 전공선택         |
|          | HASP0027 | 문화와공간환경        | 3  | 3      | 4/2         |            | 공간환경학부     | 전공심화         |
|          | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠 | 3  | 3      | 4/1         |            | 공간환경학부     | 전공선택         |
|          | HAAQ0037 | 저작권법2          | 3  | 3      | 2/2         |            | 지적재산권전공    | 전공선택         |
|          | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션   | 3  | 3      | 3/1         |            | 게임전공       | 전공심화         |
|          | HAGF0028 | 게임스토리텔링        | 3  | 3      | 3/1         |            | 게임전공       | 전공심화         |
|          | HADA1108 | 서양미술사          | 3  | 3      | 1/2         |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|          | HADA3301 | 한국및동양미술사       | 3  | 3      | 2/1         |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|          | HADA1022 | 조형예술론          | 3  | 3      | 2/2         |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|          | HADA0028 | 뉴미디어아트(캡스톤디자인) | 3  | 3      | 3/2         |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
| HALF9061 | 현대미술의이해  | 3              | 3  | 전체/1,2 | 계당교양교육원     | 교양선택       |            |              |

### 졸업이수학점

| 연계필수 | 연계선택 | 합계   |
|------|------|------|
| 3학점  | 33학점 | 36학점 |

### 편성학과

| 주관학과    | 참여학과                          |
|---------|-------------------------------|
| 역사콘텐츠전공 | 공간환경학부, 지적재산권전공, 게임전공, 조형예술전공 |

## 빅데이터과학연계전공

### 교육과정표

| 교육과정표   |          |                           |      |  |             |            |            |              |
|---------|----------|---------------------------|------|--|-------------|------------|------------|--------------|
| 이수구분    | 학수번호     | 교과목명                      | 학점   | 시간   | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설학부(과)/전공 | 주관소속<br>이수구분 |
| 연계필수    | HAQA0004 | 데이터사이언스개론                 | 3    | 3  | 전체/1        | 3학점        | 빅데이터과학연계전공 | 연계필수         |
| 연계선택    | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍                  | 3    | 3  | 1/1         | 15학점<br>이상 | 컴퓨터과학전공    | 전공선택         |
|         | HAFX0007 | 데이터베이스                    | 3    | 3  | 2/2         |            | 컴퓨터과학전공    | 전공선택         |
|         | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝                | 3    | 3  | 3/1         |            | 컴퓨터과학전공    | 전공선택         |
|         | HAIE0007 | 객체지향프로그래밍                 | 3    | 3  | 2/1         |            | 휴먼지능정보학전공  | 전공선택         |
|         | HAIE0022 | 오픈API 프로그래밍               | 3    | 3  | 3/1         |            | 휴먼지능정보학전공  | 전공선택         |
|         | HAIE0026 | 웹DB프로그래밍                  | 3    | 3  | 3/2         |            | 휴먼지능정보학전공  | 전공선택         |
|         | HAQA0006 | 빅데이터분석실습                  | 3    | 3  | 전체/2        |            | 빅데이터과학연계전공 | 연계선택         |
|         | HAAH6011 | 웹데이터베이스구축                 | 3    | 3  | 2/2         |            | 문헌정보학전공    | 전공선택         |
|         | HAAH0005 | 정보통신기술론                   | 3    | 3  | 1/1         |            | 문헌정보학전공    | 전공선택         |
|         | HAAH9224 | 소셜미디어데이터수집및분석             | 3    | 3  | 3/2         | 문헌정보학전공    | 전공심화       |              |
|         | HAQA0005 | R기반빅데이터분석                 | 3    | 3  | 전체/2        | 빅데이터과학연계전공 | 연계선택       |              |
|         | HAFC0001 | 경영통계                      | 3    | 3  | 1/2         | 18학점<br>이상 | 경영학부       | 전공선택         |
|         | HAAE5002 | 경영소프트웨어활용                 | 3    | 3  | 2/2         |            | 경영학부       | 전공선택         |
|         | HAAE6005 | 경영빅데이터분석                  | 3    | 3  | 3/1         |            | 경영학부       | 전공선택         |
|         | HAAT0032 | e거버먼트와정보보호                | 3    | 3  | 3/2         |            | 행정학부       | 전공선택         |
|         | HAAT0018 | 조사방법과데이터분석                | 3    | 3  | 2/2         |            | 행정학부       | 전공선택         |
|         | HAAM9222 | e비즈니스                     | 3    | 3  | 2/2         |            | 글로벌경영학과    | 전공선택         |
|         | HAAM9004 | 데이터기반글로벌시장조사론<br>(캡스톤디자인) | 3    | 3  | 3/2         |            | 글로벌경영학과    | 전공선택         |
|         | HAAM5009 | 디지털마케팅론                   | 3    | 3  | 4/1         |            | 글로벌경영학과    | 전공선택         |
|         |          |                           |      |  |             |            |            |              |
| 졸업이수학점  |          |                           |      |  |             |            |            |              |
| 연계필수    |          |                           | 연계선택 |  |             | 합계         |            |              |
| 3학점     |          |                           | 33학점 |  |             | 36학점       |            |              |
| 편성학과    |          |                           |      |  |             |            |            |              |
| 주관학과    |          |                           |      | 참여학과                                       |             |            |            |              |
| 문헌정보학전공 |          |                           |      | 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보학전공, 경영학부,<br>행정학부, 글로벌경영학과 |             |            |            |              |

## 공간정보빅데이터연계전공

| 교육과정표  |          |                  |    |                               |             |            |              |              |
|--------|----------|------------------|----|-------------------------------|-------------|------------|--------------|--------------|
| 이수구분   | 학수번호     | 교과목명             | 학점 | 시간                            | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설학부(과)/전공   | 주관소속<br>이수구분 |
| 연계필수   | HAAO001  | GIS프로젝트(캡스톤디자인)  | 3  | 3                             | 전체/2        | 3학점        | 공간정보빅데이터연계전공 | 연계필수         |
| 연계선택   | HAUS001  | 공간정보학개론          | 3  | 3                             | 1/2         | 21학점<br>이상 | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0017 | 공간정보와자료분석        | 3  | 3                             | 2/1         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0009 | 관광과여가공간의이해       | 3  | 3                             | 2/1         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0008 | GIS이론과실습         | 3  | 3                             | 2/1         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0030 | 오픈소스GIS프로그래밍     | 3  | 3                             | 2/1         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HAFU0028 | 경제공간의이해          | 3  | 3                             | 2/2         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0018 | 공간정보의시각화         | 3  | 3                             | 2/2         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0022 | 도시공간의이해          | 3  | 3                             | 3/1         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0019 | 공간정보소프트웨어활용      | 3  | 3                             | 3/1         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0024 | 원격탐사영상처리         | 3  | 3                             | 3/1         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠   | 3  | 3                             | 3/1         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0032 | 토지정보시스템(캡스톤디자인)  | 2  | 2                             | 4/1         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HASP0039 | 지역개발종합설계(캡스톤디자인) | 3  | 3                             | 4/2         |            | 공간환경학부       | 전공선택         |
|        | HAAC6004 | 부동산학원론           | 3  | 3                             | 2/1         | 12학점<br>이상 | 경제금융학부       | 전공선택         |
|        | HAAT0012 | 도시및지방행정론         | 3  | 3                             | 2/1         |            | 행정학부         | 전공선택         |
|        | HAFL0012 | C프로그래밍1          | 3  | 4                             | 1/2         |            | 컴퓨터과학전공      | 전공선택         |
|        | HAEZ0002 | 객체지향프로그래밍        | 3  | 3                             | 2/2         |            | 컴퓨터과학전공      | 전공선택         |
|        | HAFX0007 | 데이터베이스           | 3  | 3                             | 2/2         |            | 컴퓨터과학전공      | 전공선택         |
|        | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝       | 3  | 3                             | 3/1         |            | 컴퓨터과학전공      | 전공선택         |
|        | 졸업이수학점   |                  |    |                               |             |            |              |              |
| 연계필수   |          | 연계선택             |    |                               |             | 합계         |              |              |
| 3학점    |          | 33학점             |    |                               |             | 36학점       |              |              |
| 편성학과   |          |                  |    |                               |             |            |              |              |
| 주관학과   |          |                  |    | 참여학과                          |             |            |              |              |
| 공간환경학부 |          |                  |    | 경제금융학부, 행정학부, 컴퓨터과학전공, 경제금융학부 |             |            |              |              |

## 아동·청소년상담연계전공

| 교육과정표  |          |          |    |      |         |        |              |          |
|--------|----------|----------|----|------|---------|--------|--------------|----------|
| 이수구분   | 학수번호     | 교과목명     | 학점 | 시간   | 개설학년/학기 | 졸업이수학점 | 개설학부(과)/전공   | 주관소속이수구분 |
| 연계필수   | HAQG0007 | 아동상담     | 3  | 3    | 3/2     | 3학점    | 아동·청소년상담융합전공 | 연계필수     |
| 연계선택   | HAQG0003 | 정신건강론    | 3  | 3    | 전체/2    | 6학점 이상 | 아동·청소년상담융합전공 | 연계선택     |
|        | HAAL0007 | 상담이론     | 3  | 3    | 1/1     |        | 가족복지학과       | 전공선택     |
|        | HAAL9214 | 가족과문화    | 3  | 3    | 1/1     |        | 가족복지학과       | 전공선택     |
|        | HAAL9224 | 영유아발달    | 3  | 3    | 1/1     |        | 가족복지학과       | 전공선택     |
|        | HAAL0003 | 가족관계     | 3  | 3    | 2/2     |        | 가족복지학과       | 전공심화     |
|        | HAAL0006 | 심리검사     | 3  | 3    | 2/2     |        | 가족복지학과       | 전공선택     |
|        | HAAL0021 | 가족생활교육론  | 3  | 3    | 3/1     |        | 가족복지학과       | 전공선택     |
|        | HAAL6002 | 가족상담및치료  | 3  | 3    | 3/1     |        | 가족복지학과       | 전공선택     |
|        | HAAL6004 | 아동복지론    | 3  | 3    | 3/1     |        | 가족복지학과       | 전공선택     |
|        | HAAL0034 | 가족복지론    | 3  | 3    | 3/2     |        | 가족복지학과       | 전공심화     |
|        | HAAL9002 | 집단상담     | 2  | 2    | 4/1     | 가족복지학과 | 전공심화         |          |
|        | HAQG0006 | 청소년활동론   | 3  | 3    | 전체/2    | 6학점 이상 | 아동·청소년상담융합전공 | 연계선택     |
|        | HABE1122 | 인간발달과교육  | 3  | 3    | 1/1     |        | 교육학과         | 전공선택     |
|        | HABE3151 | 교수학습이론   | 3  | 3    | 3/2     |        | 교육학과         | 전공선택     |
|        | HABE9219 | 상담심리학    | 3  | 3    | 4/1     |        | 교육학과         | 전공심화     |
|        | HABE9215 | 청소년문제와보호 | 3  | 3    | 4/1     |        | 교육학과         | 전공심화     |
|        | HABE9217 | 청소년심리및상담 | 3  | 3    | 4/2     |        | 교육학과         | 전공선택     |
|        | HABE3161 | 교육평가     | 3  | 3    | 2/1     |        | 교육학과         | 전공선택     |
|        | HABE9007 | 교육복지론    | 3  | 3    | 2/2     |        | 교육학과         | 전공선택     |
|        | 졸업이수학점   |          |    |      |         |        |              |          |
| 연계필수   |          | 연계선택     |    |      |         | 합계     |              |          |
| 3학점    |          | 33학점     |    |      |         | 36학점   |              |          |
| 편성학과   |          |          |    |      |         |        |              |          |
| 주관학과   |          |          |    | 참여학과 |         |        |              |          |
| 가족복지학과 |          |          |    | 교육학과 |         |        |              |          |

## 영유아체육과건강교육연계전공

| 교육과정표         |          |                       |    |             |         |           |                |           |
|---------------|----------|-----------------------|----|-------------|---------|-----------|----------------|-----------|
| 이수구분          | 학수번호     | 교과목명                  | 학점 | 시간          | 개설학년/학기 | 졸업이수학점    | 개설학부(과)/전공     | 주관소속이수구분  |
| 연계필수          | HAQB0001 | 아동동작                  | 3  | 3           | 전체/1    | 3학점       | 영유아체육과건강교육융합전공 | 융합필수      |
| 연계선택          | HAQB0003 | 놀이지도                  | 3  | 3           | 전체/2    | 3학점       | 영유아체육과건강교육융합전공 | 융합필수      |
|               | HAQB0004 | 아동생활지도                | 3  | 3           | 전체/2    |           | 영유아체육과건강교육융합전공 | 융합필수      |
|               | HAAL9224 | 영유아발달                 | 3  | 3           | 1/1     |           | 3학점 이상         | 가족복지학과    |
|               | HAAL2011 | 보육학개론                 | 3  | 3           | 1/2     | 가족복지학과    |                | 전공선택      |
|               | HAAL0004 | 보육과정                  | 3  | 3           | 2/1     | 가족복지학과    |                | 전공심화      |
|               | HAAL9223 | 아동관찰및행동연구             | 3  | 3           | 2/2     | 가족복지학과    |                | 전공선택      |
|               | HAAL6006 | 영유아교수방법론              | 3  | 3           | 3/1     | 가족복지학과    |                | 전공선택      |
|               | HAAL6004 | 아동복지론                 | 3  | 3           | 3/1     | 가족복지학과    |                | 전공심화      |
|               | HAAL9213 | 보육교사론                 | 3  | 3           | 3/2     | 가족복지학과    |                | 전공선택      |
|               | HAAL6005 | 보육실습                  | 3  | 3           | 4/1     | 가족복지학과    |                | 전공선택      |
|               | HAAL9003 | 언어지도                  | 3  | 3           | 4/2     | 가족복지학과    |                | 전공심화      |
|               | HADN0021 | 건강관리                  | 3  | 3           | 1/1     | 3학점 이상    |                | 스포츠건강관리전공 |
|               | HADN9218 | 스포츠안전                 | 2  | 2           | 1/2     |           | 스포츠건강관리전공      | 전공선택      |
|               | HADN9230 | 헬스케어와스포츠과학의이해         | 2  | 2           | 2/1     |           | 스포츠건강관리전공      | 전공선택      |
|               | HADN0012 | 스포츠심리학                | 3  | 3           | 2/1     |           | 스포츠건강관리전공      | 전공선택      |
|               | HADN0022 | 스포츠교육학                | 2  | 2           | 2/1     |           | 스포츠건강관리전공      | 전공선택      |
|               | HADN9211 | 유아체육론                 | 2  | 2           | 2/2     |           | 스포츠건강관리전공      | 전공선택      |
|               | HADN0027 | 운동처방론                 | 3  | 3           | 3/1     |           | 스포츠건강관리전공      | 전공선택      |
|               | HAFX0003 | 스포츠·무용트레이닝<br>방법론과ICT | 3  | 3           | 3/2     |           | 스포츠건강관리전공      | 전공선택      |
|               | HADN9224 | 운동과공중보건               | 3  | 3           | 3/2     |           | 스포츠건강관리전공      | 전공선택      |
| <b>졸업이수학점</b> |          |                       |    |             |         |           |                |           |
| <b>연계필수</b>   |          | <b>연계선택</b>           |    |             |         | <b>합계</b> |                |           |
| 3학점           |          | 33학점                  |    |             |         | 36학점      |                |           |
| <b>편성학과</b>   |          |                       |    |             |         |           |                |           |
| <b>주관학과</b>   |          |                       |    | <b>참여학과</b> |         |           |                |           |
| 가족복지학과        |          |                       |    | 스포츠건강관리전공   |         |           |                |           |

## 부동산학연계전공

| 교육과정표  |          |               |      |              |             |            |            |              |  |
|--------|----------|---------------|------|--------------|-------------|------------|------------|--------------|--|
| 이수구분   | 학수번호     | 교과목명          | 학점   | 시간           | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설학부(과)/전공 | 주관소속<br>이수구분 |  |
| 연계선택   | HAAC5003 | 재무경제학         | 3    | 3            | 2/1         | 18학점<br>이상 | 경제금융학부     | 전공선택         |  |
|        | HAAC6004 | 부동산학원론        | 3    | 3            | 2/1         |            | 경제금융학부     | 전공선택         |  |
|        | HAAC0006 | 금융투자론         | 3    | 3            | 2/2         |            | 경제금융학부     | 전공선택         |  |
|        | HAAC6005 | 부동산금융경제론      | 3    | 3            | 2/2         |            | 경제금융학부     | 전공선택         |  |
|        | HAAC9002 | 자산운용과투자전략     | 3    | 3            | 3/1         |            | 경제금융학부     | 전공심화         |  |
|        | HAAC6007 | 금융상품의이해       | 3    | 3            | 3/2         |            | 경제금융학부     | 전공심화         |  |
|        | HAUS0001 | 공간정보학개론       | 3    | 3            | 1/2         |            | 공간환경학부     | 전공선택         |  |
|        | HAFU0028 | 경제공간의이해       | 3    | 3            | 2/2         |            | 공간환경학부     | 전공선택         |  |
|        | HAAT0003 | 행정학개론         | 3    | 3            | 1/1         |            | 행정학부       | 전공선택         |  |
|        | HAUS0020 | 정부와제도         | 3    | 3            | 1/1         |            | 행정학부       | 전공선택         |  |
|        | HAAC2182 | 경제통계의이해(SW활용) | 3    | 3            | 1/2         | 18학점<br>이상 | 경제금융학부     | 전공선택         |  |
|        | HAFB0001 | 경제학원론         | 3    | 3            | 1/2         |            | 경제금융학부     | 전공선택         |  |
|        | HAAC2121 | 미시경제학         | 3    | 3            | 2/1         |            | 경제금융학부     | 전공선택         |  |
|        | HAAC2131 | 거시경제학         | 3    | 3            | 2/2         |            | 경제금융학부     | 전공선택         |  |
|        | HAAC5007 | 가계금융론         | 3    | 3            | 3/2         |            | 경제금융학부     | 전공선택         |  |
|        | HASP0001 | 환경과주택의이해      | 2    | 2            | 1/1         |            | 공간환경학부     | 전공선택         |  |
|        | HAUS0002 | 공간계획입문        | 3    | 3            | 1/2         |            | 공간환경학부     | 전공선택         |  |
|        | HAAT0007 | 정책학원론         | 3    | 3            | 1/2         |            | 행정학부       | 전공선택         |  |
|        | HAAT0012 | 도시및지방행정론      | 3    | 3            | 2/1         |            | 행정학부       | 전공선택         |  |
|        | HAAT0022 | 갈등관리와협상       | 3    | 3            | 3/1         |            | 행정학부       | 전공심화         |  |
|        | 졸업이수학점   |               |      |              |             |            |            |              |  |
|        | 연계필수     |               | 연계선택 |              |             |            | 합계         |              |  |
| 0      |          | 36학점          |      |              |             | 36학점       |            |              |  |
| 편성학과   |          |               |      |              |             |            |            |              |  |
| 주관학과   |          |               |      | 참여학과         |             |            |            |              |  |
| 경제금융학부 |          |               |      | 공간환경학부, 행정학부 |             |            |            |              |  |

# 콘텐츠제작연계전공

## 교육과정표

| 교육과정표         |          |                 |    |    |  |            |            |              |
|---------------|----------|-----------------|----|----|--|------------|------------|--------------|
| 이수구분          | 학수번호     | 교과목명            | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기                                  | 졸업이수<br>학점 | 개설학부(과)/전공 | 주관소속<br>이수구분 |
| 연계선택          | HABH0040 | 문화콘텐츠입문         | 3  | 3  | 1/1  | 12학점<br>이상 | 한일문화콘텐츠전공  | 전공선택         |
|               | HABH0003 | 콘텐츠기획을위한일본의상상력  | 3  | 3  | 1/2  |            | 한일문화콘텐츠전공  | 전공선택         |
|               | HABH0005 | 한일대중문화콘텐츠의이해    | 3  | 3  | 2/1  |            | 한일문화콘텐츠전공  | 전공선택         |
|               | HABH0012 | 추리텍스트의미디어콘텐츠활용  | 3  | 3  | 2/2  |            | 한일문화콘텐츠전공  | 전공선택         |
|               | HABH0020 | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3  | 3  | 3/1  |            | 한일문화콘텐츠전공  | 전공선택         |
|               | HABH0021 | 동아시아공연예술        | 3  | 3  | 3/2  |            | 한일문화콘텐츠전공  | 전공선택         |
|               | HADA1101 | 드로잉             | 3  | 3  | 1/1  | 20학점<br>이상 | 조형예술전공     | 전공선택         |
|               | HADA1103 | 기초컴퓨터그래픽1       | 3  | 3  | 1/1  |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|               | HADA2231 | 인체드로잉과해부학       | 3  | 3  | 1/2  |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|               | HADA0045 | 미디어기법           | 3  | 3  | 2/1  |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|               | HAGF0028 | 게임스토리텔링         | 3  | 3  | 3/1  |            | 게임전공       | 전공선택         |
|               | HAGF0038 | 게임컨셉디자인         | 3  | 3  | 1/2  |            | 게임전공       | 전공선택         |
|               | HAKJ0001 | 만화·애니메이션기초      | 3  | 3  | 1/1  |            | 디지털만화영상전공  | 전공선택         |
|               | HAKJ0009 | 만화·애니메이션그래픽스1   | 3  | 3  | 2/1  |            | 디지털만화영상전공  | 전공선택         |
|               | HAKJ0039 | 카툰·애니메이션스토리연출   | 3  | 3  | 1/2  |            | 디지털만화영상전공  | 전공선택         |
|               | HAKJ0043 | 표현기법워크샵         | 3  | 3  | 2/2  |            | 디지털만화영상전공  | 전공선택         |
|               | HAKE0001 | 문화예술경영학개론       | 3  | 3  | 1/1  |            | 문화예술경영전공   | 전공선택         |
|               | HAKE0055 | 공연기획실습1         | 3  | 3  | 2/1  |            | 문화예술경영전공   | 전공선택         |
|               | HAKE0063 | 공연기획실습2         | 3  | 3  | 3/2  |            | 문화예술경영전공   | 전공선택         |
|               | HAKE0050 | 한류문화산업          | 3  | 3  | 4/2  |            | 문화예술경영전공   | 전공선택         |
| <b>졸업이수학점</b> |          |                 |    |    |  |            |            |              |
| <b>연계필수</b>   |          | <b>연계선택</b>     |    |    |  | <b>합계</b>  |            |              |
| 0             |          | 36              |    |    |  | 36학점       |            |              |
| <b>편성학과</b>   |          |                 |    |    |  |            |            |              |
| <b>주관학과</b>   |          |                 |    |    | <b>참여학과</b>                                  |            |            |              |
| 한일문화콘텐츠전공     |          |                 |    |    | 조형예술전공, 게임전공,<br>디지털만화영상전공(천안), 문화예술경영전공(천안) |            |            |              |

## 외식경영학연계전공

### 교육과정표

| 교육과정표   |               |                        |      |      |             |            |            |              |  |
|---------|---------------|------------------------|------|------|-------------|------------|------------|--------------|--|
| 이수구분    | 학수번호          | 교과목명                   | 학점   | 시간   | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설학부(과)/전공 | 주관소속<br>이수구분 |  |
| 연계선택    | HACL0003      | 식품학개론                  | 3    | 3    | 1/1         | 15학점<br>이상 | 식품영양학전공    | 전공선택         |  |
|         | HACL0004      | 외식산업운영및실습              | 3    | 4    | 1/1         |            | 식품영양학전공    | 전공선택         |  |
|         | HACL0002      | 현대인의영양과건강              | 3    | 3    | 1/2         |            | 식품영양학전공    | 전공선택         |  |
|         | HACL0008      | 한국조리                   | 3    | 3    | 1/2         |            | 식품영양학전공    | 전공선택         |  |
|         | HACL0006      | 식생활과문화                 | 3    | 3    | 2/1         |            | 식품영양학전공    | 전공선택         |  |
|         | HACL0017      | 푸드스타일링및경영              | 3    | 3    | 2/2         |            | 식품영양학전공    | 전공선택         |  |
|         | HACL9215      | 식품영양통계학                | 3    | 3    | 2/2         |            | 식품영양학전공    | 전공선택         |  |
|         | HACL6013      | 식품위생학및실험               | 3    | 3    | 3/2         |            | 식품영양학전공    | 전공심화         |  |
|         | HACL6003      | 급식경영및마케팅전략<br>(캡스톤디자인) | 3    | 3    | 3/1         |            | 식품영양학전공    | 전공선택         |  |
|         | HAAE1122      | 회계원리                   | 3    | 3    | 2/1         | 12학점<br>이상 | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAFC0001      | 경영통계                   | 3    | 3    | 1/2         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAAE0010      | 생산관리                   | 3    | 3    | 2/1         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAAE2131      | 마케팅                    | 3    | 3    | 2/1         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAAE3211      | 재무관리                   | 3    | 3    | 2/1         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAAE0006      | 인적자원관리                 | 3    | 3    | 2/2         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAAE2182      | 관리회계                   | 3    | 3    | 2/2         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAAE4332      | 투자론                    | 3    | 3    | 2/2         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAAE9003      | 경영정보시스템                | 3    | 3    | 2/2         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAAE5005      | 경영전략                   | 3    | 3    | 3/2         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | HAAE9223      | 디지털&광고                 | 3    | 3    | 3/2         |            | 경영학부       | 전공선택         |  |
|         | <b>졸업이수학점</b> |                        |      |      |             |            |            |              |  |
|         | 연계필수          |                        | 연계선택 |      |             |            | 합계         |              |  |
|         | 0             |                        | 36학점 |      |             |            | 36학점       |              |  |
|         | <b>편성학과</b>   |                        |      |      |             |            |            |              |  |
| 주관학과    |               |                        |      | 참여학과 |             |            |            |              |  |
| 식품영양학전공 |               |                        |      | 경영학부 |             |            |            |              |  |

## 미디어아트연계전공

| 교육과정표  |          |                   |    |               |             |            |            |              |
|--------|----------|-------------------|----|---------------|-------------|------------|------------|--------------|
| 이수구분   | 학수번호     | 교과목명              | 학점 | 시간            | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설학부(과)/전공 | 주관소속<br>이수구분 |
| 연계선택   | HALF0601 | 미와예술의이해           | 3  | 3             | 전체/1,2      | 3학점<br>이상  | 계당교양교육팀    | 교양선택         |
|        | HALF9061 | 현대미술의 해           | 3  | 3             | 전체/1,2      |            | 계당교양교육원    | 교양선택         |
|        | HADA1103 | 기초컴퓨터그래픽1         | 3  | 3             | 1/1         | 15학점<br>이상 | 조형예술전공     | 전공선택         |
|        | HADA1108 | 서양미술사             | 3  | 3             | 1/2         |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|        | HADA3401 | 사진실기              | 3  | 3             | 1/2         |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|        | HADA0045 | 미디어기법             | 3  | 3             | 2/2         |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|        | HADA0028 | 뉴미디어아트(캡스톤디자인)    | 3  | 3             | 3/2         |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|        | HADA0032 | 이미지와 프로덕션(캡스톤디자인) | 3  | 3             | 3/1         |            | 조형예술전공     | 전공선택         |
|        | HAGF0006 | 게임학개론             | 3  | 3             | 1/1         |            | 9학점<br>이상  | 게임전공         |
|        | HAGF0003 | 게임프로그래밍입문         | 3  | 3             | 1/1         | 게임전공       |            | 전공선택         |
|        | HAGF0010 | IT환경변화및디지털라이프의이해  | 3  | 3             | 1/1         | 게임전공       |            | 전공선택         |
|        | HAGF0016 | 게임소프트웨어개발1        | 3  | 4             | 2/2         | 게임전공       |            | 전공선택         |
|        | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션      | 3  | 3             | 3/1         | 게임전공       |            | 전공선택         |
|        | HACT0002 | 메타포디자인            | 3  | 3             | 1/1         | 애니메이션전공    |            | 전공선택         |
|        | HACT0003 | 디지털그래픽기초          | 3  | 3             | 1/1         | 애니메이션전공    |            | 전공선택         |
|        | HACT0004 | 게임캐릭터모델링          | 3  | 3             | 1/1         | 애니메이션전공    |            | 전공선택         |
|        | HACT0017 | 디자인컨셉팅            | 3  | 3             | 1/2         | 애니메이션전공    |            | 전공선택         |
|        | HACT0018 | 애니메이션테크닉          | 3  | 3             | 1/2         | 애니메이션전공    |            | 전공선택         |
|        | HACT0033 | 컨택트기획과네러티브연출      | 3  | 3             | 2/1         | 애니메이션전공    | 전공선택       |              |
|        | 졸업이수학점   |                   |    |               |             |            |            |              |
| 연계필수   |          | 연계선택              |    |               |             | 합계         |            |              |
| 0      |          | 36학점              |    |               |             | 36학점       |            |              |
| 편성학과   |          |                   |    |               |             |            |            |              |
| 주관학과   |          |                   |    | 참여학과          |             |            |            |              |
| 조형예술전공 |          |                   |    | 게임전공, 애니메이션전공 |             |            |            |              |

# 음악경영학연계전공

## 교육과정표

| 교육과정표    |             |                  |    |     |         |         |            |          |
|----------|-------------|------------------|----|-----|---------|---------|------------|----------|
| 이수구분     | 학수번호        | 교과목명             | 학점 | 시간  | 개설학년/학기 | 졸업이수학점  | 개설학부(과)/전공 | 주관소속이수구분 |
| 연계필수     | HALF6071    | 오페라의 이해와 감상      | 3  | 3   | 전체/1,2  | 3학점     | 계당교양교육원    | 교양선택     |
| 연계선택     | HAGO0033    | ICT음악플러스         | 2  | 2   | 2/1     | 21학점 이상 | 음악학부       | 전공선택     |
|          | HAGO0060    | 음악마케팅과 관객창출      | 2  | 2   | 3/1     |         | 음악학부       | 전공선택     |
|          | HAGO0064    | 음악사3             | 2  | 2   | 3/1     |         | 음악학부       | 전공심화     |
|          | HAGO0070    | 피아노교수법1          | 2  | 2   | 3/1     |         | 음악학부       | 전공심화     |
|          | HAGO0076    | 피아노교수법2          | 2  | 2   | 3/2     |         | 음악학부       | 전공심화     |
|          | HAGO0081    | 공연기획(캡스톤디자인)     | 2  | 2   | 3/2     |         | 음악학부       | 전공선택     |
|          | HAGO0083    | 음악사4             | 2  | 2   | 3/2     |         | 음악학부       | 전공선택     |
|          | HAGO0094    | 실용음악프로젝트(캡스톤디자인) | 2  | 2   | 4/1     |         | 음악학부       | 전공심화     |
|          | HAGO0101    | 음악치료             | 2  | 2   | 4/2     |         | 음악학부       | 전공선택     |
|          | HAFU0024    | 문화예술교육현장의이해와실습   | 2  | 2   | 4/2     |         | 음악학부       | 전공선택     |
|          | HAUS0016    | 음악사1             | 2  | 2   | 1/1     | 음악학부    | 전공선택       |          |
|          | HAUS0017    | 시창청음1            | 1  | 1   | 1/1     | 음악학부    | 전공선택       |          |
|          | HAUS0018    | 음악이론1            | 2  | 2   | 1/1     | 음악학부    | 전공선택       |          |
|          | HAAM0001    | 국제경영학            | 3  | 3   | 3/2     | 12학점 이상 | 글로벌경영학과    | 전공선택     |
|          | HAAM0008    | 무역회계기초           | 3  | 3   | 1/2     |         | 글로벌경영학과    | 전공선택     |
|          | HAAM0014    | 혁신경영과글로벌기업가정신    | 3  | 3   | 2/2     |         | 글로벌경영학과    | 전공선택     |
|          | HAAM0021    | 국제마케팅커뮤니케이션론     | 3  | 3   | 3/2     |         | 글로벌경영학과    | 전공선택     |
|          | HAAM5005    | 글로벌마케팅원론         | 3  | 3   | 2/1     |         | 글로벌경영학과    | 전공선택     |
|          | HAAM5009    | 디지털마케팅론          | 3  | 3   | 4/1     |         | 글로벌경영학과    | 전공선택     |
|          | HAAM6005    | 강소기업전략론          | 3  | 3   | 3/1     |         | 글로벌경영학과    | 전공선택     |
| HAAM9220 | 기업재무론       | 3                | 3  | 2/1 | 글로벌경영학과 |         | 전공선택       |          |
| HAAM9218 | FTA와융합적통상전략 | 3                | 3  | 2/2 | 글로벌경영학과 |         | 전공선택       |          |
| 졸업이수학점   |             |                  |    |     |         |         |            |          |
| 연계필수     |             | 연계선택             |    |     |         | 합계      |            |          |
| 3학점      |             | 33학점             |    |     |         | 36학점    |            |          |
| 편성학과     |             |                  |    |     |         |         |            |          |
| 주관학과     |             |                  |    |     | 참여학과    |         |            |          |
| 음악학부     |             |                  |    |     | 글로벌경영학과 |         |            |          |

# 신산업비즈니스융합전공

## 교육과정표

| 이수구분     | 학수번호                  | 교과목명                  | 학점 | 시간  | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점      | 개설<br>학부(과)     | 개설학과<br>이수구분 |      |
|----------|-----------------------|-----------------------|----|-----|-------------|-----------------|-----------------|--------------|------|
| 융합필수     | HAKD0001              | 신산업비즈니스모델링            | 3  | 3   | 전체/1        | 9학점             | 신산업비즈니스융합전공     | 융합필수         |      |
|          | HAKD0002              | 비즈니스기획                | 3  | 3   | 전체/2        |                 | 신산업비즈니스융합전공     | 융합필수         |      |
|          | HAKD0003              | 서비스융합설계               | 3  | 3   | 전체/2        |                 | 신산업비즈니스융합전공     | 융합필수         |      |
| 융합선택     | HAAC0002              | 금융시장과금융기관             | 3  | 3   | 3/1         | 6학점<br>이상<br>이수 | 경제금융학부          | 전공선택         |      |
|          | HAAC9245              | 핀테크산업의이해              | 3  | 3   | 3/2         |                 | 경제금융학부          | 전공선택         |      |
|          | HAAC9236              | 소비자정책과이슈              | 3  | 3   | 4/1         |                 | 경제금융학부          | 전공심화         |      |
|          | HAAC9240              | 소비자트렌드분석              | 3  | 3   | 3/2         |                 | 경제금융학부          | 전공선택         |      |
|          | HAAE5002              | 경영소프트웨어활용             | 3  | 3   | 2/2         |                 | 경영학부            | 전공선택         |      |
|          | HAAE9003              | 경영정보시스템               | 3  | 3   | 2/2         |                 | 경영학부            | 전공선택         |      |
|          | HAAE0001              | 서비스운영론                | 3  | 3   | 3/2         |                 | 경영학부            | 전공선택         |      |
|          | HAAE9215              | ICT융합비즈니스개론           | 3  | 3   | 2/1         |                 | 경영학부            | 전공선택         |      |
|          | HACK0018              | 테크니컬디자인               | 2  | 2   | 2/2         |                 | 의류학전공           | 전공선택         |      |
|          | HAFU0019              | 3D프린팅상품개발             | 3  | 3   | 3/1         |                 | 의류학전공           | 전공선택         |      |
|          | HAKD0004              | LINC+ 사회맞춤형 현장실습(전공명) | 3  | 3   | 방학중         |                 | 신산업비즈니스융합전공     | 융합선택         |      |
|          | HAEA9225              | 파이썬프로그래밍              | 3  | 3   | 1/1         |                 | 6학점<br>이상<br>이수 | 컴퓨터과학전공      | 전공선택 |
|          | HAEA0017              | 인공지능                  | 3  | 3   | 3/1         |                 |                 | 컴퓨터과학전공      | 전공심화 |
|          | HAIE0002              | 지능정보공학설계              | 3  | 3   | 1/1         |                 |                 | 휴먼지능정보공학전공   | 전공선택 |
|          | HAIE0011              | UI/UX프로그래밍            | 3  | 3   | 2/1         |                 |                 | 휴먼지능정보공학전공   | 전공선택 |
|          | HAIE0017              | 휴먼컴퓨터인터페이스            | 3  | 3   | 2/2         |                 |                 | 휴먼지능정보공학전공   | 전공선택 |
| HACI8013 | 신소재공학기초               | 3                     | 3  | 1/2 | 화공신소재전공     | 전공선택            |                 |              |      |
| HAKD0005 | LINC+ 사회맞춤형 현장실습(전공명) | 15                    | 15 | 학기중 | 신산업비즈니스융합전공 | 융합선택            |                 |              |      |

**총 편성학점 59학점**

**졸업이수학점**

| 연계/융합필수 | 연계/융합선택 | 합계   |
|---------|---------|------|
| 9학점     | 27학점    | 36학점 |

### 참여학과

| 주관학과   | 관련학과                                      |
|--------|---|
| 경제금융학부 | 경영학부, 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보공학전공, 화공신소재전공, 의류학전공 |

## 빅데이터애널리틱스융합전공

### 교육과정표

| 이수구분              | 학수번호     | 교과목명                      | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)       | 개설학과<br>이수구분 |
|-------------------|----------|---------------------------|----|----|-------------|------------|-------------------|--------------|
| 융합필수              | HAQA0004 | 데이터사이언스개론                 | 3  | 3  | 전체/1        | 9학점        | 빅데이터과학연계전공        | 연계필수         |
|                   | HAKA0001 | 빅데이터의시각화및시뮬레이션            | 3  | 3  | 전체/1        |            | 빅데이터애널리틱스<br>융합전공 | 융합필수         |
|                   | HAKA0002 | 빅데이터플랫폼설계/구축/실습           | 3  | 3  | 전체/2        |            | 빅데이터애널리틱스<br>융합전공 | 융합필수         |
| 연계선택<br>/<br>융합선택 | HAQA0006 | 빅데이터분석실습                  | 3  | 3  | 전체/2        | 6학점<br>이상  | 빅데이터과학연계전공        | 연계선택         |
|                   | HAAE5002 | 경영소프트웨어활용                 | 3  | 3  | 2/2         |            | 경영학부              | 전공선택         |
|                   | HAAE6005 | 경영빅데이터분석                  | 3  | 3  | 3/1         |            | 경영학부              | 전공선택         |
|                   | HAAM9222 | e-비즈니스                    | 3  | 3  | 2/2         |            | 글로벌경영학과           | 전공선택         |
|                   | HAAM5009 | 디지털마케팅론                   | 3  | 3  | 4/1         |            | 글로벌경영학과           | 전공선택         |
|                   | HAAH9224 | 소셜미디어데이터수집및분석             | 3  | 3  | 4/2         |            | 문헌정보학전공           | 전공선택         |
|                   | HAAT0018 | 조사방법과데이터분석                | 3  | 3  | 2/2         |            | 행정학부              | 전공선택         |
|                   | HAAC2182 | 경제통계의이해(SW활용)             | 3  | 3  | 1/2         |            | 경제금융학부            | 전공선택         |
|                   | HALF9331 | 나의전공과빅데이터                 | 3  | 3  | 전체          |            | 계당교양교육원           | 교양선택         |
|                   | HALF9372 | LINC+기업특강                 | 2  | 2  | 전체          | 계당교양교육원    | 교양선택              |              |
|                   | HAQA0005 | R기반 빅데이터분석                | 3  | 3  | 전체/2        | 6학점이<br>상  | 빅데이터과학연계전공        | 연계선택         |
|                   | HAIE0007 | 객체지향프로그래밍                 | 3  | 3  | 2/1         |            | 휴먼지능정보공학전공        | 전공선택         |
|                   | HAIE0022 | 블록체인프로그래밍                 | 3  | 3  | 3/1         |            | 휴먼지능정보공학전공        | 전공선택         |
|                   | HAFX0007 | 데이터베이스                    | 3  | 3  | 2/2         |            | 컴퓨터과학전공           | 전공선택         |
|                   | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝                | 3  | 3  | 3/1         |            | 컴퓨터과학전공           | 전공선택         |
|                   | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍                  | 3  | 3  | 1/1         |            | 컴퓨터과학전공           | 전공선택         |
|                   | HAKA0003 | LINC+ 사회맞춤형 현장실습<br>(전공명) | 15 | 15 | 전체/1,2      |            | 빅데이터애널리틱스<br>융합전공 | 융합선택         |
|                   | HAKA0004 | LINC+ 사회맞춤형 현장실습<br>(전공명) | 3  | 3  | 전체/방학<br>기간 |            | 빅데이터애널리틱스<br>융합전공 | 융합선택         |

**총 편성학점 56학점**

**졸업이수학점**

| 연계/융합필수 | 연계/융합선택 | 합계   |
|---------|---------|------|
| 9학점     | 27학점    | 36학점 |

### 참여학과

| 주관학과 | 관련학과  |
|------|---|
| 경영학부 | 글로벌경영학과, 경제금융학부, 문헌정보학전공<br>컴퓨터과학전공, 행정학부, 휴먼지능정보공학전공 |

# 스마트생산 융합전공

## 교육과정표

| 이수구분              | 학수번호                      | 교과목명                    | 학점 | 시간          | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점   | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
|-------------------|---------------------------|-------------------------|----|-------------|-------------|--------------|-------------|--------------|
| 연 계 필 수<br>융합필수   | HAKB0001                  | 서비스사이언스                 | 3  | 3           | 전체/1        | 9학점          | 스마트생산융합전공   | 융합필수         |
|                   | HAKB0002                  | 공정설계론                   | 3  | 3           | 전체/2        |              | 스마트생산융합전공   | 융합필수         |
|                   | HAKB0003                  | 의사결정론                   | 3  | 3           | 전체/2        |              | 스마트생산융합전공   | 융합필수         |
| 연계선택<br>/<br>융합선택 | HAAE0010                  | 생산관리                    | 3  | 3           | 2/1         | 6학점<br>이상 이수 | 경영학부        | 전공선택         |
|                   | HAAE2141                  | 원가회계                    | 3  | 3           | 2/1         |              | 경영학부        | 전공선택         |
|                   | HAAE9001                  | 데이터사이언스                 | 3  | 3           | 2/2         |              | 경영학부        | 전공선택         |
|                   | HAAE9003                  | 경영정보시스템                 | 3  | 3           | 2/2         |              | 경영학부        | 전공선택         |
|                   | HAAE0003                  | 품질경영론                   | 3  | 3           | 3/1         |              | 경영학부        | 전공선택         |
|                   | HAAE0001                  | 서비스운영론                  | 3  | 3           | 3/2         |              | 경영학부        | 전공선택         |
|                   | HAAE9008                  | 서비스비즈니스모델개발<br>(캡스톤디자인) | 3  | 3           | 4/1         |              | 경영학부        | 전공심화         |
|                   | HAIE0001                  | C프로그래밍1                 | 3  | 4           | 1/1         | 3학점<br>이상 이수 | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                   | HAIE0002                  | 지능정보공학설계                | 3  | 3           | 1/1         |              | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                   | HAIE0004                  | C프로그래밍2                 | 3  | 4           | 1/2         |              | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                   | HAIE0017                  | 휴먼컴퓨터인터페이스              | 3  | 3           | 2/2         |              | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                   | HAIE0023                  | 빅데이터분석                  | 3  | 3           | 3/2         |              | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                   | HAKB0004                  | 실험계획법                   | 3  | 3           | 전체/1        | 스마트생산융합전공    | 스마트생산융합전공   | 융합선택         |
| HAKB0007          | 생산원가관리                    | 3                       | 3  | 전체/1        | 스마트생산융합전공   |              | 융합선택        |              |
| HALF9348          | 자료시각화                     | 3                       | 3  | 전체/1,2      | 계당교양교육원     |              | 일반교양        |              |
| HALF9372          | LINC+ 기업특강                | 2                       | 2  | 전체/1,2      | 계당교양교육원     |              | 일반교양        |              |
| HAKB0005          | LINC+ 사회맞춤형 현장실습<br>(전공명) | 15                      | 15 | 전체/1,2      | 스마트생산융합전공   |              | 융합선택        |              |
| HAKB0006          | LINC+ 사회맞춤형 현장실습<br>(전공명) | 3                       | 3  | 전체/방학<br>기간 | 스마트생산융합전공   |              | 융합선택        |              |

**총 편성학점 56학점**

**졸업이수학점**

|         |         |      |
|---------|---------|------|
| 연계/융합필수 | 연계/융합선택 | 합계   |
| 9학점     | 27학점    | 36학점 |

### 참여학과

|             |                       |
|-------------|-----------------------|
| <b>주관학과</b> | <b>관련학과</b>           |
| 경영학부        | 휴먼지능정보공학전공<br>계당교양교육원 |

# 지능정보융합전공

## 교육과정표

| 이수구분     | 학수번호                      | 교과목명                      | 학점 | 시간          | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점      | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
|----------|---------------------------|---------------------------|----|-------------|-------------|-----------------|-------------|--------------|
| 융합필수     | HAKC0001                  | 인공지능확률론                   | 3  | 3           | 전체/1        | 9학점             | 지능정보융합전공    | 융합필수         |
|          | HAKC0002                  | 수치프로그래밍                   | 3  | 3           | 전체/2        |                 | 지능정보융합전공    | 융합필수         |
|          | HAKC0005                  | 웨어러블디바이스                  | 3  | 3           | 전체/2        |                 | 지능정보융합전공    | 융합필수         |
| 융합선택     | HAIE0007                  | 객체지향프로그래밍                 | 3  | 4           | 2/1         | 3학점<br>이상<br>이수 | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|          | HAFX0006                  | 자료구조                      | 3  | 3           | 2/1         |                 | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|          | HAFX0005                  | 선형대수학                     | 3  | 3           | 2/1         |                 | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|          | HAIE0020                  | 컴퓨터비전                     | 3  | 3           | 3/1         |                 | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|          | HAIE0027                  | 패턴인식                      | 3  | 3           | 3/2         |                 | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|          | HAIE0030                  | 생체인식기술                    | 3  | 3           | 4/1         |                 | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|          | HAIE0032                  | 피지컬컴퓨팅                    | 3  | 3           | 4/2         |                 | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|          | HAAE9001                  | 데이터사이언스                   | 3  | 3           | 2/2         | 3학점<br>이상<br>이수 | 경영학부        | 전공선택         |
|          | HAAE9003                  | 경영정보시스템                   | 3  | 3           | 2/2         |                 | 경영학부        | 전공선택         |
|          | HAAE0003                  | 품질경영론                     | 3  | 3           | 3/1         |                 | 경영학부        | 전공선택         |
|          | HAAE0001                  | 서비스운영론                    | 3  | 3           | 3/2         |                 | 경영학부        | 전공선택         |
|          | HALF9372                  | LINK+기업특강                 | 2  | 2           | 전체/1,2      |                 | 계당교양교육원     | 교양선택         |
|          | HAKC0003                  | LINK+ 사회맞춤형 현장실습<br>(전공명) | 15 | 15          | 전체/1,2      |                 | 지능정보융합전공    | 융합선택         |
| HAKC0004 | LINK+ 사회맞춤형 현장실습<br>(전공명) | 3                         | 3  | 전체/방학<br>기간 | 지능정보융합전공    |                 | 융합선택        |              |

**총 편성학점 44학점**

**졸업이수학점**

| 융합필수 | 융합선택 | 합계   |
|------|------|------|
| 9학점  | 27학점 | 36학점 |

### 참여학과

| 주관학과       | 관련학과            |
|------------|-----------------|
| 휴먼지능정보공학전공 | 경영학부<br>계당교양교육원 |

## 디지털인문정보융합전공

### 교육과정표

| 이수구분     | 학수번호       | 교과목명                 | 학점 | 시간     | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
|----------|------------|----------------------|----|--------|-------------|------------|-------------|--------------|
| 융합필수     | HADD0001   | 디지털인문학개론             | 3  | 3      | 전체/1        | 9학점        | 디지털인문학융합전공  | 융합필수         |
|          | HADD0003   | 미디어와테크놀로지시대의역사학      | 3  | 3      | 전체/2        |            | 디지털인문학융합전공  | 융합필수         |
|          | HADD0004   | 디지털 큐레이션의 이해         | 3  | 3      | 전체/2        |            | 디지털인문학융합전공  | 융합필수         |
| 융합선택     | HADD0005   | 영화산업과역사학연구방법론        | 3  | 3      | 전체/2        | 13학점<br>이상 | 디지털인문학융합전공  | 융합선택         |
|          | HADD0002   | 디지털아카이브              | 2  | 2      | 전체/1        |            | 디지털인문학융합전공  | 융합선택         |
|          | HADD0006   | 일본문화유산과 미디어활용        | 2  | 2      | 전체/2        |            | 디지털인문학융합전공  | 융합선택         |
|          | HADD0007   | 중국지역연구와 미디어활용        | 2  | 2      | 전체/2        |            | 디지털인문학융합전공  | 융합선택         |
|          | HAAA6022   | 한국문화유산과디지털복원         | 2  | 2      | 2/2         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|          | HAAA6005   | 한국사자료강독과DB활용         | 3  | 3      | 1/2         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|          | HAAA6019   | 서양사자료강독과DB활용         | 3  | 3      | 2/1         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|          | HAAA6008   | 영상역사학워크샵(캡스톤디자인)     | 2  | 2      | 3/1         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|          | HAAH1132   | 문헌분류법                | 3  | 3      | 1/2         |            | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|          | HAAH0007   | 정보시스템분석과설계           | 3  | 3      | 2/1         |            | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|          | HAAH6011   | 웹데이터베이스구축            | 3  | 3      | 2/2         | 문헌정보학전공    | 전공선택        |              |
|          | HAAH0008   | 디지털콘텐츠제작기술           | 3  | 3      | 2/2         | 문헌정보학전공    | 전공선택        |              |
|          | HAFU0020   | 라키비움의이해              | 3  | 3      | 4/1         | 14학점<br>이상 | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|          | HAAH0010   | 기록관리                 | 3  | 3      | 4/2         |            | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|          | HABH0006   | 문화여행콘텐츠기획            | 3  | 3      | 2/1         |            | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|          | HABH0005   | 한일대중문화콘텐츠의 이해        | 3  | 3      | 2/1         |            | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|          | HAGF0010   | IT환경변화 및 디지털 라이프의 이해 | 3  | 3      | 1/1         |            | 게임전공        | 전공선택         |
| HALF9329 | 미래사회와 정보기술 | 3                    | 3  | 전체/1,2 | 계당교양교육원     |            | 교양선택        |              |

**총 편성학점 58학점**

**졸업이수학점**

| 연계/융합필수 | 연계/융합선택 | 합계   |
|---------|---------|------|
| 9학점     | 27학점    | 36학점 |

### 참여학과

| 주관학과    | 관련학과                                 |
|---------|--------------------------------------|
| 역사콘텐츠전공 | 문헌정보학전공, 한일문화콘텐츠전공, 게임전공,<br>계당교양교육원 |

# 핀테크인텔리전스융합전공

## 교육과정표

| 이수구분 | 학수번호     | 교과목명                | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점      | 개설<br>학부(과)       | 개설학과<br>이수구분 |
|------|----------|---------------------|----|----|-------------|-----------------|-------------------|--------------|
| 융합필수 | HAFT0002 | 금융빅데이터 입문           | 3  | 3  | 전체/2        | 9학점<br>필수       | 핀테크인텔리전스<br>융합전공  | 융합필수         |
|      | HAFT0001 | 텍스트마이닝을 이용한 소비자분석   | 3  | 3  | 전체/1        |                 | 핀테크인텔리전스<br>융합전공  | 융합필수         |
|      | HAFT0003 | 머신러닝을 통한 금융예측       | 3  | 3  | 전체/2        |                 | 핀테크인텔리전스<br>융합전공  | 융합필수         |
| 융합선택 | HAAC9245 | 핀테크산업의이해            | 3  | 3  | 3/2         | 6학점<br>이상<br>이수 | 경제금융학부            | 전공선택         |
|      | HAAC9244 | 금융소비자론              | 3  | 3  | 3/2         |                 | 경제금융학부            | 전공선택         |
|      | HAFX0014 | 핀테크산업과서비스디자인        | 3  | 3  | 4/1         |                 | 경제금융학부            | 전공선택         |
|      | HAAE3211 | 재무관리                | 3  | 3  | 2/1         |                 | 경영학부              | 전공선택         |
|      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석            | 3  | 3  | 3/1         |                 | 경영학부              | 전공선택         |
|      | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍            | 3  | 3  | 1/1         | 6학점<br>이상<br>이수 | 컴퓨터과학전공           | 전공선택         |
|      | HAEZ0004 | 데이터베이스              | 3  | 3  | 2/2         |                 | 컴퓨터과학전공           | 전공선택         |
|      | HAFS0001 | 금융데이터베이스            | 3  | 3  | 전체/1        |                 | 금융서비스지능정보<br>융합전공 | 융합필수         |
|      | HAIE0022 | 블록체인프로그래밍           | 3  | 3  | 3/1         |                 | 휴먼지능정보공학전공        | 전공선택         |
|      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍          | 3  | 3  | 2/1         |                 | 휴먼지능정보공학전공        | 전공선택         |
|      | HALF9347 | 프로그래밍 디자인           | 3  | 3  | 전체/1,2      |                 | 계당교양교육원           | 교양선택         |
|      | HAFT0004 | LINC+사회맞춤형현장실습(전공명) | 15 | 15 | 전체/1,2      |                 | 핀테크인텔리전스<br>융합전공  | 융합선택         |
|      | HAFT0005 | LINC+사회맞춤형현장실습(전공명) | 3  | 3  | 전체/1,2      |                 | 핀테크인텔리전스<br>융합전공  | 융합선택         |

**총 편성학점 42학점**

**졸업이수학점**

| 융합필수 | 융합선택 | 합계   |
|------|------|------|
| 9학점  | 27학점 | 36학점 |

### 참여학과

| 주관학과   | 관련학과                                  |
|--------|---------------------------------------|
| 경제금융학부 | 경영학부, 휴먼지능정보공학전공, 컴퓨터과학전공,<br>계당교양교육원 |

# 문화예술교육융합전공

## 교육과정표

| 이수구분     | 학수번호       | 교과목명                 | 학점 | 시간    | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)    | 개설학과<br>이수구분 |
|----------|------------|----------------------|----|-------|-------------|------------|----------------|--------------|
| 융합필수     | HAFU0023   | 문화예술교육개론             | 2  | 2     | 2 / 1       | 7          | 무용예술전공         | 융합필수         |
|          | HAFU0024   | 문화예술교육현장의이해와실습       | 2  | 2     | 4 / 2       |            | 무용예술전공         | 융합필수         |
|          | HACO0001   | 문화예술저널리즘             | 3  | 3     | 1 / 1       |            | 문화예술교육<br>융합전공 | 융합필수         |
| 융합선택     | HACO0003   | 문화예술정책의이해            | 3  | 3     | 3 / 2       | 9          | 문화예술교육<br>융합전공 | 전공선택         |
|          | HACO0002   | 예술치유및상담              | 3  | 3     | 4 / 1       |            | 문화예술교육<br>융합전공 | 전공선택         |
|          | HACO0004   | 예술융합기술리터러시           | 3  | 3     | 4 / 2       |            | 문화예술교육<br>융합전공 | 전공선택         |
|          | HAUS0016   | 음악사1                 | 2  | 2     | 1 / 1       | 4          | 음악학부           | 전공선택         |
|          | HAUS0018   | 음악이론1                | 2  | 2     | 1 / 1       |            | 음악학부           | 전공선택         |
|          | HAGO0106   | 음악교육론                | 2  | 2     | 2 / 2       |            | 음악학부           | 전공선택         |
|          | HAGO0109   | 음악교수학습방법             | 2  | 2     | 3 / 1       |            | 음악학부           | 전공선택         |
|          | HAGO0110   | 음악교육프로그램개발           | 2  | 2     | 3 / 2       |            | 음악학부           | 전공선택         |
|          | HADB4745   | NONWOVEN기법연구         | 3  | 3     | 1 / 1       | 6          | 생활예술전공         | 전공선택         |
|          | HADB0045   | Surface Art 기법 I     | 3  | 3     | 2 / 1       |            | 생활예술전공         | 전공선택         |
|          | HADB0106   | 현대가구디자인사             | 3  | 3     | 2 / 1       |            | 생활예술전공         | 전공선택         |
|          | HADB9002   | Open Studio Design I | 3  | 3     | 2 / 1       |            | 생활예술전공         | 전공선택         |
|          | HADA1102   | 평면조형                 | 3  | 3     | 1 / 1       | 5          | 조형예술전공         | 전공선택         |
|          | HADA1110   | 기초조소                 | 3  | 3     | 2 / 1       |            | 조형예술전공         | 전공선택         |
|          | HAFU0020   | 라키비움의 이해             | 3  | 3     | 4 / 1       |            | 조형예술전공         | 전공선택         |
|          | HADE0020   | 무용의시각화와프리젠테이션        | 2  | 2     | 1 / 1       | 5          | 무용예술전공         | 전공선택         |
| HADE1051 | 무용인류학과역사   | 3                    | 3  | 1 / 2 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |
| HADE0092 | 무용교육론      | 2                    | 2  | 2 / 1 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |
| HADE0093 | 무용교수학습방법   | 2                    | 2  | 2 / 2 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |
| HADE9223 | 무용교육프로그램개발 | 2                    | 2  | 3 / 1 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |

**총 편성학점 60점**

**졸업이수학점**

| 융합필수 | 융합선택 | 합계   |
|------|------|------|
| 7학점  | 29학점 | 36학점 |

**참여학과**

| 주관학과 | 관련학과                   |
|------|------------------------|
| 음악학부 | 생활예술전공, 조형예술전공, 무용예술전공 |

# 인공지능융합전공

## 교육과정표

| 이수구분     | 학수번호              | 교과목명         | 학점 | 시간      | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
|----------|-------------------|--------------|----|---------|-------------|------------|-------------|--------------|
| 융합필수     | HAIN0001          | 인공지능기초       | 3  | 3       | 전체/1        | 9학점        | 인공지능융합전공    | 융합필수         |
|          | HAIN0002          | 기계학습         | 3  | 3       | 전체/2        |            | 인공지능융합전공    | 융합필수         |
|          | HAIN0004          | 심층학습         | 3  | 3       | 전체/1        |            | 인공지능융합전공    | 융합필수         |
| 융합선택     | HAIN0005          | 인공지능사회와윤리    | 3  | 3       | 전체/2        |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|          | HAIN0006          | 자연어처리        | 3  | 3       | 전체/2        |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|          | HAIN0007          | SW영어2        | 3  | 3       | 전체/2        |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|          | HAEA0005          | 디지털신호처리      | 3  | 3       | 3/1         |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|          | HAEA0012          | 데이터모델링과마이닝   | 3  | 3       | 3/1         |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|          | HAEA9231          | 웹프로그래밍       | 3  | 3       | 4/2         |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|          | HAIE0020          | 컴퓨터비전        | 3  | 3       | 3/1         | 휴먼지능정보공학전공 | 전공심화        |              |
|          | HAIE0019          | 신경공학         | 3  | 3       | 3/1         | 휴먼지능정보공학전공 | 전공심화        |              |
|          | HAIE0027          | 패턴인식         | 3  | 3       | 3/2         | 휴먼지능정보공학전공 | 전공선택        |              |
|          | HAIE0023          | 빅데이터분석       | 3  | 3       | 3/2         | 휴먼지능정보공학전공 | 전공심화        |              |
|          | HAIE0030          | 생체인식기술       | 3  | 3       | 4/1         | 휴먼지능정보공학전공 | 전공선택        |              |
|          | HAGF9218          | 게임인공지능       | 3  | 3       | 3/2         | 27학점       | 게임전공        | 전공심화         |
|          | HAGF0022          | 시활용게임소프트웨어개발 | 3  | 3       | 3/2         | 게임전공       | 전공심화        |              |
|          | HBJO2219          | 빅데이터개론       | 3  | 3       | 3/1         | 소프트웨어학과    | 전공선택        |              |
| HBJO2207 | 지능형소프트웨어          | 3            | 3  | 4/2     | 소프트웨어학과     | 전공선택       |             |              |
|          | SW중심대학사업현장실습(전공명) | 15           | 15 | 전체/1, 2 |             | 인공지능융합전공   | 융합선택        |              |
|          | SW중심대학사업현장실습(전공명) | 3            | 3  | 전체/방학   |             | 인공지능융합전공   | 융합선택        |              |

**총 편성학점 54학점**

**졸업이수학점**

| 융합필수 | 융합선택 | 합계   |
|------|------|------|
| 9학점  | 27학점 | 36학점 |

**참여학과**

| 주관학과   | 관련학과   |
|--------|--|
| SW융합학부 | 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보공학전공, 게임전공,<br>소프트웨어학과(천안캠퍼스) |

# 게임애니메이션시 융합전공

## 교육과정표

| 교육과정표 |                   |                   |    |             |              |            |              |              |
|-------|-------------------|-------------------|----|-------------|--------------|------------|--------------|--------------|
| 이수구분  | 학수번호              | 교과목명              | 학점 | 시간          | 개설<br>학년/학기  | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)  | 주관소속<br>이수구분 |
| 융합필수  | HAGA0001          | 인공지능기초            | 3  | 3           | 전학년/1        | 9학점        | 게임애니메이션시융합전공 | 융합필수         |
|       | HAGA0002          | 인공지능융합프로젝트        | 3  | 3           | 전학년/1        |            | 게임애니메이션시융합전공 | 융합필수         |
|       | HAGA0003          | 인공지능사회와윤리         | 3  | 3           | 전학년/2        |            | 게임애니메이션시융합전공 | 융합필수         |
| 융합선택  | HAGF0002          | 게임프로그래밍입문         | 3  | 3           | 1/1          | 6학점<br>이상  | 게임전공         | 전공선택         |
|       | HAGF0010          | IT환경변화및디지털라이프이해   | 3  | 3           | 1/1          |            | 게임전공         | 전공선택         |
|       | HAGF9219          | 콘텐츠서비스개발1         | 3  | 4           | 2/1          |            | 게임전공         | 전공선택         |
|       | HAFX0006          | 자료구조              | 3  | 3           | 2/1          |            | 게임전공         | 전공선택         |
|       | HAGF9211          | C프로그래밍            | 3  | 4           | 1/1          |            | 게임전공         | 전공선택         |
|       | HAGF0024          | 콘텐츠기획및프리젠테이션      | 3  | 3           | 3/1          |            | 게임전공         | 전공선택         |
|       | HAGF0016          | 게임소프트웨어개발1        | 3  | 4           | 2/2          |            | 게임전공         | 전공선택         |
|       | HACT0019          | 3D CGI 기초         | 3  | 3           | 1/2          |            | 6학점<br>이상    | 애니메이션전공      |
|       | HACT0006          | 게임엔진을활용한애니메이션제작1  | 3  | 3           | 2/1          | 애니메이션전공    |              | 전공선택         |
|       | HACT0024          | 게임엔진을활용한애니메이션제작2  | 3  | 3           | 2/2          | 애니메이션전공    |              | 전공선택         |
|       | HACT0009          | 인터랙티브 콘텐츠 분석과 기획  | 3  | 3           | 3/1          | 애니메이션전공    |              | 전공선택         |
|       | HACT0011          | 인터랙티브 CGI 기초      | 3  | 3           | 3/1          | 애니메이션전공    |              | 전공선택         |
|       | HABH0040          | 문화콘텐츠입문           | 3  | 3           | 1/1          | 6학점<br>이상  | 한일문화콘텐츠전공    | 전공선택         |
|       | HABH0003          | 콘텐츠기획을위한일본의상상력    | 3  | 3           | 1/2          |            | 한일문화콘텐츠전공    | 전공선택         |
|       | HAFU0012          | 추리텍스트의미디어콘텐츠활용    | 3  | 3           | 2/2          |            | 한일문화콘텐츠전공    | 전공선택         |
|       | HABH0020          | 일본애니메이션분석과스토리텔링   | 3  | 3           | 3/1          |            | 한일문화콘텐츠전공    | 전공선택         |
|       | HABH0028          | 한일출판문화와미디어믹스      | 3  | 3           | 4/1          |            | 한일문화콘텐츠전공    | 전공선택         |
|       |                   | SW중심대학사업현장실습(전공명) | 15 | 15          | 전체/1,2       |            | 게임애니메이션시융합전공 | 전공선택         |
|       | SW중심대학사업현장실습(전공명) | 3                 | 3  | 전체/방학<br>기간 | 게임애니메이션시융합전공 | 전공선택       |              |              |

**총 편성학점 60학점**

**졸업이수학점**

| 융합필수 | 융합선택 | 합계 |
|------|------|----|
| 9    | 27   | 36 |

## 편성학과

| 주관학과 | 관련학과               |
|------|--------------------|
| 게임전공 | 애니메이션전공, 한일문화콘텐츠전공 |

# 금융서비스지능정보융합전공

## 교육과정표

| 이수구분 | 학수번호     | 교과목명              | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점                                 | 개설<br>학부(과)                              | 개설학과<br>이수구분 |      |
|------|----------|-------------------|----|----|-------------|--|--|--------------|------|
| 융합필수 | HAFS0001 | 금융데이터베이스          | 3  | 3  | 전체/1        | 9학점 필수                                     | 금융서비스지능<br>정보융합전공                        | 융합필수         |      |
|      | HAFS0002 | 웹서비스프로그래밍         | 3  | 3  | 전체/2        |  | 금융서비스지능<br>정보융합전공                        | 융합필수         |      |
|      | HAIN0001 | 인공지능기초            | 3  | 3  | 전체/2        |  | 인공지능융합전공                                 | 융합필수         |      |
| 융합선택 | HAIN0005 | 인공지능사회와윤리         | 3  | 3  | 4학년/2학기     | 15학점<br>이상 이수<br>(현장실습으로<br>12학점<br>대체 가능) | 인공지능융합전공                                 | 융합선택         |      |
|      | HAIE0003 | 개인정보보호론           | 3  | 3  | 1/1         |  | 휴먼지능정보공학전공                               | 전공선택         |      |
|      | HAIE0007 | 객체지향프로그래밍         | 3  | 4  | 2/1         |  | 휴먼지능정보공학전공                               | 전공선택         |      |
|      | HAIE0013 | 네트워크프로그래밍         | 3  | 3  | 2/2         |  | 휴먼지능정보공학전공                               | 전공선택         |      |
|      | HAIE0022 | 블록체인프로그래밍         | 3  | 3  | 3/1         |  | 휴먼지능정보공학전공                               | 전공선택         |      |
|      | HAIE0027 | 패턴인식              | 3  | 3  | 3/2         |  | 휴먼지능정보공학전공                               | 전공심화         |      |
|      | HAIE0023 | 빅데이터분석            | 3  | 3  | 3/2         |  | 휴먼지능정보공학전공                               | 전공심화         |      |
|      | HALF4033 | 경제학의 이해           | 3  | 3  | 전체/1,2      |  | 6학점<br>이상 이수<br>(현장실습으로<br>3학점<br>대체 가능) | 경제금융학부       | 교양선택 |
|      | HAAC9002 | 자산운용과투자전략         | 3  | 3  | 3/1         |  |  | 경제금융학부       | 전공선택 |
|      | HAAC0002 | 금융시장과금융기관         | 3  | 3  | 3/1         | 경제금융학부                                     |  | 전공선택         |      |
|      | HAAC9245 | 핀테크산업의이해          | 3  | 3  | 3/2         | 경제금융학부                                     |  | 전공선택         |      |
|      | HAAC5007 | 가계금융론             | 3  | 3  | 3/2         | 경제금융학부                                     |  | 전공선택         |      |
|      | HAAE0001 | 서비스운영론            | 3  | 3  | 3/2         | 6학점<br>이상 이수<br>(현장실습으로<br>3학점<br>대체 가능)   |  | 경영학부         | 전공선택 |
|      | HAAE9001 | 데이터사이언스           | 3  | 3  | 2/2         |  | 경영학부                                     | 전공선택         |      |
|      | HAAE0003 | 품질경영론             | 3  | 3  | 3/1         |  | 경영학부                                     | 전공선택         |      |
|      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석          | 3  | 3  | 3/1         |  | 경영학부                                     | 전공선택         |      |
|      | HAAE9215 | ICT융합비즈니스개론       | 3  | 3  | 2/1         |  | 경영학부                                     | 전공선택         |      |
|      |          | SW중심대학사업현장실습(전공명) | 3  | 3  | 전체/1,2      |  | 금융서비스지능<br>정보융합전공                        | 융합선택         |      |
|      |          | SW중심대학사업현장실습(전공명) | 15 | 15 | 전체/빙학기간     |  | 금융서비스지능<br>정보융합전공                        | 융합선택         |      |

**총 편성학점 60학점**

**졸업이수학점**

| 융합필수 | 연계/융합선택 | 합계   |
|------|---------|------|
| 9    | 27      | 36학점 |

## 참여학과

| 주관학과       | 관련학과         |
|------------|--------------|
| 휴먼지능정보공학전공 | 경제금융학부, 경영학부 |

### 3. 부전공

제1학과(부) 이외의 다른 학과(부)의 전공 소정학점을 이수하여 부전공으로 인정하는 제도이다.

#### 가. 모집인원

학부(과)별로 수업운영에 지장을 주지 않는 범위

#### 나. 신청자격

- 1) 2013학번 이전: 1학년 2학기(2개 학기)이상 이수(35학점 이상 취득)하였거나 이수예정인 재학생
- 2) 2014학번 이후: 1학년 2학기(2개 학기)이상 수료(33학점 이상 취득)하였거나 이수예정인 재학생

#### 다. 신청 및 취소 시기

매학기 5월 및 11월 홈페이지 학사공지에 안내

#### 라. 대상

융합경영학과를 제외한 학과(부) ※학제 개편으로 폐과 및 통합된 일부 학과로의 진입을 불허 할 수 있음

#### 마. 교육과정 이수

- 1) 학부(과)별 전공 교과목 내에서 이수구분 상관없이 21학점 이상 이수
- 2) 편입학자가 부전공 이수 시 제1전공은 소속 원학년 학부(과)의 전공이수학점을 이수구분에 상관없이 이수하여야 한다.

### 4. 심화전공

2016학번부터 시행하며, 제1전공의 심화된 내용의 교육과정을 이수하는 전공제도(단일전공의 개선제도)이다. 복수의 학위는 수여하지 않으며 학과(부)별 3,4학년의 교육과정 중 지정된 심화교과목 (18학점 ~ 24학점 이상) 15학점 이상을 이수하여야 한다.

#### 가. 신청대상

- 1) 2016학번 이후 입학자로서 2학년 2학기(4개 학기 수료학점 이수예정자) 재학생 중 다전공(제2전공, 연계전공, 자기설계융합전공 등), 부전공을 신청을 하지 않은 자
- 2) 편입학자, 공학인증대상자, 체육특기자, 특수교육대상자, 외국인특별전형, 계약학과, 특성화고 등을 졸업한 재직자 전형 입학자는 예외로 함.

#### 나. 교육과정 이수

3학년과 4학년의 심화교과목 15학점 이상 이수

#### 다. 심화전공 취소

매학기 5월 및 11월에 신청하며 취소 시 반드시 다전공(제2전공, 연계전공, 자기설계융합전공 등), 부전공 중 하나를 신청하여 졸업 시까지 이수하여야 한다.

## 5. 자기설계융합전공

자기설계융합전공(SM-ISM(SangMyung Interdisciplinary Self-designed Major))은 여러 학문을 종합하여 학생 스스로, 가장 “상명스러운”전공을 주도적으로 설계해 나가는 제도이다. 본인이 스스로 2개 이상의 전공과목으로 융합설계한 교육과정을 소정의 절차에 따라 학교의 승인을 받아 이수하는 전공이며, 다전공으로 신청 할 수 있다.

### 가. 모집인원

매학기 홈페이지 신청공지 시 안내

### 나. 신청자격

- 1) 2013학번 이전: 1학년 2학기(2개 학기)이상 이수(35학점 이상 취득)하였거나 이수예정인 재학생
- 2) 2014학번 이후: 1학년 2학기(2개 학기)이상 수료(33학점 이상 취득)하였거나 이수예정인 재학생

### 다. 신청 및 취소시기

매학기 5월~6월 및 11월~12월 홈페이지 학사공지에 안내

### 라. 교육과정 설계 대상

서울캠퍼스 및 2캠퍼스 모든 학과(부)

### 마. 신청절차

- 1) 특별한 학문적 관심을 가진 학생 개개인이 지도교수와 협의 하에 2개 이상의 전공과목으로 자신의 전공 영역(전공명, 학위명, 교육과정 등)을 직접 설계, 샘플포탈시스템을 통하여 신청
- 2) 지도교수 및 학부(과)장은 신청된 교육과정의 관련분야 전공 교수로 자기설계융합전공지도위원회를 구성하여 사전심의
- 3) 자기설계융합전공지도위원회는 설계한 전공 교육과정의 적절성 및 타당성을 사전 심의한 결과와 학생 제출서류를 학사운영팀 송부
- 4) 사전심의를 통과한 SM-ISM교육과정에 한하여 교무처장, 각 단과대학장, 지도교수로 구성된 자기설계 융합전공심의위원회의 최종심의를 거쳐 총장의 승인을 받아 승인받은 이수계획표로 전공을 이수

### 바. 제출서류

자기설계융합전공 신청서, 자기설계융합전공 지도교수 승인서, 자기설계융합전공 개요 및 학업이수계획서, 자기설계융합전공 교육과정표, 자기설계융합전공 이수계획표

### 사. 졸업학점

54학점 이상의 교육과정을 편성하여 최소 36학점이상 이수

### 아. 특기사항

- 1) 자기설계융합전공심의위원회에서 필수로 지정받은 교과목은 반드시 이수하여야 한다.
- 2) 제1전공의 전공교과목과 자기설계융합전공교과목 중 학수번호가 동일한 경우 최대 6학점까지 자기설계 융합전공에서도 이수한 것으로 인정한다.
- 3) 승인 전 이미 이수한 교과목을 자기설계융합전공 학점으로 인정한다.
- 4) 사범대학 전공교과목을 SM-ISM교육과정으로 편성 및 이수하는 가능하되, 교원자격증은 발급하지 않는다.
- 5) 우리대학의 교류협정대학에서 취득가능한 모든 교과목을 SM-ISM교육과정에 편성할 수 있다.

- 6) 부득이한 사유가 있을 때 SM-ISM교육과정을 변경 및 보완할 수 있으며 “자기설계융합전공 교육과정 변경 신청서”를 제출하여 승인을 받아야 한다.
- 7) 실험실습교과목에 한하여 소정의 실험실습비를 추가로 징수할 수 있다.
- 8) 편입학자가 SM-ISM 진입 시 제1전공의 취득의무학점은 일반 신입학 학생들과 동일하게 적용한다.

#### 자. 자기설계융합전공 취소

- 1) 통합정보시스템을 통해 자기설계융합전공 취소원을 작성하여 제출한다.
- 2) 이수포기자의 SM-ISM교육과정 취득학점은 일반선택 학점으로 인정한다.

#### 차. 학위수여

- 1) 제1전공 및 자기설계융합전공(SM-ISM)의 졸업이수요건을 각각 갖추었을 경우 학위명을 병행 표기하여 학위를 수여한다.
- 2) 제1전공의 졸업요건을 갖추었으나 자기설계융합전공(SM-ISM)의 졸업요건을 갖추지 못했을 경우에는 학위를 수여할 수 없다.  
(다만, 자기설계융합전공(SM-ISM) 취소 후 제1전공의 졸업요건을 단일(심화)전공기준으로 이수하였을 시에는 제1전공 학위 수여 가능)

# VI. 학사제도 안내

## 1. 졸업인증제

### 가. 외국어졸업인증제

- 1) 공인어학능력시험 응시 혹은 대체인정 교과목 이수를 통해 외국어 어학능력을 인증하여야 하는 제도. 졸업하고자 하는 학기의 졸업식 2달 전까지 1회 인증하여야 졸업이 가능함
- 2) 대상자: 2006학년도 이후 신입생 및 2008학년도 이후 3학년 편입생 중 재학생 및 수료자  
(체육특기자(농구, 태권도, 사격), 특수교육대상자, 외국인학생 특별전형, 시간제 등록생, 계약학과 및 특성화고 등을 졸업한 재직자전형 입학자, 의료인양성과정 편입학자 제외)
- 3) 외국어졸업인증 방법 <가), 나), 다) 중 택1>

#### 가) 공인어학능력시험

(1) 영어: 공인어학능력시험 및 모의토익시험 계열별 인증점수

| 구분     | 공인어학능력시험 |            |                |                         |      |      | 모의토익시험  |
|--------|----------|------------|----------------|-------------------------|------|------|---------|
|        | TOEIC    | TOEFL(iBT) | TOEIC Speaking | OPIc                    | TEPS | NEAT | TOEIC   |
| 일반계열   | 600점     | 61점        | Level.5/110    | IL(Intermediate Low)    | 259점 | 182점 | 600점    |
| 예·체능계열 | 500점     | 53점        | Level.4/100    | NH(Novice High)         | 221점 | 144점 | 500점    |
| 영어교육과  | 800점     | 85점        | Level.6/140    | IM3(Intermediate Mid 3) | 399점 | 245점 | 대체시험70점 |

- \* 일반계열 : 예·체능계열을 제외한 전 계열
- \* 예·체능계열 : 스포츠·무용학부, 미술학부, 음악학부
- \* 영어교육과는 학과 내에서 시행하는 모의토익(Reading만 해당) 점수 70점 이상의 경우 졸업인증

(2) 영어 외 제2외국어(계열구분 없음)

| 구분 | 중국어 |     | 일본어  |      | 프랑스어 | 독일어               | 러시아어  |      | 스페인어 | 한자       |
|----|-----|-----|------|------|------|-------------------|-------|------|------|----------|
| 종류 | TSC | HSK | JPT  | JLPT | DELF | Goethe-Zertifikat | TORFL | FLEX | DELE | 한자능력검정시험 |
| 등급 | 5급  | 5급  | 500점 | N2   | A2   | A2                | 기본단계  | 3A   | A2   | 3급       |

- \* 일어교육과는 일본어 공인어학능력시험, 불어교육과는 프랑스어 공인어학능력시험 인증을 불허함
- \* 영어교육과는 영어 외 제2외국어 졸업인증을 불허함

#### 나) 대체인정

위의 인증자격을 취득하지 못한 자는 아래의 지정 교과목 성적을 'B' 이상 취득할 경우 '졸업인증' 자격을 부여한다.

(1) 교양 영어 교과목

| 교과목명 | English Foundations (Speaking and Listening) | English Foundations (Reading and Writing) | English Enrichment (Speaking) | English Enrichment (Current Issues) | English Enrichment (Listening) | English Enrichment (Writing) |
|------|--|---|-------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------|------------------------------|
| 학수번호 | HALR1034                                     | HALR1036                                  | HALF0321                      | HALF5017                            | HALF9255                       | HALF9256                     |

- \* 영어교육과는 공인어학능력시험(영어) 외에 대체 영어 교과목 중 1과목 필수 이수 시 졸업인증

(2) 교양 영어를 제외한 제2외국어 교양 교과목(2015학년도 제2학기부터 해당)

| 교과목명 | 실용한자한문   | 일본어입문    | 중급일본어    | 중국어입문    | 중급중국어    | 프랑스어입문   |
|------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 학수번호 | HALF5014 | HALF0325 | HALF9078 | HALF5001 | HALF9079 | HALF5018 |

- \* 일어교육과는 일본어입문·중급일본어, 불어교육과는 프랑스어입문 교과목에 한하여 인증이 불가함

다) 외국어집중프로그램 <수료생만 가능>

- 천안캠퍼스 국제언어문화교육원 외국어집중프로그램 이수하여 아래의 조건을 모두 충족 시 인증
- 60시간 이상
- 출석률 80%
- 언어능력테스트 2회 응시

4) 외국어졸업인증 승인절차

- 가) 공인어학능력시험: 소정기한에 통합정보시스템에 공인어학능력시험 사항을 입력하고 성적표 원본을 첨부
  - 학부(과)장은 통합정보시스템에 등록된 신청 내용 및 성적표 확인하여 학사운영팀에 최종 승인 요청
  - 학사운영팀 외국어졸업인증 최종 승인
- 나) 대체인정 교과목: 성적확정('B'등급 이상 이수자) → 외국어졸업인증 승인
- 다) 외국어집중프로그램: 국제언어문화교육원에서 이수결과를 학사운영팀에 제출 → 외국어졸업인증 승인

나. 한국어졸업인증제

- 1) 대상자: 2011학년도 이후 외국인특별전형으로 입학한 신·편입학생 중 7학기 이상 이수한 학생
  - ※ 신입생 2011학년부터, 편입생 2009학년부터 적용하되 2014년 2월 졸업자부터 시행.
  - 단, 공동학위생(복수학위생,공동학위), 일반전형과 재외국민전형으로 입학한 유학생은 제외

2) 인증기준

| 구분     | 공인어학능력시험    | 비 고   |
|--------|-------------|---|
| 일반계열   | TOPIK 4급 이상 | TOPIK(Test of Proficiency in Korean):<br>국립국제교육원에서 실시하는 한국어능력시험 |
| 예·체능계열 | TOPIK 3급 이상 |   |

- 3) 인증절차: 졸업 대상 학기 소정 기한에 소속 학부(과)사무실에 서류 제출

4) 제출서류

- 가) 한국어졸업인증신청서 1부
- 나) 해당 TOPIK 성적증명서 1부(성적유효기간 없음)

5) 인증 승인 확인

- 가) 통합정보시스템 로그인 후 '학생기본 → 졸업 → 공인어학능력시험 점수 제출 → 외국어졸업인증 이력 확인

## 2. 계절 수업

### 가. 관련근거

학칙 제37조, 학사에 관한 규정 제7장, 계절수업 운영에 관한 시행세칙

### 나. 수강대상

학점취득을 희망하는 재학생

### 다. 수업기간

1) 교내 교과목

가) 2학점 교과목: 10일간 매일 3시간 수업 <총 30시간>

나) 3학점 교과목: 12일간 매일 4시간, 마지막 날 1시간 수업 <총 45시간>

2) 대학 e-러닝기반 학점교류 컨소시엄 교과목: 별도 진행

### 라. 개설 교과목

1) 하계계절수업은 1학기 개설 교과목, 동계계절수업은 2학기 개설 교과목을 기준으로 함.

2) 개설희망 교과목 수요조사를 통해 5명 이상이 개설희망을 신청한 교과목을 수강신청하여, 수강료 납부 인원이 전공·교직교과목은 10명, 교양교과목은 15명 이상인 교과목을 최종 개설함.

(대학 e-러닝기반 학점교류 컨소시엄 교과목은 별도로 함)

### 마. 수강신청

1) 2014이후 학번: 타대 학점교류 포함 최대 6학점까지 수강신청

2) 2013이전 학번: 타대 학점교류 포함 최대 9학점까지 수강신청

3) 사이버 교과목: 본교 사이버 교과목과 대학 e-러닝기반 학점교류 컨소시엄 교과목(최대 4학점/2과목 이내)을 포함하여 최대 6학점까지 수강신청

### 바. 평점평균 산출

1) 계절수업의 성적평가는 상대평가를 원칙

2) 계절수업에서 취득한 학점은 해당학기 평점평균 산출에는 포함되지 않으나 총 평점평균 산출 시 반영

3) 계절수업에서 재수강할 경우, 재수강 취득 교과목의 이전 성적 기록은 삭제하고 새로이 취득한 성적을 총 평점평균에 반영하여 산출

### 3. 학점교류

#### 가. 교류대학 (총 29개교)

KC대학교, 가톨릭대학교, 건국대학교, 경희대학교, 고려대학교, 광운대학교, 국민대학교, 덕성여자대학교, 동국대학교, 동덕여자대학교, 명지대학교, 삼육대학교, 서강대학교, 서경대학교, 서울과학기술대학교, 서울시립대학교, 서울여자대학교, 성공회대학교, 성신여자대학교, 세종대학교, 숙명여자대학교, 송실대학교, 제주대학교, 중앙대학교, 추계예술대학교, 한국외국어대학교, 한서대학교, 한성대학교, 홍익대학교

#### 나. 수강범위

우리 대학교에서 향후 이수가 불가능하여 졸업에 지장을 주는 경우 또는 자격증 취득, 본인 희망에 의해 수강하여야 할 교과목

#### 다. 자격 및 선발

- 1) 우리 대학교에서 1학년 이상 수료하고 당해학기 등록을 필한 자(2학년 이상 재학생)
- 2) 우리 대학교에서 학칙에 의해 징계 받은 사실이 없는 자(학사경고 포함)
- 3) 학점교류 신청학기가 8학기(조기졸업자는 7학기) 이상인 자의 교류신청은 불허함이 원칙
- 4) 지원하기 이전까지의 학업성적이 평균평점 3.00 이상인 자
- 5) 신청가능 학점
  - 가) 학점교류는 **정규학과와 계절수업을 포함**하여 최대 6학점 또는 9학점 이내로 수강 가능  
(예시: 2016학년도 제2학기 정규학과와 동계계절수업을 합하여 6학점 이내 가능)
    - 2013학년도 이전 신입학자 및 2015학년도 이전 편입학자: 최대 9학점 이내
    - 2014학년도 이후 신입학자 및 2016학년도 이후 편입학자: 최대 6학점 이내
  - 나) 학점교류 학점은 우리 대학 수강신청 가능 학점에 포함되며, 최대 19학점 또는 21학점 이내에서 가능
    - 2013학년도 이전 신입학자 및 2015학년도 이전 편입학자: 최대 21학점 이내
    - 2014학년도 이후 신입학자 및 2016학년도 이후 편입학자: 최대 19학점 이내
- 6) 기 이수한 교과목은 학점교류 재수강을 불허함.
- 7) 학점교류 수강학점에 서울·천안 교차수강신청에 따른 학점은 제외함.
- 8) 학점교류학생으로 지원하고자 하는 학생은 학점교류신청서(우리 학교 홈페이지 교무서식)를 작성하여 담당 교수의 확인 및 학부(과)장의 추천을 득한 후 학사운영팀으로 제출 시 희망학교별 기준에 의해 선발

#### 라. 시행일정

| 학 기  | 시 간 표 공 고 | 등 록 금                          | 비 고                       |
|------|-----------|--------------------------------|---------------------------|
| 정규학기 | 정규학기 시작 전 | 우리 대학교에 납부<br>(우리 학교 등록금으로 대체) | 대학별 상이 사항 홈페이지<br>학사공지 확인 |
| 계절수업 | 방학 전      | 학점당 교류대학<br>납부(본인부담)           |                           |

## 4. 평생교육사 과정

### 가. 2008학년도 입학자까지

1) 취득가능 급수: 평생교육사 2급 2호, 3호

2) 이수방법

가) 평생교육사 교육과정의 교과목을 20학점 이상 취득하고 그 4성적은 각 과목을 100점 만점으로 하여 평균 80점 이상(필수과목 7과목 이상, 선택과목 3과목 이상을 이수하여야 함).

※ 필수로만 20학점 취득 불가)

나) 평생교육 현장실습은 교과목으로 편성되어 있지 않으며(비학점), 아래 4)항의 평생교육사 교육과정 이수와는 별도로 3주 이상(120시간) 완료하여야 함.

3) 특례조치

종전의 규정에 의하여 사회교육전문요원과정을 이수중인 학생은 잔여학점을 평생교육사 교육과정의 교과목으로 이수하면 동등한 자격이 부여됨.

4) 평생교육사 교육과정(평생교육사 자격관리 <https://lledu.nile.or.kr> 참고)

| 구 분              | 교 과 목 명                 | 학수<br>번호 | 개설학과(전공)  | 개설 학년-학기<br>(개설학과(전공)기준) | 폐지학년도 |
|------------------|-------------------------|----------|-----------|--------------------------|-------|
| 필수과목<br>(7과목 필수) | 평생교육론                   | HABE3282 | 교육학과      | 2-1                      |       |
|                  | 평생교육경영론                 | HARO9001 | 교육학과      | 개설폐지                     | 2018  |
|                  | 성인학습및상담                 | HARO9005 | 교육학과      | 개설폐지                     | 2018  |
|                  | 원격교육론(캡스톤디자인)           | HABE0004 | 교육학과      | 3-1                      |       |
|                  | 인적자원개발론                 | HABE9006 | 교육학과      | 개설폐지                     | 2015  |
|                  | 평생교육방법론                 | HABE0005 | 교육학과      | 3-1                      |       |
| 선택과목<br>(4과목 선택) | 평생교육프로그램개발론<br>(캡스톤디자인) | HABE9003 | 교육학과      | 3-2                      |       |
|                  | 여성교육론                   | HARO9004 | 학사운영팀     | 개설폐지                     | 2015  |
|                  | 경영학개론                   | HAGM8004 | 음악경영학연계전공 | 개설폐지                     | 2015  |
|                  | 경영학원론                   | HAFB0002 | 경영학부      | 1-1                      |       |
|                  | 기업교육론                   | HABE9004 | 교육학과      | 3-2                      |       |
|                  | 지역사회교육                  | HABE5001 | 교육학과      | 개설폐지                     | 2012  |
| 직업과윤리            | HALF3027                | 계당교양교육원  | 개설폐지      | 2009                     |       |

※ ‘직업과윤리’는 2009학년도부터 개설폐지 됨.

※ ‘지역사회교육’이 2012학년도에 폐지되고, 2013학년도부터 ‘기업교육론’을 교육학과 “전공선택”으로 개설함.

※ ‘평생교육프로그램개발론’은 2012학년도부터 제2학기에 교육학과 “전공선택”으로 개설 함. → 2020학년도 교육과정 기준 평생교육프로그램개발론은 “전공심화”임.

(2011학년도까지는 제1학기에 “일반선택”으로 개설)

※ ‘인적자원개발론’, ‘여성교육론’, ‘경영학개론(GM8004)’등 3개 교과목은 2015학년도부터 개설폐지 됨.

※ ‘평생교육경영론’, ‘성인학습및상담’ 등 2개 교과목은 2018학년도부터 개설폐지 됨.

### 나. 2009학년도 입학자부터

1) 취득가능 급수: 평생교육사 2급 2호/3호 또는 3급 1호/2호

2) 이수방법

가) 평생교육사 교육과정의 교과목을 2, 3급 공통으로 필수과목(평생교육론, 평생교육경영론, 평생교육프로그램개발론, 평생교육방법론, 평생교육실습)을 각 3학점 씩 총 15학점을 이수하여야 함.

나) 2급의 경우는 위 가)항의 필수과목 15학점을 포함하여 총 30학점 이상 이수하여야 하며 3급의 경우는 필수과목 15학점 포함하여 총 21학점 이상 이수하여야 함.

- 다) 선택과목의 경우에는 각각 ‘실천영역’에서 1과목 이상, ‘방법영역’에서 1과목 이상씩 이수하여야 함.  
 라) 과목당 학점은 3학점이며 성적은 각 과목을 100점 만점으로 하여 평균 80점 이상이어야 하며,  
 평생교육 현장실습은 4주간(160시간 이상)으로 필수과목 평생교육실습을 이수하여야 함.

3) 평생교육사 교육과정(평생교육사 자격관리 <https://lledu.nile.or.kr> 참고)

| 구분               | 교과목명                    | 학수번호          | 개설학과(전공) | 개설학년-학기(개설학과(전공)기준) | 비고           |                 |
|------------------|-------------------------|---------------|----------|---------------------|--------------|-----------------|
| 필수과목<br>(5과목 필수) | 평생교육론                   | HABE3282      | 교육학과     | 2-1                 | 전과목<br>필수 이수 |                 |
|                  | 평생교육경영론                 | HARO9001      | 교육학과     | 개설폐지                |              |                 |
|                  | 평생교육프로그램개발론<br>(캡스톤디자인) | HABE9003      | 교육학과     | 3-2                 |              |                 |
|                  | 평생교육방법론                 | HABE0005      | 교육학과     | 3-1                 |              |                 |
|                  | 평생교육실습                  | HABE9222      | 교육학과     | 1-2                 |              |                 |
| 선택<br>과목         | 실천<br>영역                | 여성교육론         | HARO9004 | 학사운영팀               | 개설폐지         | 1과목 이상<br>필수 이수 |
|                  |                         | 시민교육론         | HARO9012 | 교육학과                | 개설폐지         |                 |
|                  |                         | 성인학습 및 상담     | HARO9005 | 교육학과                | 개설폐지         |                 |
|                  | 방법<br>영역                | 교육사회학         | HABE2151 | 교육학과                | 2-2          | 1과목 이상<br>필수 이수 |
|                  |                         | 교육공학          | HABE4231 | 교육학과                | 2-2          |                 |
|                  |                         | 교육복지론         | HABE9007 | 교육학과                | 2-2          |                 |
|                  |                         | 직업·진로설계       | HARO9007 | 교육학과                | 개설폐지         |                 |
|                  |                         | 원격교육론(캡스톤디자인) | HABE0004 | 교육학과                | 3-1          |                 |
|                  |                         | 기업교육론         | HABE9004 | 교육학과                | 3-2          |                 |
|                  |                         | 상담심리학         | HABE9219 | 교육학과                | 3-1          |                 |
|                  |                         | 인적자원개발론       | HABE9006 | 교육학과                | 개설폐지         |                 |
|                  |                         | 지역사회교육        | HABE5001 | 교육학과                | 개설폐지         |                 |

- ※ ‘지역사회교육’은 2012학년도부터 개설폐지 됨.
- ※ ‘평생교육프로그램개발론’은 2012학년도부터 제2학기에 교육학과 “전공선택”으로 개설함.  
 → 2020학년도 교육과정 기준 평생교육프로그램개발론은 “전공심화”임.  
 (2011학년도까지는 제1학기에 “일반선택”으로 개설)
- ※ ‘기업교육론’을 2014학년도 이전에 학점 취득했을 경우, 취득한 학점이 2학점이기 때문에 평생교육사 자격증 신청 자격에 부족한 학점 수만큼 다른 과목을 추가 이수하여야 함.
- ※ ‘인적자원개발론’은 2015학년도부터 개설폐지 됨.
- ※ ‘여성교육론’은 2015학년도부터 개설폐지 되었으며, ‘시민교육론’이 신설됨.
- ※ ‘평생교육실습’은 2015학년도부터 3학년 1학기 개설에서 4학년 2학기 개설로 변경되었으며, 평생교육 필수과목 (평생교육론, 평생교육경영론, 평생교육프로그램개발론, 평생교육방법론)을 모두 이수한 이후에 수강신청이 가능함.  
 → ‘평생교육실습’은 2020학년도부터 1학년 2학기 개설로 변경되었으며, 평생교육 필수과목 (평생교육론, 평생교육경영론, 평생교육프로그램개발론, 평생교육방법론)을 모두 이수한 이후에 수강신청이 가능함.
- ※ ‘평생교육경영론’, ‘평생교육실습’, ‘시민교육론’, ‘성인학습 및 상담’, ‘직업·진로설계’ 등 5개 교과목은 2018학년도부터 개설폐지 됨. → 평생교육실습은 개설 폐지 X

## 5. 문화예술교육사 과정

- 안내사항 -

1. 2016학번부터는 신교육과정으로 이수하여야 합니다.

- (개편된) 2급 문화예술교육사 교육과정 -

### [ 2급 교육과정 ]

기존> 19과목(48학점) → 15과목(40학점) 이수

문화예술 관련 분야 전공자의 경우> 9과목 → 5과목(10학점) 이수

2급 교육과정을 이수하고자 하는 사람은 ① 「고등교육법」 제2조에 따른 학교나 「고등교육법」 제29조에 따른 대학원, 「고등교육법」 제30조에 따른 대학원대학, 「고등교육법」 외의 법률에 따라 설치된 문화예술 관련 대학, 「학점인정 등에 관한 법률」 제30조에 따른 교육훈련기관이나 ② 문화체육관광부에서 지정한 문화예술교육사의 교육기관에서 이수할 수 있습니다.

|   |                                 |  |                       |
|---|---------------------------------|--|-----------------------|
| <b>기존</b><br><b>19과목</b><br><b>48학점</b> | <b>교과영역</b>                     | <b>교과목</b>                                     | <b>최저 이수 시간 또는 학점</b> |
|   | <b>교수역량</b>                     | 1) 교육학개론, 교육심리, 교육평가 (선택 2과목)                  | 60시간 (4학점)            |
|   |                                 | 2) 예술 관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정하는 교수역량 교과목 (선택 5과목) | 150시간 (10학점)          |
|   | <b>직무소양</b>                     | 1) 문화정책 및 문화예술교육의 이해, 문화행사기획 (선택 1과목)          | 30시간 (2학점)            |
| 2) 커뮤니케이션기법, 예술교육 상담 (선택 1과목)           |                                 | 30시간 (2학점)                                     |                       |
| <b>예술전문성</b>                            | 예술 관련 분야별 해당 분야의 전공 교과(10과목 이상) | 450시간 (30학점)                                   |                       |
| <b>15과목</b><br><b>40학점</b>              | <b>교과영역</b>                     | <b>교과목</b>                                     | <b>최저 이수 시간 또는 학점</b> |
|   | <b>직무역량</b>                     | 1) 문화예술교육 개론                                   | 30시간 (2학점)            |
|   |                                 | 2) 예술 관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정하는 교수역량 교과목 (3과목)    | 90시간 (6학점)            |
|   |                                 | 3) 문화예술교육 현장의 이해와 실습                           | 30시간 (2학점)            |
| <b>예술전문성</b>                            | 예술 관련 분야별 해당 분야의 전공 교과(10과목 이상) | 450시간 (30학점)                                   |                       |

2. 2021년 03월 31일 졸업자까지는 신·구 교육과정 중 하나를 선택할 수 있습니다.  
 신·구 교육과정 복합 이수 시, 문화체육관광부에서 고시한 다음의 대체 교과목에 따라 교육과정을 이수하기 바랍니다.

- 2급 문화예술교육사 교육과정 교과목의 대체교과목 -

| 개정교육과정               |   |  |  |
|----------------------|---|--|--|
| 교과영역                 | 교과목   | 대체교과목  | 대체교과목<br>교내개설여부  |
| 직무<br>역량             | 문화예술교육개론  | - 문화정책 및 문화예술교육의 이해  | X  |
|                      | <b>예술 관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정한<br/>교수역량 교과목(3과목)</b> |  |  |
|                      | 분야별<br>교육론  | - 분야별 교육론<br>- 교육학개론<br>- 교육평가   | - 분야별 교육론<br>- 교육학개론   |
|                      | 분야별<br>교수학습방법                                     | - 교육심리<br>- 분야별 교수학습방법<br>- 분야별 창의적 방법을 통한 교수법<br>- 분야별 감상 및 비평<br>- 커뮤니케이션기법<br>- 예술교육 상담     | - 교육심리<br>- 분야별<br>교수학습방법/<br>창의적방법을통한교수법/<br>감상 및 비평<br>: 학과별 과목 상이<br>- 커뮤니케이션기법 |
|                      | 분야별<br>교육프로그램 개발                                  | - 분야별 교수학습 프로그램 개발<br>- 분야별 교육교재·교구개발 및 활용<br>- 통합 예술교육 프로그램 이해<br>- 기획·제작 및 시연(현)<br>- 문화행사기획 | - 통합예술교육프로그램이해<br>- 기획제작 및 시연<br>- 문화행사기획  |
| 문화예술교육 현장의<br>이해와 실습 | 없음  | X  |  |

3. 문화예술사 자격 취득을 위한 새로운 교육과정 개편으로 인해 현재 문화예술교육사 과정을 이수중인 2015학번 이전 학생은 자격증 취득을 위한 일부 교과목 이수가 불가능 할 수 있으니 이점 양해해 주시기 바랍니다.

**가. 관련근거**

문화예술교육사 지원법 및 동법 시행령·시행규칙

**나. 자격종별**

2급 문화예술교육사

**다. 설치학과**

문화예술대학 무용예술전공, 조형예술전공, 생활예술전공(2017학년도부터 미설치), 음악학부

**라.** 2급 문화예술교육사 과정의 수강신청은 수강신청 총 허용학점 범위 내에서 하여야 한다.

**마.** 이수구분이 교양인 경우 “교양선택”으로, 소속 학과의 교과목을 이수한 경우는 소속 학과의 이수구분에 따르며, 다른 학과의 교과목을 이수한 경우는 “일반선택”으로 표기한다.

**바. 교육과정(2급 문화예술교육사 신 교육과정: 2016학번부터 의무 시행)**

| 교과영역     | 교 과 목   | 최저 이수 시간 또는 학점 |
|----------|---|----------------|
| 1. 직무역량  | 가. 문화예술교육개론   | 30시간(2학점)      |
|          | 나. 예술 관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정하는 교수역량 교과목 (○○교육론, ○○교수학습방법, ○○교육프로그램개발) | 90시간(6학점)      |
|          | 다. 문화예술교육 현장의 이해와 실습  | 30시간(2학점)      |
| 2. 예술전문성 | 예술 관련 분야별 해당 분야의 전공교과(10과목 이상)                                      | 450시간(30학점)    |

※ 문화예술교육 현장의 이해와 실습교과목은 반드시 1.교수역량 가., 나. 교과목 선 이수 후 이수하여야 함

**사. 교육과정(2급 문화예술교육사 구 교육과정)**

| 교과영역     | 교 과 목   | 최저 이수 시간 또는 학점 |
|----------|---|----------------|
| 1. 교수역량  | 가. 교육학개론, 교육심리, 교육평가(선택 2과목)                  | 60시간(4학점)      |
|          | 나. 예술 관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정하는 교수역량 교과목(선택 5과목) | 150시간(10학점)    |
| 2. 직무소양  | 가. 문화정책 및 문화예술교육의 이해, 문화행사기획 (선택 1과목)         | 30시간(2학점)      |
|          | 나. 커뮤니케이션기법, 예술교육 상담(선택 1과목)                  | 30시간(2학점)      |
| 3. 예술전문성 | 예술 관련 분야별 해당 분야의 전공교과(10과목 이상)                | 450시간(30학점)    |

**아. 2급 문화예술교육사 분야별 인정학과(전공)**

| 캠퍼스    | 분 야 | 인정 학과  |        | 비 고        |
|--------|-----|--------|--------|------------|
|        |     | 단과대학   | 학 과    |            |
| 서울 캠퍼스 | 미술  | 문화예술대학 | 조형예술전공 | 2017학년도 폐지 |
|        | 공예  |        | 생활예술전공 |            |
|        | 무용  |        | 무용예술전공 |            |
|        | 음악  |        | 음악학부   |            |

**자. 분야별 2급 문화예술교육사 교육과정 지정교과목 현황 (신 교육과정: 2016학번부터 의무 시행)**

※공통: 예술 관련 분야별 해당 분야의 전공교과(10과목 이상)

| 2급 문화예술교육사 교육과정 |                   |          |        |         |        |
|-----------------|-------------------|----------|--------|---------|--------|
| 교과영역            | 교과목명              | 학수번호     | 분야     | 최초 개설시기 | 학점     |
| 직무역량            | 문화예술 교육개론         | HAFU0023 | 공통     | 2017-1  | 2      |
|                 | 미술·공예 교육론         | HADA0031 | 미술     | 2017-2  | 2      |
|                 | 미술·공예 교수학습방법      | HADA9231 |        | 2017-2  | 2      |
|                 | 미술 교육프로그램 개발      | HADA9223 |        | 2019-1  | 2      |
|                 | 무용 교육론            | HADE0092 |        | 무용      | 2017-1 |
|                 | 무용 교수학습방법         | HADE0093 | 2017-2 |         | 2      |
|                 | 무용 교육프로그램 개발      | HADE9223 | 2019-1 |         | 2      |
|                 | 음악교육론             | HAGO0106 | 음악     | 2018-2  | 2      |
|                 | 음악 교수학습방법         | HAGO0109 |        | 2019-1  | 2      |
|                 | 음악 교육프로그램 개발      | HAGO0110 |        | 2019-2  | 2      |
|                 | 문화예술교육 현장의 이해와 실습 | HAFU0024 | 공통     | 2018-2  | 2      |

※공통: 교수역량의 교과목 선이수 후 '문화예술교육 현장의 이해와 실습'교과목을 이수하여야 함

**차. 분야별 2급 문화예술교육사 교육과정 지정교과목 현황:**

**구 교육과정 2013학년도~2015학년도 적용**

※공통: 예술 관련 분야별 해당 분야의 전공교과(10과목 이상)

※2016학년도 문화예술사 교육과정 개편으로 일부 교과목 폐지 있을 수 있음

1) 미술

| 2급 문화예술교육사 교육과정 지정교과목 현황 |                      |           |             |                    |    | 개설<br>학년<br>학기 | 개설 학과/전공             |
|--------------------------|----------------------|-----------|-------------|--------------------|----|----------------|----------------------|
| 2급 문화예술교육사 교육과정          |                      |           | 본교 지정교과목    |                    |    |                |                      |
| 교과영역                     | 교과목명                 | 학점        | 학수번호        | 교과목명               | 학점 |                |                      |
| 교수역량                     | 교육학개론                | 2         | HATT0010    | 교육학개론              | 2  | 2-1            | 교육학과<br>(비사범계 교직교과목) |
| 교수역량                     | 교육심리                 | 2         | HATT0020    | 교육심리               | 2  | 2-2            | 교육학과<br>(비사범계 교직교과목) |
| 교수역량                     | 미술교육론                | 2         | HADA0031    | 미술·공예교육론           | 2  | 폐지             | 조형예술전공               |
| 교수역량                     | 미술 교수학습방법            | 2         | HAQF0003    | 아동미술               | 3  | 폐지             | 융합예술교육연계전공           |
| 교수역량                     | 미술 감상 및 비평           | 2         | HALF0601    | 미와 예술의 이해          | 3  | 전체-1           | 조형예술전공               |
| 교수역량                     | 창의적 방법을 통한<br>미술 교수법 | 2         | HAQF0005    | 창의성과<br>미술·공예 교수법  | 2  | 폐지             | 융합예술교육연계전공           |
| 교수역량                     | 통합 예술교육<br>프로그램 이해   | 2         | HAQF0004    | 통합 예술교육<br>프로그램 이해 | 2  | 폐지             | 융합예술교육연계전공           |
| 교수역량                     | 기획제작및시연              | 2         | HAQF0002    | 전시기획론              | 2  | 폐지             | 융합예술교육연계전공           |
| 직무소양                     | 문화행사기획               | 2         | HARO9011    | 문화행사기획             | 2  | 폐지             | 공동교과                 |
| 직무소양                     | 커뮤니케이션기법             | 2         | HARO9008    | 커뮤니케이션기법           | 2  | 폐지             | 공동교과                 |
| <b>학점 계</b>              |                      | <b>20</b> | <b>학점 계</b> |                    |    | <b>22</b>      |                      |

\* 아동미술은 2013학년도 제1학기 이후 개설 교과목부터 인정함

2) 무용

| 2급 문화예술교육사 교육과정 지정교과목 현황 |                      |           |             |                      |    | 개설<br>학년<br>학기 | 개설 학과/전공             |
|--------------------------|----------------------|-----------|-------------|----------------------|----|----------------|----------------------|
| 2급 문화예술교육사 교육과정          |                      |           | 본교 지정교과목    |                      |    |                |                      |
| 교과영역                     | 교과목명                 | 학점        | 학수번호        | 교과목명                 | 학점 |                |                      |
| 교수역량                     | 교육학개론                | 2         | HATT0010    | 교육학개론                | 2  | 2-1            | 교육학과<br>(비사범계 교직교과목) |
| 교수역량                     | 교육심리                 | 2         | HATT0020    | 교육심리                 | 2  | 2-2            | 교육학과<br>(비사범계 교직교과목) |
| 교수역량                     | 무용교육론                | 2         | HADE0092    | 무용교육론                | 2  | 2-1            | 무용예술전공               |
| 교수역량                     | 무용 교수학습방법            | 2         | HADE0093    | 무용교수학습방법             | 2  | 2-2            | 무용예술전공               |
| 교수역량                     | 무용 감상 및 비평           | 2         | HADE9215    | 무용감상 및 비평            | 2  | 폐지             | 무용예술전공               |
| 교수역량                     | 창의적 방법을 통한<br>무용 교수법 | 2         | HADE9218    | 창의적 방법을 통한<br>무용 교수법 | 2  | 폐지             | 무용예술전공               |
| 교수역량                     | 통합 예술교육<br>프로그램 이해   | 2         | HADE9214    | 통합 예술교육<br>프로그램 이해   | 2  | 폐지             | 무용예술전공               |
| 직무소양                     | 문화행사기획               | 2         | HARO9011    | 문화행사기획               | 2  | 폐지             | 공동교과                 |
| 직무소양                     | 커뮤니케이션기법             | 2         | HARO9008    | 커뮤니케이션기법             | 2  | 폐지             | 공동교과                 |
| <b>학점 계</b>              |                      | <b>18</b> | <b>학점 계</b> |                      |    | <b>18</b>      |                      |

3) 음악(2015학년도, 2016학년도 임시 폐지)

| 2급 문화예술교육사 교육과정 지정교과목 현황 |                      |    |          |                      |    | 개설<br>학년<br>학기 | 개설 학과/전공             |
|--------------------------|----------------------|----|----------|----------------------|----|----------------|----------------------|
| 2급 문화예술교육사 교육과정          |                      |    | 본교 지정교과목 |                      |    |                |                      |
| 교과영역                     | 교과목명                 | 학점 | 학수번호     | 교과목명                 | 학점 |                |                      |
| 교수역량                     | 교육학개론                | 2  | HATT0010 | 교육학개론                | 2  | 2-1            | 교육학과<br>(비사범계 교직교과목) |
| 교수역량                     | 교육심리                 | 2  | HATT0020 | 교육심리                 | 2  | 2-2            | 교육학과<br>(비사범계 교직교과목) |
| 교수역량                     | 음악교육론                | 2  | HAGC9211 | 음악교육론                | 2  | 폐지             | 뉴미디어작곡과              |
| 교수역량                     | 음악 교수학습방법            | 2  | HAGA0047 | 피아노교수법 I             | 3  | 폐지             | 피아노과                 |
| 교수역량                     | 음악감상 및 비평            | 2  | HAGB9211 | 음악감상 및 비평            | 2  | 폐지             | 성악과                  |
| 교수역량                     | 창의적 방법을 통한<br>음악 교수법 | 2  | HAGD9211 | 창의적 방법을 통한<br>무용 교수법 | 2  | 폐지             | 관현악과                 |
| 교수역량                     | 통합 예술교육<br>프로그램 이해   | 2  | HADE9214 | 통합 예술교육<br>프로그램 이해   | 2  | 폐지             | 무용예술전공               |
| 직무소양                     | 문화행사기획               | 2  | HARO9011 | 문화행사기획               | 2  | 폐지             | 공통교과                 |
| 직무소양                     | 커뮤니케이션기법             | 2  | HARO9008 | 커뮤니케이션기법             | 2  | 폐지             | 공통교과                 |
| 학점 계                     |                      | 18 | 학점 계     |                      | 19 |                |                      |

카. 자격증발급절차

문화예술교육사 교육과정이 설치된 학과의 학생으로서 본 대학교가 정한 소정의 과정을 마친 후, 2급 문화예술교육사 자격증을 취득하고자 하는 자는 다음 각 호의 서류를 첨부하여 한국문화예술교육진흥원 (<http://acei.arte.or.kr>)에서 공지한 기일 내에 온라인 접수 및 우편제출 하여야 한다.

- 1) 첨부서류: 문화예술사 홈페이지에서 자료 입력 및 이미지 파일 첨부
  - 가) 최종 학력 졸업증명서
  - 나) 최종 학력 성적증명서
  - 다) 반명함판 사진(3cm×4cm, 제출일로부터 6개월 이내의 모자를 쓰지 않은 정면 상반신 모습)
  - 라) 문화예술교육원 수료증(해당자만)
    - \* 2급 문화예술교육사 교육과정 이수내용 직접 기입
    - 완료하면 학력(졸업), 성적증명서를 제외한 나머지 아래 2)항의 서류들이 자동 출력됨
  
- 2) 우편서류 송부: 우편제출 서류를 ‘문화예술교육사 상담센터’로 송부
  - 가) 교부 신청서 1부
  - 나) ② 2급 문화예술교육사 교육과정 이수내용(별지 제3호 서식) 1부
  - 다) 최종 학력 졸업증명서
  - 라) 최종 학력 성적증명서
  - 마) 범죄경력 조회 동의서
    - \* 교부신청서 및 범죄경력조회 동의서는 자필서명 필함

※ 제출서류 및 제출 방법은 변경될 수 있으니 반드시 문화예술교육진흥원 홈페이지 참조

## 타. 문화예술교육사의 다·부전공

문화예술교육사 교육과정 설치학과 소속 이외의 학생이 2급 문화예술교육사 자격증 취득을 목적으로 문화예술교육사 교육과정 설치학과를 학칙이 정하는 범위 이내에서 다·부전공을 할 수 있다.

## 파. 문화예술교육사의 다·부전공 이수

- 1) 학칙이 정하는 복수전공 이수 인정 학점 이외에 문화예술교육사 복수전공 학과에서 지정된 교수역량, 직무소양 교과목을 반드시 이수하여야 한다.
- 2) 부전공의 경우에는 문화예술교육사 부전공 학과에서 지정된 교수역량, 직무소양 교과목을 반드시 이수하여야 하며, 예술전문성(전공과목)영역에서 반드시 10과목 30학점이상을 이수하여야 한다.

## 하. 자격의 취득

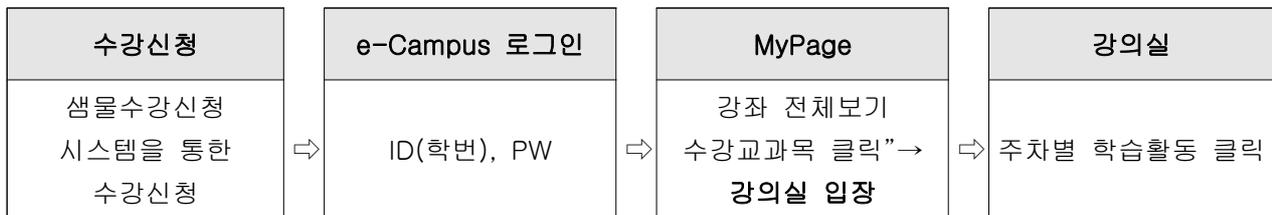
문화예술교육사 인정학과를 다·부전공하여 2급 문화예술교육사 자격요건이 서로 다른 분야로 충족된 경우에만 각각의 문화예술사 자격을 취득할 수 있으며, 문화예술교육사 인정학과를 다·부전공하지 않고 2급 문화예술교육사 자격요건이 충족된 경우에는 문화예술교육사 자격을 취득할 수 없다.

## Ⅶ. 원격수업 안내

상명대학교 원격수업은 상명인(재학생, 교직원, 졸업생) 및 타교생에게 e-Campus를 통해 정규 교과목, 비교과 과정, SM-Class 등에 개설된 강좌를 제공하고 있습니다. 특히 e-Campus 정규 교과목 원격수업의 효과적인 이용을 위해 아래와 같이 학습안내를 제공해 드리니 수강신청, 강의수강 및 온라인 시험(퀴즈) 등에 참고하시기 바랍니다.

### 1. 강의수강 절차안내(정규 교과과정) - 학부 강좌(교내)

#### 가. 재학생



#### 나. 타교생

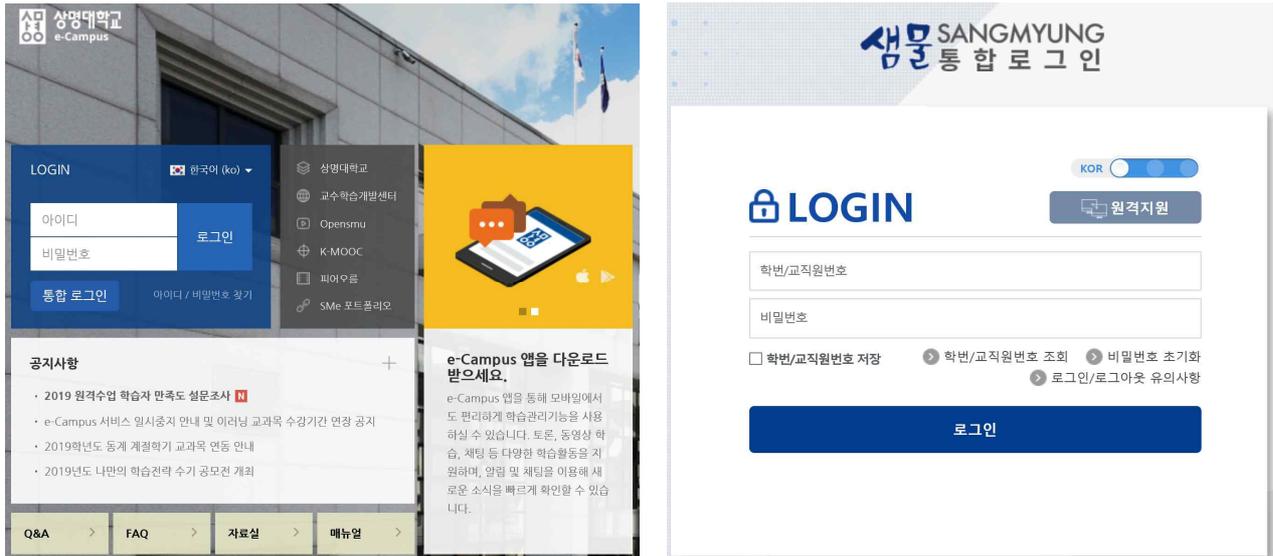


※ 샘물수강신청시스템 및 학사행정을 통해 정식으로 수강신청을 하지 못했더라도 강의를 보고자 하는 재학생 및 교직원과 타교생은 e-Campus 교과 과정 메뉴에서 청강 신청이 가능합니다. 단, 해당 강좌 담당교수님이 청강 신청 승인을 해주시는 하는 경우에만 강의 수강이 가능합니다.

## 2. e-Campus 접속방법

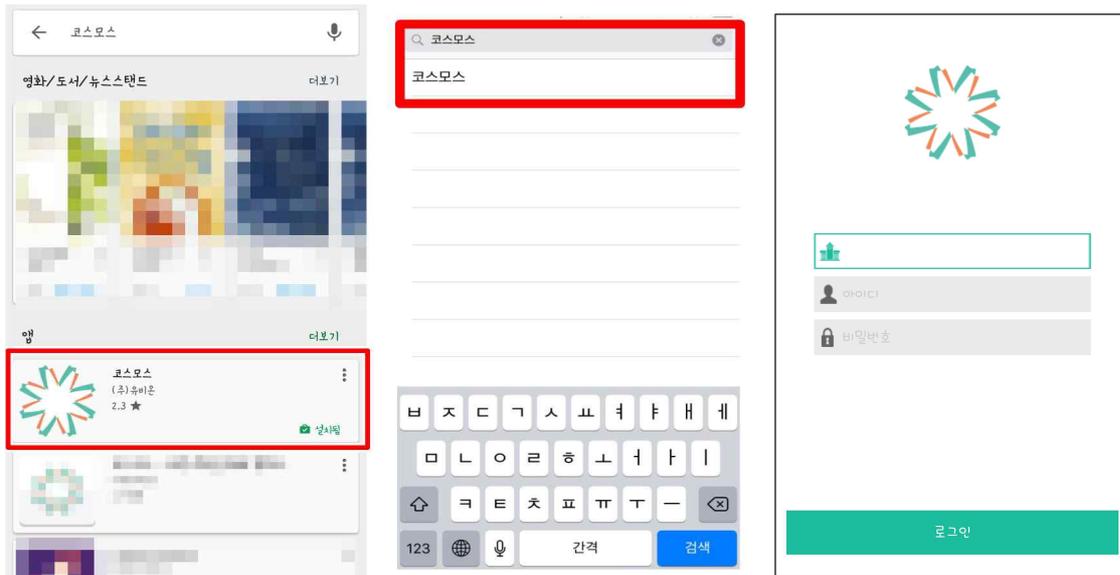
### 가. PC 기기

- 1) 웹브라우저 주소창에서 직접 <http://ecampus.smu.ac.kr> 입력하여 접속합니다. : **추천**
- 2) 상명대학교 샘플포털시스템 (<http://portal.smu.ac.kr>)에서 로그인 후 'e-Campus'를 클릭합니다.



### 나. 모바일 기기

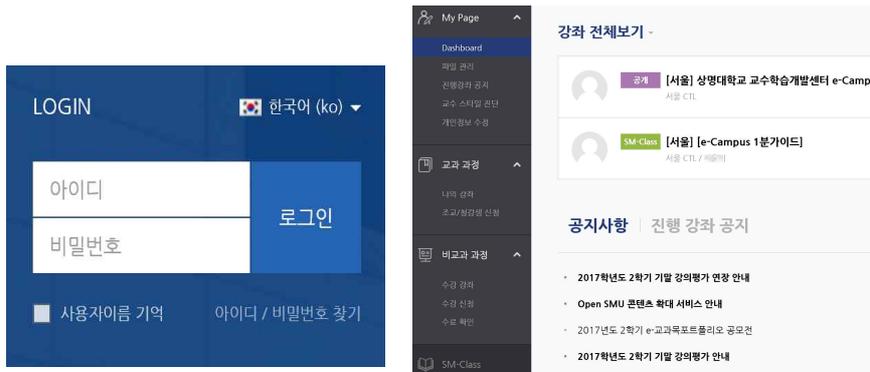
안드로이드 PLAY스토어, IOS App store에서 e-Campus 앱인 '**코스모스**'를 설치하고 실행합니다.



### 3. e-Campus 로그인 및 강의실 입장 방법

#### 가. PC 기기

e-Campus에서 샘물포털시스템의 ID(학번, 사번)와 PW를 입력하여 로그인 합니다.



#### 나. 모바일 기기

e-Campus 앱인 '코스모스' 를 실행, 학교 입력칸에 상명대학교를 입력하여 선택한 후 상명대학교 전용 로그인 창으로 변경된 화면에서 ID와 PW를 입력하여 로그인 합니다.



#### 다. PC/모바일 기기

e-Campus 대리출석방지 2차 본인인증 매뉴얼(학생용) 참조(정규 교과목에 한함)

## 4. 개설강좌 안내

### 가. 수업형태

- 1) e-러닝: 온라인 수업으로만 진행되는 강좌
- 2) b-러닝: 혁신적으로 온·오프라인 수업을 혼합하여 진행되는 강좌
- 3) s-러닝: 상명대학교만의 b-러닝 수업형태로 온·오프라인 수업을 혼합하여 진행되는 강좌

### 나. 개설강좌(학부: 교내)

#### 1) e-러닝: '원격수업 교과목'에 의한 정규교과목 이수학점 인정

- 가) 상대평가(ⅠⅡ), 상대평가 예외 및 평점평균 반영
- 나) 학기당 6학점 이내에서 수강신청 가능
- 다) 중간 및 기말고사는 오프라인 출석평가 원칙으로 실시  
단, 출석평가로 실시하기가 곤란한 경우(감염병 확산 우려 등) 온라인 평가 실시 가능

#### 2) b, s-러닝: 일반 오프라인 수업에 의한 정규교과목 이수학점 인정

- 가) 상대평가(ⅠⅡ), 상대평가 예외 및 평점평균 반영
- 나) 일반 오프라인 교과목과 동일하게 학기당 최대 신청학점 범위내에서 수강신청 가능
- 다) 중간 및 기말고사는 오프라인 출석평가 원칙으로 실시  
단, 출석평가로 실시하기가 곤란한 경우(감염병 확산 우려 등) 온라인 평가 실시 가능

※ 학교 사정에 따라 원격수업 강좌가 개설되거나 폐강될 수 있으며 수강신청 시 전공/교양 개설강좌 조회 화면에서 사이버강좌 여부를 확인하여 수강신청하시면 됩니다.

### 다. 개설강좌(학부: 학점교류)

- 1) SeLC(서울권역 e-러닝): 계당교양교육원 본/분원 안내사항 참고

## 5. 강의 수강 및 출결 확인 방법 (중요)

### 가. 강의 수강 및 저장

주차 별 학습 활동

1주차 [3월2일 - 3월8일]

학습목표 :  
주요학습내용 및 방법 :

▶ 약의 기원 2018-03-02 00:00:00 ~ 2018-03-15 23:59:59, 01:25:03

▶ 정보기술의 발전 2018-03-02 00:00:00 ~ 2018-03-15 23:59:59, 37:00



<동영상 콘텐츠>



<이러닝 콘텐츠>

- 1) **동영상 콘텐츠**: PC 웹 및 모바일 App/웹 모두 강의를 수강해도 **학습기록 저장이 가능**합니다.
- 2) **이러닝 콘텐츠**: PC 웹에서만 강의를 수강해야 **학습기록 저장**이 가능합니다.

### 나. 강의 수강 유의사항

- 1) **이러닝 콘텐츠**는 **모바일 웹 브라우저**를 통해 강의를 수강하는 경우 **학습기록 저장을 지원하지 않습니다**.
- 2) 강의 배속이 있는 콘텐츠 학습 시 반드시 '1배속' 또는 '보통'으로 강의를 수강 완료해야 합니다.  
- 빠른 배속으로 강의수강 시 학습시간이 출석인정 시간에 부족 발생: 학습완료 후 배속기능 사용
- 3) 동영상 콘텐츠는 1회 수강 이후 동일한 구간을 재수강하는 경우 학습시간으로 인정되지 않습니다.
- 4) 이러닝 콘텐츠는 학습창 우측 하단 Next 버튼을 클릭하여 페이지를 이동해서 학습해야만 출석인정 요구시간에 부합되어 학습완료 및 출석에 반영됩니다.
- 5) 강의를 수강하는 경우 콘텐츠 창에서는 새로고침(F5)을 누르지 마시기 바랍니다.  
새로고침(F5) 하는 경우 학습 저장이 되고 처음부터 콘텐츠가 시작이 되어 출석인정 요구시간에 부합되지 못하는 상황이 발생할 수 있습니다.

### 다. 강의종료 유의사항

동영상 및 이러닝 콘텐츠 강의수강 후 종료 시 반드시 '학습창 내 우측 상단의 X 버튼'을 눌러야 학습기록 저장이 정상적으로 반영됩니다. 강의종료 후 반드시 '온라인출석부' 또는 '학습진도현황'을 클릭하여 '출결여부와 진도를 확인'합니다.

### 라. 강의재생 오류대처

동영상 콘텐츠 재생에 문제가 있다면 '학습 창 내 우측 상단에 ?(물음표)'를 눌러 스스로 진단하여 해결해 보시고 계속해서 오류가 발생하는 경우 전화연락을 주시기 바랍니다.

### 마. 강의수강 출석확인

- 1) 컴퓨터(PC): 좌측 메뉴 강의실 홈의 성적/출석관리 '온라인출석부' 또는 '학습진도현황'에서 강의수강에 대한 출결현황과 진도확인

**강의실 홈**

**강의정보**

- 강의계획서
- 참여자목록

**성적/출석관리**

- 학습이력현황
- **온라인출석부**
- 성적부

**수강생 알림**

**기타 관리**

**출석 현황**

학번: [학번 입력]  
이름: [이름 입력]  
휴대 전화: [휴대 전화 입력]

\* 출석 요건: 기간내 출석 인정 요구 시간 이상을 학습할 경우 출석-[O], 결석-[X]

| 강의 자료            | 출석인정<br>요구시간 | 총 학습시간 ①            | 출석   | 주차 출석 |
|------------------|--------------|---------------------|------|-------|
| 1. ① 강의 기말       | 01:16:00     | 01:17:19<br>(3회 정답) | 출석인정 | 0     |
| 2. ② 약이론 무엇인가    | 01:17:00     | 01:24:05<br>(5회 정답) | 출석인정 | 0     |
| 3. ③ 약의 발견과 이프연결 | 01:09:00     | 01:15:45<br>(1회 정답) | 출석인정 | 0     |

**출석 현황**

학번: [학번 입력]  
이름: [이름 입력]  
휴대 전화: [휴대 전화 입력]

\* 출석 요건: 기간내 출석 인정 요구 시간 이상을 학습할 경우 출석-[O], 결석-[X]

| 강의 자료            | 출석인정<br>요구시간 | 총 학습시간 ①            | 출석   | 주차 출석 |
|------------------|--------------|---------------------|------|-------|
| 1. ④ 정보기술의 발전    | 33:00        | 01:15:51<br>(4회 정답) | 출석인정 | 0     |
| 2. ⑤ 정보사회의 핵심기술  | 57:00        | 01:21:37<br>(4회 정답) | 출석인정 | 0     |
| 3. ⑥ 정보와 데이터의 표현 | 22:00        | 24:31<br>(3회 정답)    | 출석인정 | 0     |

2) 모바일 App: 강의실 메뉴탭 '온라인출석부' 또는 '학습진도현황'에서 강의수강에 대한 출결현황과 진도확인

**강의정보** | **메뉴**

참여자목록

개시판

과목공지

질의응답

자료실

**온라인출석부**

오프라인 출석 확인

**온라인출석부**

**학생의 출석**

\* 출석 요건: 기간내 출석 인정 요구 시간 이상을 학습할 경우  
\* 출석-[O], 결석-[X]

① 학번 설정

주: [주 입력] | 주차 출석

강의 자료 | 출석인정 요구시간 | 총 학습시간 | 출석

|                        |                   |
|------------------------|-------------------|
| 1주차 [9월1일 - 9월7일]      | X                 |
| ② 콘텐츠 설계와 개발의 개요_Part1 | 07:54   04:06   X |

**온라인출석부**

\* 출석 요건: 기간내 출석 인정 요구 시간 이상을 학습할 경우  
\* 출석-[O], 결석-[X]

① 학번 설정

주: [주 입력] | 주차 출석

강의 자료 | 출석인정 요구시간 | 총 학습시간 | 출석

|                   |               |
|-------------------|---------------|
| 1주차 [9월1일 - 9월7일] | X             |
| ④ 정보기술의 발전        | 33:00   -   X |

## 바. 강의수강 출석기준

- 1) 출석: 주차별 학습(출석)기간에 강의를 수강하여 학습완료 했을 경우에만 인정
- 2) 결석: 주차별 학습(출석)기간을 지나서 강의를 수강(학습완료, 미완료) or 미수강
  - ※ 학습(출석)기간내에 강의 수강을 했더라도 학습완료를 못한 경우 결석 처리, 지각기간 미운영
  - ※ 학습(출석)기간을 지나서 강의를 수강하면 학습시간을 '0'으로 처리합니다.

## 6. 온라인 시험(퀴즈) 유의 사항

### 가. 안정적인 인터넷 접속 환경: 유선 인터넷 권장

인터넷 접속이 불안정하여 응시도중 인터넷 접속이 불안하거나 끊어질 경우 작성하여 제출한 답안이 서버까지 전달되지 않는 등의 오류가 발생할 수 있으니 무선 인터넷 보다는 안정적인 유선 인터넷을 사용 바랍니다.

### 나. PC 이상 유무 점검

평소 PC가 자주 다운되거나 악성코드나 바이러스 등에 감염되어 PC 이상이 있을 경우 정상적인 시험(퀴즈) 진행이 되지 않을 수도 있으니 반드시 시험(퀴즈) 응시 이전에 PC 상태를 충분히 점검하여 이상이 없음을 확인한 후 응시하시기 바랍니다.

### 다. 권장 브라우저 사용: Chrome 브라우저 권장

온라인 퀴즈(시험) 응시자는 Chrome 브라우저를 이용해서 응시하시기 바라며, Internet explorer를

이용하는 경우는 [11 이상 버전](#) 또는 신규 [Microsoft Edge](#)를 사용해 주시기 바랍니다.

## 라. 시험(퀴즈) 이외의 타 프로그램 종료

메신저 프로그램이나 E-Mail, P2P프로그램 등 **시험(퀴즈)과 무관한 프로그램**은 응시 전 반드시 **종료**하여 주시기 바라며, 타 프로그램으로 인해 발생된 예러로 정상적인 시험(퀴즈) 진행이 되지 않을 경우 **부정행위로 간주**될 수 있으니 유의하시기 바랍니다.

※ 두개 이상의 브라우저 또는 창을 띄우는 행위도 금지합니다.

## 마 시험(퀴즈) 응시 시간: 남은시간 및 시간 제한 설정 개념 유념

예를 들어 응시 기간이 2020-05-04 10:00~ 2020-05-04 10:50 경우

1) 시간 제한 설정 비활성화: 10:30분에 응시했다면 10:50분에 자동 제출

2) 시간 제한 설정(30분) 활성화: 10:10분에 응시했다면 10:40분에 자동 제출

※ 시험(퀴즈) 응시를 늦게 시작하여 종료시간까지의 시간이 충분하지 않은 경우 남은(제한)시간은 종료시간까지의 잔여시간이 되오니 이점에 유념하시기 바랍니다.

## 바. 시험(퀴즈) 답안 자동 저장 및 자동 종료

1) 문제에 대한 **답을 체크** 또는 **작성**한 후 **'다음'** 버튼을 클릭해야 해당 **답안이 저장**됩니다.

2) **'제출 및 종료'** 버튼을 클릭하기 **전에** 주어진 **시험(퀴즈) 시간**이 **종료**되는 경우 시험(퀴즈) 진행이 **자동 종료**되며, **종료시점까지 저장된 답안**이 **자동제출** 됩니다.

※ '다음' 버튼을 클릭하지 않은 과정에서 자동 종료되면, 답안이 저장되지 않을 수 있습니다.

## 사. 브라우저 뒤로가기 버튼 사용 금지

1) 문제를 풀다가 이전 문제로 이동하려고 할 때, **브라우저 뒤로가기** 버튼을 누르면 오류가 발생할 수 있으니 **사용을 금지**합니다.

2) 이전 문제로 이동할 때는 문항 선택에서 문제 번호를 클릭해서 이동합니다.

※ 단, 교수자가 시험(퀴즈) 설정에서 문제이동을 '순서대로 이동'으로 선택한 경우 이전 문항으로 되돌아갈 수 없으니 문제를 신중하게 푸시기 바랍니다.

# 7. 문의사항 안내

e-campus 이용과 강의수강 및 출결, 온라인 시험(퀴즈) 등에 문제가 있는 경우 담당부서 근무시간에 연락하여 학습지원을 받으시기 바랍니다.

## 가. 근무시간

1) 1, 2학기: 평일 09:00~17:30까지

2) 계절수업: 평일 09:00~17:30까지(단, 방학기간은 근무시간 조정에 따라 상이할 수 있음)

※ 점심시간 12:00~13:00 제외

## 나. 전화문의

1) e-campus e/b/s-러닝 강좌: 교육미디어혁신센터 02-2287-5331, 6428

2) e-campus 시스템 및 오프라인 보조강좌: 교수학습개발센터 02-2287-5427(서울), 041-550-5182(천안)

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 법학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명    | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과    | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |  |
|----------------|------|--------|------------------|---------|--------|------------------|------------------|---------|----------------------------|------------------|--|
| 2021-1         | 법학과  | 1      | HAAQ0001         | 법학개론    | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ0009         | 형사법     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ0044         | 저작권법1   | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ9213         | 지적재산권개론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ9227         | 물권법총론   | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ9239         | 회사법1    | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 3      | HAAQ0015         | 국제저작권법  | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 3      | HAAQ9230         | 채권법총론   | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 3      | HAAQ9241         | 어음수표법   | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 4      | HAAQ0005         | 민사소송법   | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 법학과  | 4      | HAAQ9246         | 친족상속법   | 2      | 2.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 합계             |      |        |                  |         | 32     |                  |                  |         |                            |                  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 행정학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명      | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과    | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                           |  |
|----------------|------|--------|------------------|-----------|--------|------------------|------------------|---------|----------------------------|--|--|
| 2021-1         | 행정학과 | 1      | HAFB0002         | 경영학원론     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부                                       |  |
| 2021-1         | 행정학과 | 2      | HAAC2121         | 미시경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부  | 1전선                        | 경제금융학부                                     |  |
| 2021-1         | 행정학과 | 2      | HAAL9216         | 인간행동과사회환경 | 3      | 2.0              | 1.0              | 가족복지학과  | 1전선                        | 가족복지학과                                     |  |
| 2021-1         | 행정학과 | 2      | HAAQ0044         | 저작권법1     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공                                    |  |
| 2021-1         | 행정학과 | 2      | HAAQ9227         | 물권법총론     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공                                    |  |
| 2021-1         | 행정학과 | 3      | HAAC9214         | 행동경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부  | 1전선                        | 경제금융학부                                     |  |
| 2021-1         | 행정학과 | 3      | HAAE6005         | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부                                       |  |
| 2021-1         | 행정학과 | 4      | HAAQ0005         | 민사소송법     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공                                    |  |
| 2021-1         | 행정학과 | 9      | HAAC2121         | 미시경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부  | 1전선                        | 부동산학연계전공                                   |  |
| 2021-1         | 행정학과 | 9      | HAAE6005         | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부    | 1전선                        | 금융데이터융합전공, 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 핀테크인 |  |
| 합계             |      |        |                  |           | 30     |                  |                  |         |                            |  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 역사콘텐츠전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명                | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과        | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과        |  |
|----------------|---------|--------|------------------|---------------------|--------|------------------|------------------|-------------|----------------------------|-------------------------|--|
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 1      | HABA1011         | 국어학개론               | 3      | 3.0              | 0.0              | 국어교육과       | 1전선                        | 국어교육과                   |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 2      | HAAQ9213         | 지적재산권개론             | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공     | 1전선                        | 지적재산권전공                 |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 2      | HABA2131         | 국문학사                | 3      | 3.0              | 0.0              | 국어교육과       | 1전선                        | 국어교육과                   |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 2      | HADA3301         | 한국및동양미술사            | 3      | 3.0              | 0.0              | 조형예술전공      | 1전선                        | 조형예술전공                  |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 3      | HAAM0003         | 국제마케팅               | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과     | 1전선                        | 글로벌경영학과                 |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 3      | HABH0016         | 영상콘텐츠로보는한일관계        | 3      | 2.0              | 1.0              | 한일문화콘텐츠학과   | 1전선                        | 한일문화콘텐츠학과               |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 3      | HADA9234         | 근현대미술사              | 3      | 3.0              | 0.0              | 조형예술전공      | 1전선                        | 조형예술전공                  |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 3      | HASP0042         | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠      | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부      | 1전선                        | 공간환경학부                  |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 4      | HABH0025         | 한일문화콘텐츠기획실습(캡스톤디자인) | 2      | 1.0              | 1.0              | 한일문화콘텐츠학과   | 1전선                        | 한일문화콘텐츠학과               |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 9      | HADA3301         | 한국및동양미술사            | 3      | 3.0              | 0.0              | 조형예술전공      | 1전선                        | 문화콘텐츠연계전공               |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 9      | HADD0001         | 디지털인문학개론            | 3      | 2.0              | 1.0              | 디지털인문정보융합전공 | 1전선                        | 디지털인문정보융합전공             |  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 9      | HASP0042         | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠      | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부      | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계전공, 문화콘텐츠연계전공 |  |
| 합계             |         |        |                  |                     | 35     |                  |                  |             |                            |                         |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 지적재산권전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명           | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과          |
|----------------|---------|--------|------------------|----------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|---------------------------|
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 1      | HABH0040         | 문화콘텐츠입문        | 3      | 2.0              | 1.0              | 한일문화콘텐츠전공        | 1전선                        | 한일문화콘텐츠전공                 |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 2      | HABH0005         | 한일대중문화콘텐츠의이해   | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠전공        | 1전선                        | 한일문화콘텐츠전공                 |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 3      | HAGF0028         | 게임스토리텔링        | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 게임전공                      |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 3      | HASP0042         | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠 | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부           | 1전선                        | 공간환경학부                    |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HABH0005         | 한일대중문화콘텐츠의이해   | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠전공        | 1전선                        | 디지털인문정보융합전공, 콘텐츠제작연계전공    |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HABH0040         | 문화콘텐츠입문        | 3      | 2.0              | 1.0              | 한일문화콘텐츠전공        | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공              |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HAGF0028         | 게임스토리텔링        | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 문화콘텐츠연계전공                 |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HAQA0004         | 데이터사이언스개론      | 3      | 3.0              | 0.0              | 빅데이터과학연계전공       | 1전선                        | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공 |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HASP0042         | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠 | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부           | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계전공, 문화콘텐츠연계전공   |
| 합계             |         |        |                  |                | 27     |                  |                  |                  |                            |                           |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 문헌정보학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명      | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과       | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                            |  |
|----------------|---------|--------|------------------|-----------|--------|------------------|------------------|------------|----------------------------|---|--|
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 2      | HAAE2131         | 마케팅       | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부       | 1전선                        | 경영학부  |  |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 2      | HAAQ9213         | 지적재산권개론   | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공    | 1전선                        | 지적재산권전공                                     |  |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 3      | HAAE6005         | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부       | 1전선                        | 경영학부  |  |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAAE2131         | 마케팅       | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부       | 1전선                        | 외식경영학연계전공                                   |  |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAAE6005         | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부       | 1전선                        | 금융데이터시용합전공, 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스용합전공, 핀테크인 |  |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAQA0004         | 데이터사이언스개론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 빅데이터과학연계전공 | 1전선                        | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스용합전공                   |  |
| 합계             |         |        |                  |           | 18     |                  |                  |            |                            |   |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 한일문화콘텐츠학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과      | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명         | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                               |
|----------------|-----------|--------|------------------|--------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|--|
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 2      | HACT0033         | 컨텐츠기획과네러티브연출 | 3      | 1.0              | 2.0              | 애니메이션전공          | 1전선                        | 애니메이션전공  |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 3      | HAFU0013         | 역사스토리텔링      | 3      | 2.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공          | 1전선                        | 역사콘텐츠전공, 지적<br>재산권전공                           |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 3      | HAGF0024         | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 게임전공   |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 3      | HAGF0028         | 게임스토리텔링      | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 게임전공   |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAAP0005         | 뉴미디어와콘텐츠플랫폼  | 3      | 3.0              | 0.0              | 문화콘텐츠연계전공        | 1전선                        | 문화콘텐츠연계전공                                      |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HACT0033         | 컨텐츠기획과네러티브연출 | 3      | 1.0              | 2.0              | 애니메이션전공          | 1전선                        | 미디어아트연계전공                                      |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAFU0013         | 역사스토리텔링      | 3      | 2.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공          | 1전선                        | 문화콘텐츠연계전공                                      |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAGF0024         | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 게임애니메이션시용합<br>전공, 문화콘텐츠연계<br>전공, 미디어아트연계<br>전공 |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAGF0028         | 게임스토리텔링      | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 문화콘텐츠연계전공                                      |
| 합계             |           |        |                  |              | 27     |                  |                  |                  |                            |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 공간환경학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과     | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                               |
|----------------|--------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|----------|----------------------------|--|
| 2021-1         | 공간환경학부 | 2      | HABF2141         | 선형대수학1     | 3      | 3.0              | 0.0              | 수학교육과    | 1전선                        | 수학교육과  |
| 2021-1         | 공간환경학부 | 2      | HAEA0001         | 이산수학       | 3      | 3.0              | 0.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공  |
| 2021-1         | 공간환경학부 | 2      | HAFX0006         | 자료구조       | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공 | 1전선                        | 게임전공, 융합전자공학전공, 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보공학전공            |
| 2021-1         | 공간환경학부 | 3      | HAEA0012         | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0              | 2.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공  |
| 2021-1         | 공간환경학부 | 3      | HAEZ0003         | 운영체제       | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공  |
| 2021-1         | 공간환경학부 | 9      | HAEA0012         | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0              | 2.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계전공, 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애플리케이션융합전공, 인공지능 |
| 2021-1         | 공간환경학부 | 9      | HAFX0006         | 자료구조       | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공 | 1전선                        | 게임애니메이션융합전공, 지능정보융합전공                          |
| 합계             |        |        |                  |            | 21     |                  |                  |          |                            |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 공공인재 학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명      | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과    | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                                     |  |
|----------------|---------|--------|------------------|-----------|--------|------------------|------------------|---------|----------------------------|--|--|
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 1      | HAFB0002         | 경영학원론     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부   |  |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 2      | HAAC2121         | 미시경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부  | 1전선                        | 경제금융학부   |  |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 2      | HAAL9216         | 인간행동과사회환경 | 3      | 2.0              | 1.0              | 가족복지학과  | 1전선                        | 가족복지학과   |  |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 2      | HAAQ0044         | 저작권법1     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공  |  |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 2      | HAAQ9227         | 물권법총론     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공  |  |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 3      | HAAC9214         | 행동경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부  | 1전선                        | 경제금융학부   |  |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 3      | HAAE6005         | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부   |  |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 4      | HAAQ0005         | 민사소송법     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공  |  |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 9      | HAAC2121         | 미시경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부  | 1전선                        | 부동산학연계전공   |  |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 9      | HAAE6005         | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부    | 1전선                        | 금융데이터융합전공<br>빅데이터과학연계전<br>공, 빅데이터애널리틱<br>스융합전공, 핀테크인 |  |
| 합계             |         |        |                  |           | 30     |                  |                  |         |                            |  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 행정학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번호 | 교과목명      | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과    | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                           |  |
|----------------|------|--------|--------------|-----------|--------|------------------|------------------|---------|----------------------------|--|--|
| 2021-1         | 행정학부 | 1      | HAFB0002     | 경영학원론     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부                                       |  |
| 2021-1         | 행정학부 | 2      | HAAC2121     | 미시경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부  | 1전선                        | 경제금융학부                                     |  |
| 2021-1         | 행정학부 | 2      | HAAL9216     | 인간행동과사회환경 | 3      | 2.0              | 1.0              | 가족복지학과  | 1전선                        | 가족복지학과                                     |  |
| 2021-1         | 행정학부 | 2      | HAAQ0044     | 저작권법1     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공                                    |  |
| 2021-1         | 행정학부 | 2      | HAAQ9227     | 물권법총론     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공                                    |  |
| 2021-1         | 행정학부 | 3      | HAAC9214     | 행동경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부  | 1전선                        | 경제금융학부                                     |  |
| 2021-1         | 행정학부 | 3      | HAAE6005     | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부                                       |  |
| 2021-1         | 행정학부 | 4      | HAAQ0005     | 민사소송법     | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공                                    |  |
| 2021-1         | 행정학부 | 9      | HAAC2121     | 미시경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부  | 1전선                        | 부동산학연계전공                                   |  |
| 2021-1         | 행정학부 | 9      | HAAE6005     | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부    | 1전선                        | 금융데이터융합전공, 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 핀테크인 |  |
| 합계             |      |        |              |           | 30     |                  |                  |         |                            |  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 가족복지학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명                 | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과           | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |  |
|----------------|--------|--------|------------------|----------------------|--------|------------------|------------------|----------------|----------------------------|------------------|--|
| 2021-1         | 가족복지학과 | 1      | HADN0021         | 건강관리                 | 3      | 3.0              | 0.0              | 스포츠무용학부        | 1전선                        | 스포츠무용학부          |  |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 2      | HAAE2131         | 마케팅                  | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부           | 1전선                        | 경영학부             |  |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 2      | HADN0012         | 스포츠심리학               | 3      | 3.0              | 0.0              | 스포츠건강관리전공      | 1전선                        | 스포츠건강관리전공        |  |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 3      | HABE9219         | 상담심리학                | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과           | 1전선                        | 교육학과             |  |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 4      | HABE9216         | 청소년프로그램개발과평가(캡스톤디자인) | 3      | 2.0              | 1.0              | 교육학과           | 1전선                        | 교육학과             |  |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HAAE2131         | 마케팅                  | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부           | 1전선                        | 외식경영학연계전공        |  |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HABE9219         | 상담심리학                | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과           | 1전선                        | 아동·청소년상담연계전공     |  |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HADN0012         | 스포츠심리학               | 3      | 3.0              | 0.0              | 스포츠건강관리전공      | 1전선                        | 영유아체육과건강교육연계전공   |  |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HADN0021         | 건강관리                 | 3      | 3.0              | 0.0              | 스포츠무용학부        | 1전선                        | 영유아체육과건강교육연계전공   |  |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HAQB0001         | 아동동작                 | 3      | 3.0              | 0.0              | 영유아체육과건강교육연계전공 | 1전선                        | 영유아체육과건강교육연계전공   |  |
| 합계             |        |        |                  |                      | 30     |                  |                  |                |                            |                  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 지리학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명           | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과   | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과        |
|----------------|------|--------|------------------|----------------|--------|------------------|------------------|--------|----------------------------|-------------------------|
| 2021-1         | 지리학과 | 1      | HASP0001         | 환경과주택의이해       | 2      | 2.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 1      | HASP0002         | 인문환경의이해        | 2      | 2.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 1      | HASP0003         | 글로벌시대국토의이해     | 2      | 2.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 1      | HASP0012         | 환경과공간정보의이해     | 2      | 2.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 2      | HASP0008         | GIS이론과 실습      | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 2      | HASP0009         | 관광과여가공간의이해     | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 2      | HASP0017         | 공간정보와자료분석      | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 2      | HASP0030         | 오픈소스GIS와프로그래밍  | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 3      | HASP0019         | 공간정보소프트웨어활용    | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 3      | HASP0022         | 도시공간의이해        | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 3      | HASP0024         | 원격탐사영상분석       | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 3      | HASP0042         | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠 | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 4      | HASP0034         | 공간과사회          | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 4      | HASP0037         | 전공과취업(공간환경학부)  | 1      | 1.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부                  |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0001         | 환경과주택의이해       | 2      | 2.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 부동산학연계전공                |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0008         | GIS이론과 실습      | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계전공            |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0009         | 관광과여가공간의이해     | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계전공, 문화콘텐츠연계전공 |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0017         | 공간정보와자료분석      | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계전공            |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0019         | 공간정보소프트웨어활용    | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계전공            |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 지리학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명           | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주 관 학 과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>부<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                |
|----------------|------|--------|------------------|----------------|--------|------------------|------------------|---------|----------------------------|---------------------------------|
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0022         | 도시공간의이해        | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부  | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계<br>전공                |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0024         | 원격탐사영상분석       | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부  | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계<br>전공                |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0030         | 오픈소스GIS와프로그래밍  | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부  | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계<br>전공                |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0042         | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠 | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부  | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계<br>전공, 문화콘텐츠연계<br>전공 |
| 합계             |      |        |                  |                | 62     |                  |                  |         |                            |                                 |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 국가안보학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과      | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|--------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|-----------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 국가안보학과 | 1      | HAAQ0001         | 법학개론       | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공   | 1전선                        | 지적재산권전공          |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 2      | HAAH0007         | 정보시스템분석과설계 | 3      | 2.0              | 1.0              | 문헌정보학전공   | 1전선                        | 문헌정보학전공          |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 2      | HAAL9216         | 인간행동과사회환경  | 3      | 2.0              | 1.0              | 가족복지학과    | 1전선                        | 가족복지학과           |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 2      | HAAT0011         | 행정통계학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 행정학부      | 1전선                        | 행정학부             |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 2      | HADN0012         | 스포츠심리학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 스포츠건강관리전공 | 1전선                        | 스포츠건강관리전공        |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 9      | HAAH0007         | 정보시스템분석과설계 | 3      | 2.0              | 1.0              | 문헌정보학전공   | 1전선                        | 디지털인문정보융합전공      |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 9      | HADN0012         | 스포츠심리학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 스포츠건강관리전공 | 1전선                        | 영유아체육과건강교육연계전공   |
| 합계             |        |        |                  |            | 21     |                  |                  |           |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 국어교육과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명                 | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>부<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|-------|--------|------------------|----------------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 국어교육과 | 3      | HABE9219         | 상담심리학                | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과             | 1전선                        | 교육학과             |
| 2021-1         | 국어교육과 | 4      | HABE9216         | 청소년프로그램개발과평가(캡스톤디자인) | 3      | 2.0              | 1.0              | 교육학과             | 1전선                        | 교육학과             |
| 2021-1         | 국어교육과 | 9      | HABE9219         | 상담심리학                | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과             | 1전선                        | 아동·청소년상담연계<br>전공 |
| 합계             |       |        |                  |                      | 9      |                  |                  |                  |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 영어교육과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명         | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>부<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|-------|--------|------------------|--------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 영어교육과 | 1      | HACL6004         | 글로벌외식커뮤니케이션  | 2      | 2.0              | 0.0              | 식품영양학전공          | 1전선                        | 식품영양학전공          |
| 2021-1         | 영어교육과 | 2      | HAAA6019         | 서양사사료강독과DB활용 | 3      | 2.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공          | 1전선                        | 역사콘텐츠전공          |
| 2021-1         | 영어교육과 | 9      | HAAA6019         | 서양사사료강독과DB활용 | 3      | 2.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공          | 1전선                        | 디지털인문정보융합전공      |
| 합계             |       |        |                  |              | 8      |                  |                  |                  |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 일어교육과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명            | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과        |
|----------------|-------|--------|------------------|-----------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|-------------------------|
| 2021-1         | 일어교육과 | 2      | HABH0007         | 한일언어와행동문화       | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠전공        | 1전선                        | 한일문화콘텐츠전공               |
| 2021-1         | 일어교육과 | 3      | HABH0016         | 영상콘텐츠로보는한일관계    | 3      | 2.0              | 1.0              | 한일문화콘텐츠학과        | 1전선                        | 한일문화콘텐츠학과               |
| 2021-1         | 일어교육과 | 3      | HABH0017         | 한일영화드라마비교       | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠학과        | 1전선                        | 한일문화콘텐츠학과               |
| 2021-1         | 일어교육과 | 3      | HABH0018         | 이문화커뮤니케이션       | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠학과        | 1전선                        | 한일문화콘텐츠학과               |
| 2021-1         | 일어교육과 | 3      | HABH0020         | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠학과        | 1전선                        | 한일문화콘텐츠학과               |
| 2021-1         | 일어교육과 | 9      | HABH0020         | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠학과        | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공, 콘텐츠제작연계전공 |
| 합계             |       |        |                  |                 | 18     |                  |                  |                  |                            |                         |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 교육학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명            | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>부<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |  |
|----------------|------|--------|------------------|-----------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|------------------|--|
| 2021-1         | 교육학과 | 3      | HAAL0021         | 가족생활교육론(ICT융복합) | 3      | 3.0              | 0.0              | 가족복지학과           | 1전선                        | 가족복지학과           |  |
| 2021-1         | 교육학과 | 9      | HAAL0021         | 가족생활교육론(ICT융복합) | 3      | 3.0              | 0.0              | 가족복지학과           | 1전선                        | 아동·청소년상담연계<br>전공 |  |
| 합계             |      |        |                  |                 | 6      |                  |                  |                  |                            |                  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 수학교육과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명     | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과    | 인<br>정<br>이<br>수<br>부<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|-------|--------|------------------|----------|--------|------------------|------------------|---------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 수학교육과 | 2      | HAFL0002         | C프로그래밍2  | 3      | 2.0              | 2.0              | 컴퓨터과학전공 | 1전선                        | 컴퓨터과학전공          |
| 2021-1         | 수학교육과 | 4      | HABE9215         | 청소년문제와보호 | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과    | 1전선                        | 교육학과             |
| 2021-1         | 수학교육과 | 9      | HABE9215         | 청소년문제와보호 | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과    | 1전선                        | 아동·청소년상담연계<br>전공 |
| 합계             |       |        |                  |          | 9      |                  |                  |         |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 화학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 화학과  | 2      | HABT0010         | 유전학        | 3      | 3.0              | 0.0              | 생명공학전공           | 1전선                        | 생명공학전공           |
| 2021-1         | 화학과  | 2      | HACI0001         | 화공양론및프로그래밍 | 3      | 3.0              | 0.0              | 화공신소재전공          | 1전선                        | 화공신소재전공          |
| 2021-1         | 화학과  | 2      | HACN0012         | 신재생에너지개론   | 3      | 3.0              | 0.0              | 화학에너지공학전공        | 1전선                        | 화학에너지공학전공        |
| 2021-1         | 화학과  | 3      | HACI0040         | 고분자소재공학    | 3      | 3.0              | 0.0              | 화공신소재전공          | 1전선                        | 화공신소재전공          |
| 2021-1         | 화학과  | 3      | HACN0020         | 양자역학과분광학   | 3      | 3.0              | 0.0              | 화학에너지공학전공        | 1전선                        | 화학에너지공학전공        |
| 2021-1         | 화학과  | 3      | HACN0021         | 바이오공학1     | 3      | 3.0              | 0.0              | 화학에너지공학전공        | 1전선                        | 화학에너지공학전공        |
| 2021-1         | 화학과  | 3      | HACN0028         | 바이오공학실험    | 3      | 0.0              | 3.0              | 화학에너지공학전공        | 1전선                        | 화학에너지공학전공        |
| 합계             |      |        |                  |            | 21     |                  |                  |                  |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 생명과학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명     | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과       | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과          |
|----------------|-------|--------|------------------|----------|--------|------------------|------------------|------------|----------------------------|---------------------------|
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HAAE0010         | 생산관리     | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부       | 1전선                        | 경영학부                      |
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HAAE2131         | 마케팅      | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부       | 1전선                        | 경영학부                      |
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HACN0008         | 에너지유기재료1 | 3      | 3.0              | 0.0              | 화학에너지공학전공  | 1전선                        | 화학에너지공학전공                 |
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HACN0009         | 분석화학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 화학에너지공학전공  | 1전선                        | 화학에너지공학전공                 |
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HACN0012         | 신재생에너지개론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 화학에너지공학전공  | 1전선                        | 화학에너지공학전공                 |
| 2021-1         | 생명과학과 | 3      | HAIE0019         | 신경공학     | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                |
| 2021-1         | 생명과학과 | 9      | HAAE0010         | 생산관리     | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부       | 1전선                        | 스마트생 산융합전공,<br>외식경영 학연계전공 |
| 2021-1         | 생명과학과 | 9      | HAAE2131         | 마케팅      | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부       | 1전선                        | 외식경영 학연계전공                |
| 2021-1         | 생명과학과 | 9      | HAIE0019         | 신경공학     | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 인공지능융합전공                  |
| 합계             |       |        |                  |          | 27     |                  |                  |            |                            |                           |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 소비자주거학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명            | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과   | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|---------|--------|------------------|-----------------|--------|------------------|------------------|--------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 1      | HASP0001         | 환경과주택의이해        | 2      | 2.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HAAC2121         | 미시경제학           | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 경제금융학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HAAC5003         | 재무경제학           | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 경제금융학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HAAC9237         | 소비자주의와시장환경      | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 경제금융학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HACK6007         | 패션과소비자          | 3      | 2.0              | 1.0              | 의류학전공  | 1전선                        | 의류학전공            |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HASP0007         | 공간환경디자인         | 3      | 1.5              | 1.5              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HASP0011         | 공간환경복지          | 3      | 2.0              | 1.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HAAC9214         | 행동경제학           | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 경제금융학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HAAE0005         | 마케팅리서치          | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부   | 1전선                        | 경영학부             |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HAFU0019         | 3D프린팅상품개발       | 3      | 1.0              | 2.0              | 의류학전공  | 1전선                        | 생활예술전공, 의류학전공    |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HASP0020         | 공간디자인CAD소프트웨어   | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HASP0023         | 특수공간환경계획        | 3      | 2.0              | 1.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HAAC9235         | 소비자행태심리         | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 경제금융학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HAAC9236         | 소비자정책과이슈        | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 경제금융학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HADB9004         | 리빙디자인스튜디오1      | 3      | 1.0              | 2.0              | 생활예술전공 | 1전선                        | 생활예술전공           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HASP0031         | 지역사회의이해(캡스톤디자인) | 3      | 1.0              | 2.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HASP0033         | 단지디자인매뉴얼        | 2      | 1.0              | 1.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HASP0035         | 공간환경조사론         | 3      | 3.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 공간환경학부           |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HAAC2121         | 미시경제학           | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 부동산학연계전공         |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 소비자주거학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명      | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과   | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|---------|--------|------------------|-----------|--------|------------------|------------------|--------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HAAC5003         | 재무경제학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 부동산학연계전공         |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HAAC9236         | 소비자정책과이슈  | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 신산업비즈니스융합전공      |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HAFU0019         | 3D프린팅상품개발 | 3      | 1.0              | 2.0              | 의류학전공  | 1전선                        | 신산업비즈니스융합전공      |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HASP0001         | 환경과주택의이해  | 2      | 2.0              | 0.0              | 공간환경학부 | 1전선                        | 부동산학연계전공         |
| 합계             |         |        |                  |           | 66     |                  |                  |        |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 경제금융학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명                | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과             | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                             |
|----------------|--------|--------|------------------|---------------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|--|
| 2021-1         | 경제금융학부 | 1      | HAAT0003         | 행정학개론               | 3      | 3.0              | 0.0              | 행정학부             | 1전선                        | 행정학부   |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 1      | HAEA9225         | 파이썬프로그래밍            | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공          | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                      |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 2      | HAAE1122         | 회계원리                | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 경영학부   |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 2      | HAAE2141         | 원가회계                | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 경영학부   |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAAE1122         | 회계원리                | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 외식경영학연계전공                                    |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAAE2141         | 원가회계                | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 스마트생산융합전공                                    |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAAT0003         | 행정학개론               | 3      | 3.0              | 0.0              | 행정학부             | 1전선                        | 부동산학연계전공                                     |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAEA9225         | 파이썬프로그래밍            | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공          | 1전선                        | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스 융합전공, 신산업비즈니스융합전공, 핀테크 |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAFT0001         | 텍스트마이닝을이용한소비자<br>분석 | 3      | 1.0              | 2.0              | 핀테크인텔리전스용<br>합전공 | 1전선                        | 핀테크인텔리전스융합<br>전공                             |
| 합계             |        |        |                  |                     | 27     |                  |                  |                  |                            |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 경영학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명          | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과  | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과  |  |
|----------------|------|--------|------------------|---------------|--------|------------------|------------------|-------------------|----------------------------|-------------------|--|
| 2021-1         | 경영학부 | 1      | HAUS0009         | 경제학입문         | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부            | 1전선                        | 경제금융학부            |  |
| 2021-1         | 경영학부 | 2      | HAAC2121         | 미시경제학         | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부            | 1전선                        | 경제금융학부            |  |
| 2021-1         | 경영학부 | 3      | HAAT0026         | 조직행태론         | 3      | 3.0              | 0.0              | 행정학부              | 1전선                        | 행정학부              |  |
| 2021-1         | 경영학부 | 9      | HAAC2121         | 미시경제학         | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부            | 1전선                        | 부동산학연계전공          |  |
| 2021-1         | 경영학부 | 9      | HAKA0001         | 빅데이터시각화및시뮬레이션 | 3      | 1.0              | 2.0              | 빅데이터애널리틱스<br>융합전공 | 1전선                        | 빅데이터애널리틱스<br>융합전공 |  |
| 2021-1         | 경영학부 | 9      | HAKB0001         | 서비스사이언스       | 3      | 3.0              | 0.0              | 스마트생산융합전공         | 1전선                        | 스마트생산융합전공         |  |
| 합계             |      |        |                  |               | 18     |                  |                  |                   |                            |                   |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 글로벌경영학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과   | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|---------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|--------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 2      | HAAE2141         | 원가회계       | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부   | 1전선                        | 경영학부             |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 2      | HACK9211         | 글로벌패션머천다이징 | 3      | 2.0              | 1.0              | 의류학전공  | 1전선                        | 의류학전공            |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 3      | HAAC0012         | 국제경제학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 경제금융학부           |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 3      | HAAC9214         | 행동경제학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제금융학부 | 1전선                        | 경제금융학부           |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 3      | HAAT0026         | 조직행태론      | 3      | 3.0              | 0.0              | 행정학부   | 1전선                        | 행정학부             |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 9      | HAAE2141         | 원가회계       | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부   | 1전선                        | 스마트생산융합전공        |
| 합계             |         |        |                  |            | 18     |                  |                  |        |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 융합경영학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명        | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과    | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과             |  |
|----------------|--------|--------|------------------|-------------|--------|------------------|------------------|---------|----------------------------|------------------------------|--|
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAC3003         | 경제 학방법론     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제 금융학부 | 1전선                        | 경제 금융학부                      |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAE2141         | 원가회계        | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부                         |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAE9215         | ICT융합비즈니스개론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부                         |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAM0013         | 무역실무        | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과 | 1전선                        | 글로벌경영학과                      |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAM6003         | 무역과협상       | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과 | 1전선                        | 글로벌경영학과                      |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAM9221         | 무역회계실무      | 3      | 2.0              | 1.0              | 글로벌경영학과 | 1전선                        | 글로벌경영학과                      |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 3      | HAAC3231         | 경제성장론       | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제 금융학부 | 1전선                        | 경제 금융학부                      |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 3      | HAAC9003         | 데이터분석의이해    | 3      | 3.0              | 0.0              | 경제 금융학부 | 1전선                        | 경제 금융학부                      |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 4      | HAAE9213         | 금융산업의이해     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부                         |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 9      | HAAE2141         | 원가회계        | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 스마트생산융합전공                    |  |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 9      | HAAE9215         | ICT융합비즈니스개론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 금융데이터융합전공<br>신산업비즈니스융합<br>전공 |  |
| 합계             |        |        |                  |             | 33     |                  |                  |         |                            |                              |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 지능·데이터융합학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과           | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명   | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>부<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                 |
|----------------|----------------|--------|------------------|--------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|----------------------------------|
| 2021-1         | 지능·데이터융합학<br>부 | 1      | HAFX0015         | 빅데이터입문 | 3      | 3.0              | 0.0              | 빅데이터융합전공         | 1전선                        | 빅데이터융합전공, 스<br>마트생산전공, 핀테크<br>전공 |
| 합계             |                |        |                  |        | 3      |                  |                  |                  |                            |                                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 휴먼지능정보공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과       | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명     | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>부<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|------------|--------|------------------|----------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAFS0001         | 금융데이터베이스 | 3      | 2.0              | 1.0              | 금융데이터이용합전공       | 1전선                        | 금융데이터이용합전공       |
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAGA0001         | 인공지능기초   | 3      | 2.0              | 1.0              | 게임애니메이션이용합전공     | 1전선                        | 게임애니메이션이용합전공     |
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAIN0004         | 심층학습     | 3      | 2.0              | 1.0              | 인공지능융합전공         | 1전선                        | 인공지능융합전공         |
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAKC0001         | 인공지능확률론  | 3      | 1.0              | 2.0              | 지능정보융합전공         | 1전선                        | 지능정보융합전공         |
| 합계             |            |        |                  |          | 12     |                  |                  |                  |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 휴먼지능정보공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과       | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명     | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>부<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |  |
|----------------|------------|--------|------------------|----------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|------------------|--|
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAFS0001         | 금융데이터베이스 | 3      | 2.0              | 1.0              | 금융데이터이용합전공       | 1전선                        | 금융데이터이용합전공       |  |
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAGA0001         | 인공지능기초   | 3      | 2.0              | 1.0              | 게임애니메이션이용합전공     | 1전선                        | 게임애니메이션이용합전공     |  |
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAIN0004         | 심층학습     | 3      | 2.0              | 1.0              | 인공지능융합전공         | 1전선                        | 인공지능융합전공         |  |
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAKC0001         | 인공지능확률론  | 3      | 1.0              | 2.0              | 지능정보융합전공         | 1전선                        | 지능정보융합전공         |  |
| 합계             |            |        |                  |          | 12     |                  |                  |                  |                            |                  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 컴퓨터과학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과       | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                           |
|----------------|---------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|------------|----------------------------|--|
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 2      | HAEL0010         | 신호및시스템     | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공   | 1전선                        | 융합전자공학전공                                   |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 3      | HAEL0020         | 멀티미디어데이터분석 | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공   | 1전선                        | 융합전자공학전공                                   |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 3      | HAEL0024         | 멀티미디어신호처리  | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공   | 1전선                        | 융합전자공학전공                                   |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 3      | HAIE0022         | 블록체인프로그래밍  | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                                 |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022         | 블록체인프로그래밍  | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 금융데이터융합전공, 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 핀테크인 |
| 합계             |         |        |                  |            | 15     |                  |                  |            |                            |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 전기공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과     | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                            |  |
|----------------|--------|--------|--------------|------------|--------|------------------|------------------|----------|----------------------------|---|--|
| 2021-1         | 전기공학전공 | 1      | HAEA9225     | 파이썬프로그래밍   | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 2      | HAFX0006     | 자료구조       | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공 | 1전선                        | 게임전공, 융합전자공학전공, 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보공학전공         |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0004     | 컴퓨터네트워크    | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0008     | 소프트웨어공학    | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0012     | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0              | 2.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0017     | 인공지능       | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEL0019     | 전자회로       | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공 | 1전선                        | 융합전자공학전공                                    |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA0012     | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0              | 2.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계전공, 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 인공 |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA0017     | 인공지능       | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 신산업비즈니스융합전공                                 |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA9225     | 파이썬프로그래밍   | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 신산업비즈니스융합전공, 핀테크 |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAFX0006     | 자료구조       | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공 | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공, 지능정보융합전공                      |  |
| 합계             |        |        |              |            | 33     |                  |                  |          |                            |   |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 게임전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명             | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                            |  |
|----------------|------|--------|------------------|------------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|---|--|
| 2021-1         | 게임전공 | 2      | HACT0034         | 게임엔진을활용한애니메이션제작1 | 3      | 1.0              | 2.0              | 애니메이션전공          | 1전선                        | 애니메이션전공                                     |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 2      | HAEA0027         | 논리회로             | 3      | 2.0              | 2.0              | 컴퓨터과학전공          | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 2      | HAIE0011         | UI/UX프로그래밍       | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공       | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                                  |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 2      | HAIE0012         | 인지공학             | 3      | 3.0              | 0.0              | 휴먼지능정보공학전공       | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                                  |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAEA0004         | 컴퓨터네트워크          | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공          | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAEA0008         | 소프트웨어공학          | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공          | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAEA0017         | 인공지능             | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공          | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAEZ0003         | 운영체제             | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공          | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                     |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAIE0019         | 신경공학             | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공       | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                                  |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAIE0022         | 블록체인프로그래밍        | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전공       | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                                  |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HACT0034         | 게임엔진을활용한애니메이션제작1 | 3      | 1.0              | 2.0              | 애니메이션전공          | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공                                |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAEA0017         | 인공지능             | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공          | 1전선                        | 신산업비즈니스용합전공                                 |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAGA0001         | 인공지능기초           | 3      | 2.0              | 1.0              | 게임애니메이션시용합전공     | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공                                |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0011         | UI/UX프로그래밍       | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공       | 1전선                        | 신산업비즈니스용합전공, 핀테크인텔리전스용합전공                   |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0019         | 신경공학             | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공       | 1전선                        | 인공지능융합전공                                    |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0022         | 블록체인프로그래밍        | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전공       | 1전선                        | 금융데이터시용합전공, 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스용합전공, 핀테크인 |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIN0001         | 인공지능기초           | 3      | 2.0              | 1.0              | 인공지능융합전공         | 1전선                        | 인공지능융합전공                                    |  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIN0004         | 심층학습             | 3      | 2.0              | 1.0              | 인공지능융합전공         | 1전선                        | 인공지능융합전공                                    |  |
| 합계             |      |        |                  |                  | 54     |                  |                  |                  |                            |   |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 애니메이션전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명            | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                     |  |
|----------------|---------|--------|------------------|-----------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|--------------------------------------|--|
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 1      | HAGF0010         | IT환경변화및디지털라이프이해 | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 게임전공                                 |  |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 2      | HABH0005         | 한일대중문화콘텐츠의이해    | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠전공        | 1전선                        | 한일문화콘텐츠전공                            |  |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 3      | HABH0020         | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠학과        | 1전선                        | 한일문화콘텐츠학과                            |  |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 3      | HAGF0024         | 콘텐츠기획및프리젠테이션    | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 게임전공                                 |  |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HABH0005         | 한일대중문화콘텐츠의이해    | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠전공        | 1전선                        | 디지털인문정보융합전공, 콘텐츠제작연계전공               |  |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HABH0020         | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0              | 0.0              | 한일문화콘텐츠학과        | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공, 콘텐츠제작연계전공              |  |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HAGF0010         | IT환경변화및디지털라이프이해 | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공, 디지털인문정보융합전공, 미디어아트연계전공 |  |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HAGF0024         | 콘텐츠기획및프리젠테이션    | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공             | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공, 문화콘텐츠연계전공, 미디어아트연계전공   |  |
| 합계             |         |        |                  |                 | 24     |                  |                  |                  |                            |                                      |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 한일문화콘텐츠전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과      | 학년 | 학수번호     | 교과목명         | 학점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과            | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과   |
|----------------|-----------|----|----------|--------------|----|----------|----------|-----------------|----------------|--|
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 2  | HACT0033 | 컨텐츠기획과네러티브연출 | 3  | 1.0      | 2.0      | 애니메이션전공         | 1전선            | 애니메이션전공  |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 3  | HAFU0013 | 역사스토리텔링      | 3  | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공         | 1전선            | 역사콘텐츠전공, 지적<br>재산권전공                           |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 3  | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3  | 3.0      | 0.0      | 게임전공            | 1전선            | 게임전공   |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 3  | HAGF0028 | 게임스토리텔링      | 3  | 3.0      | 0.0      | 게임전공            | 1전선            | 게임전공   |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9  | HAAP0005 | 뉴미디어와콘텐츠플랫폼  | 3  | 3.0      | 0.0      | 문화콘텐츠연계전공       | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공                                      |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9  | HACT0033 | 컨텐츠기획과네러티브연출 | 3  | 1.0      | 2.0      | 애니메이션전공         | 1전선            | 미디어아트연계전공                                      |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9  | HADD0001 | 디지털인문학개론     | 3  | 2.0      | 1.0      | 디지털인문정보융합<br>전공 | 1전선            | 디지털인문정보융합전<br>공                                |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9  | HAFU0013 | 역사스토리텔링      | 3  | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공         | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공                                      |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9  | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3  | 3.0      | 0.0      | 게임전공            | 1전선            | 게임애니메이션시용합<br>전공, 문화콘텐츠연계<br>전공, 미디어아트연계<br>전공 |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9  | HAGF0028 | 게임스토리텔링      | 3  | 3.0      | 0.0      | 게임전공            | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공                                      |
| 합계             |           |    |          |              | 30 |          |          |                 |                |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 컴퓨터과학과 컴퓨터과학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과              | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과           | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                                      |
|----------------|-------------------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|----------------|----------------------------|---|
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 2      | HAEL0010         | 신호및시스템     | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 융합전자공학전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 2      | HAFX0005         | 선형대수학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 융합전자공학전공, 컴<br>퓨터과학전공, 휴먼지<br>능정보공학전공                 |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 3      | HAEL0020         | 멀티미디어데이터분석 | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 융합전자공학전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 3      | HAEL0024         | 멀티미디어신호처리  | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 융합전자공학전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 3      | HAIE0022         | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 9      | HAFX0005         | 선형대수학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 지능정보융합전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022         | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선                        | 금융데이터시용합전공<br>빅데이터과학연계전<br>공, 빅데이터애널리틱<br>스융합전공, 핀테크인 |
| 합계             |                   |        |                  |            | 21     |                  |                  |                |                            |   |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 컴퓨터과학과 정보보안전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과             | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과           | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                                      |
|----------------|------------------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|----------------|----------------------------|---|
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 2      | HAEL0010         | 신호및시스템     | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 융합전자공학전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 2      | HAFX0005         | 선형대수학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 융합전자공학전공, 컴<br>퓨터과학전공, 휴먼지<br>능정보공학전공                 |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 3      | HAEL0020         | 멀티미디어데이터분석 | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 융합전자공학전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 3      | HAEL0024         | 멀티미디어신호처리  | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 융합전자공학전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 3      | HAIE0022         | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 9      | HAFX0005         | 선형대수학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공       | 1전선                        | 지능정보융합전공  |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 9      | HAIE0022         | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선                        | 금융데이터시용합전공<br>빅데이터과학연계전<br>공, 빅데이터애널리틱<br>스융합전공, 핀테크인 |
| 합계             |                  |        |                  |            | 21     |                  |                  |                |                            |   |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 전기공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과     | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                              |  |
|----------------|--------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|----------|----------------------------|---|--|
| 2021-1         | 전기공학전공 | 1      | HAEA9225         | 파이썬 프로그래밍  | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                       |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 2      | HAFX0006         | 자료구조       | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공 | 1전선                        | 게임전공, 융합전자공학전공, 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보공학전공           |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0004         | 컴퓨터네트워크    | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                       |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0008         | 소프트웨어공학    | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                       |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0012         | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0              | 2.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                       |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0017         | 인공지능       | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 컴퓨터과학전공                                       |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEL0019         | 전자회로       | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공 | 1전선                        | 융합전자공학전공                                      |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA0012         | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0              | 2.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 공간정보빅데이터연계전공, 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 인공   |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA0017         | 인공지능       | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 신산업비즈니스융합전공                                   |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA9225         | 파이썬 프로그래밍  | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공  | 1전선                        | 빅데이터 과학연계전공, 빅데이터애널리틱스 융합전공, 신산업비즈니스융합전공, 핀테크 |  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAFX0006         | 자료구조       | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공 | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공, 지능정보융합전공                        |  |
| 합계             |        |        |                  |            | 33     |                  |                  |          |                            |   |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 융합전자공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과     | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과       | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과   |
|----------------|----------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|------------|----------------------------|--------------------|
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 1      | HAEM0001         | 프로그래밍      | 3      | 2.0              | 2.0              | 지능IOT융합전공  | 1전선                        | 지능IOT융합전공          |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 1      | HAGE9218         | 미적분학       | 3      | 3.0              | 0.0              | 전기공학전공     | 1전선                        | 전기공학전공             |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 1      | HAGF9211         | C프로그래밍     | 3      | 2.0              | 2.0              | 게임전공       | 1전선                        | 게임전공               |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 1      | HAIE0001         | C프로그래밍1    | 3      | 2.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공         |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 2      | HAFL0002         | C프로그래밍2    | 3      | 2.0              | 2.0              | 컴퓨터과학전공    | 1전선                        | 컴퓨터과학전공            |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 3      | HAIE0020         | 컴퓨터비전      | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공         |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 4      | HAFO0001         | ICT학점이수인턴제 | 15     | 0.0              | 15.0             | 컴퓨터과학전공    | 1전선                        | 컴퓨터과학전공            |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 9      | HAGF9211         | C프로그래밍     | 3      | 2.0              | 2.0              | 게임전공       | 1전선                        | 게임애니메이션시용합전공       |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 9      | HAIE0001         | C프로그래밍1    | 3      | 2.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 스마트생산융합전공          |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 9      | HAIE0020         | 컴퓨터비전      | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 인공지능융합전공, 지능정보융합전공 |
| 합계             |          |        |                  |            | 42     |                  |                  |            |                            |                    |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 생명공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명    | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과       | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과        |  |
|----------------|--------|--------|------------------|---------|--------|------------------|------------------|------------|----------------------------|-------------------------|--|
| 2021-1         | 생명공학전공 | 1      | HACL0003         | 식품학개론   | 3      | 3.0              | 0.0              | 식품영양학전공    | 1전선                        | 식품영양학전공                 |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HAAE0010         | 생산관리    | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부       | 1전선                        | 경영학부                    |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HAAE2131         | 마케팅     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부       | 1전선                        | 경영학부                    |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HAAQ9213         | 지적재산권개론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공    | 1전선                        | 지적재산권전공                 |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HACI8008         | 유기공업화학1 | 3      | 3.0              | 0.0              | 화공신소재전공    | 1전선                        | 화공신소재전공                 |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HACL0007         | 고급영양학   | 3      | 3.0              | 0.0              | 식품영양학전공    | 1전선                        | 식품영양학전공                 |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HAGF9223         | 확률과통계   | 3      | 3.0              | 0.0              | 게임전공       | 1전선                        | 게임전공                    |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 3      | HAIE0019         | 신경공학    | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공              |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 9      | HAAE0010         | 생산관리    | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부       | 1전선                        | 스마트생산융합전공,<br>외식경영학연계전공 |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 9      | HAAE2131         | 마케팅     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부       | 1전선                        | 외식경영학연계전공               |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 9      | HACL0003         | 식품학개론   | 3      | 3.0              | 0.0              | 식품영양학전공    | 1전선                        | 외식경영학연계전공               |  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 9      | HAIE0019         | 신경공학    | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 인공지능융합전공                |  |
| 합계             |        |        |                  |         | 36     |                  |                  |            |                            |                         |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 화학에너지공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과      | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과              |
|----------------|-----------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|-------------------------------|
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 1      | HAGE0004         | 전기회로1      | 3      | 3.0              | 0.0              | 전기공학전공           | 1전선                        | 전기공학전공                        |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HABT0008         | 생화학        | 3      | 3.0              | 0.0              | 생명공학전공           | 1전선                        | 생명공학전공                        |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HABT0010         | 유전학        | 3      | 3.0              | 0.0              | 생명공학전공           | 1전선                        | 생명공학전공                        |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HACI0001         | 화공양론및프로그래밍 | 3      | 3.0              | 0.0              | 화공신소재전공          | 1전선                        | 화공신소재전공                       |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HAFX0005         | 선형대수학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공         | 1전선                        | 융합전자공학전공, 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보공학전공 |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HAGE0023         | 전자기학       | 3      | 3.0              | 0.0              | 전기공학전공           | 1전선                        | 전기공학전공                        |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 3      | HABT0022         | 분자생물학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 생명공학전공           | 1전선                        | 생명공학전공                        |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 3      | HACI8011         | 이동현상       | 3      | 3.0              | 0.0              | 화공신소재전공          | 1전선                        | 화공신소재전공                       |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 9      | HAFX0005         | 선형대수학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공         | 1전선                        | 지능정보융합전공                      |
| 합계             |           |        |                  |            | 27     |                  |                  |                  |                            |                               |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 화공신소재전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명    | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과      | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|---------|--------|------------------|---------|--------|------------------|------------------|-----------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 화공신소재전공 | 2      | HABT0008         | 생화학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 생명공학전공    | 1전선                        | 생명공학전공           |
| 2021-1         | 화공신소재전공 | 2      | HACN0009         | 분석화학    | 3      | 3.0              | 0.0              | 화학에너지공학전공 | 1전선                        | 화학에너지공학전공        |
| 2021-1         | 화공신소재전공 | 3      | HACN0021         | 바이오공학1  | 3      | 3.0              | 0.0              | 화학에너지공학전공 | 1전선                        | 화학에너지공학전공        |
| 2021-1         | 화공신소재전공 | 4      | HACN0030         | 고분자나노공학 | 3      | 3.0              | 0.0              | 화학에너지공학전공 | 1전선                        | 화학에너지공학전공        |
| 합계             |         |        |                  |         | 12     |                  |                  |           |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 미디어소프트웨어학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과       | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과       | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                             |
|----------------|------------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|------------|----------------------------|--|
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 2      | HAEL0010         | 신호및시스템     | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공   | 1전선                        | 융합전자공학전공                                     |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 2      | HAFX0005         | 선형대수학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공   | 1전선                        | 융합전자공학전공, 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보공학전공                |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 3      | HAEL0020         | 멀티미디어데이터분석 | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공   | 1전선                        | 융합전자공학전공                                     |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 3      | HAEL0024         | 멀티미디어신호처리  | 3      | 2.0              | 1.0              | 융합전자공학전공   | 1전선                        | 융합전자공학전공                                     |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 3      | HAIE0022         | 블록체인프로그래밍  | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                                   |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 9      | HAFX0005         | 선형대수학      | 3      | 3.0              | 0.0              | 융합전자공학전공   | 1전선                        | 지능정보융합전공                                     |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 9      | HAIE0022         | 블록체인프로그래밍  | 3      | 1.0              | 2.0              | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선                        | 금융데이터시용융합전공, 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 핀테크인 |
| 합계             |            |        |                  |            | 21     |                  |                  |            |                            |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 조형예술학과 한국화전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과            | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명        | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과           | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                  |
|----------------|-----------------|--------|------------------|-------------|--------|------------------|------------------|----------------|----------------------------|-----------------------------------|
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 1      | HABE0001         | 교육학개론       | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과           | 1전선                        | 교육학과                              |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 1      | HADB0105         | 기초조형        | 3      | 1.0              | 2.0              | 생활예술전공         | 1전선                        | 생활예술전공                            |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 2      | HACK0002         | 색채와패션디자인    | 3      | 1.0              | 2.0              | 의류학전공          | 1전선                        | 의류학전공                             |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 2      | HADB9224         | 3D Software | 3      | 2.0              | 1.0              | 생활예술전공         | 1전선                        | 생활예술전공                            |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 2      | HAIE0011         | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                        |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 3      | HAAA9214         | 박물관과문화재     | 2      | 1.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공        | 1전선                        | 역사콘텐츠전공                           |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 9      | HAAA9214         | 박물관과문화재     | 2      | 1.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공        | 1전선                        | 문화콘텐츠연계전공                         |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 9      | HAIE0011         | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선                        | 신산업비즈니스융합전<br>공, 핀테크인텔리전스<br>융합전공 |
| 합계             |                 |        |                  |             | 22     |                  |                  |                |                            |                                   |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 조형예술학과 서양화전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과            | 학년 | 학수번호     | 교과목명        | 학점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과           | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과                              |
|----------------|-----------------|----|----------|-------------|----|----------|----------|----------------|----------------|-----------------------------------|
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 1  | HABE0001 | 교육학개론       | 3  | 3.0      | 0.0      | 교육학과           | 1전선            | 교육학과                              |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 1  | HADB0105 | 기초조형        | 3  | 1.0      | 2.0      | 생활예술전공         | 1전선            | 생활예술전공                            |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 2  | HACK0002 | 색채와패션디자인    | 3  | 1.0      | 2.0      | 의류학전공          | 1전선            | 의류학전공                             |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 2  | HADB9224 | 3D Software | 3  | 2.0      | 1.0      | 생활예술전공         | 1전선            | 생활예술전공                            |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 2  | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3  | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공                        |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 3  | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 2  | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공        | 1전선            | 역사콘텐츠전공                           |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 9  | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 2  | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공        | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공                         |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 9  | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3  | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 신산업비즈니스융합전<br>공, 핀테크인텔리전스<br>융합전공 |
| 합계             |                 |    |          |             | 22 |          |          |                |                |                                   |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 조형예술학과 조소전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과           | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명        | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                  |
|----------------|----------------|--------|------------------|-------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|-----------------------------------|
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 1      | HABE0001         | 교육학개론       | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과             | 1전선                        | 교육학과                              |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 1      | HADB0105         | 기초조형        | 3      | 1.0              | 2.0              | 생활예술전공           | 1전선                        | 생활예술전공                            |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 2      | HACK0002         | 색채와패션디자인    | 3      | 1.0              | 2.0              | 의류학전공            | 1전선                        | 의류학전공                             |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 2      | HADB9224         | 3D Software | 3      | 2.0              | 1.0              | 생활예술전공           | 1전선                        | 생활예술전공                            |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 2      | HAIE0011         | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전<br>공   | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                        |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 3      | HAAA9214         | 박물관과문화재     | 2      | 1.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공          | 1전선                        | 역사콘텐츠전공                           |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 9      | HAAA9214         | 박물관과문화재     | 2      | 1.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공          | 1전선                        | 문화콘텐츠연계전공                         |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 9      | HAIE0011         | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전<br>공   | 1전선                        | 신산업비즈니스융합전<br>공, 핀테크인텔리전스<br>융합전공 |
| 합계             |                |        |                  |             | 22     |                  |                  |                  |                            |                                   |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 생활예술학과 텍스타일아트전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과               | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |
|----------------|--------------------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|------------------|
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 1      | HAAM9213         | 신흥시장문화비교론  | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과          | 1전선                        | 글로벌경영학과          |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 2      | HAAE2131         | 마케팅        | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 경영학부             |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 2      | HAAQ0044         | 저작권법1      | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공          | 1전선                        | 지적재산권전공          |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 2      | HACK9211         | 글로벌패션머천다이징 | 3      | 2.0              | 1.0              | 의류학전공            | 1전선                        | 의류학전공            |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 3      | HAEA0004         | 컴퓨터네트워크    | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공          | 1전선                        | 컴퓨터과학전공          |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 9      | HAAE2131         | 마케팅        | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 외식경영학연계전공        |
| 합계             |                    |        |                  |            | 18     |                  |                  |                  |                            |                  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 생활예술학과 가구조형전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과             | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과    | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |  |
|----------------|------------------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|---------|----------------------------|------------------|--|
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 1      | HAAM9213         | 신흥시장문화비교론  | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과 | 1전선                        | 글로벌경영학과          |  |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 2      | HAAE2131         | 마케팅        | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부             |  |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 2      | HAAQ0044         | 저작권법1      | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 2      | HACK9211         | 글로벌패션머천다이징 | 3      | 2.0              | 1.0              | 의류학전공   | 1전선                        | 의류학전공            |  |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 3      | HAEA0004         | 컴퓨터네트워크    | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공 | 1전선                        | 컴퓨터과학전공          |  |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 9      | HAAE2131         | 마케팅        | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 외식경영학연계전공        |  |
| 합계             |                  |        |                  |            | 18     |                  |                  |         |                            |                  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 식품영양학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명      | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과      |  |
|----------------|---------|--------|------------------|-----------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|-----------------------|--|
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 1      | HAFB0002         | 경영학원론     | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 경영학부                  |  |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 2      | HA AE2131        | 마케팅       | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 경영학부                  |  |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 2      | HAAM5005         | 글로벌마케팅원론  | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과          | 1전선                        | 글로벌경영학과               |  |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 2      | HAFX0002         | 스포츠·무용생리학 | 3      | 3.0              | 0.0              | 무용예술전공           | 1전선                        | 무용예술전공, 스포츠<br>건강관리전공 |  |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 3      | HABT0022         | 분자생물학     | 3      | 3.0              | 0.0              | 생명공학전공           | 1전선                        | 생명공학전공                |  |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 9      | HA AE2131        | 마케팅       | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 외식경영학연계전공             |  |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 9      | HAAM5005         | 글로벌마케팅원론  | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과          | 1전선                        | 음약경영학연계전공             |  |
| 합계             |         |        |                  |           | 21     |                  |                  |                  |                            |                       |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 의류학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명           | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과          |
|----------------|-------|--------|------------------|----------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|---------------------------|
| 2021-1         | 의류학전공 | 1      | HADA1101         | 드로잉            | 3      | 0.0              | 3.0              | 조형예술전공           | 1전선                        | 조형예술전공                    |
| 2021-1         | 의류학전공 | 1      | HADA1104         | 미술학개론          | 3      | 3.0              | 0.0              | 조형예술전공           | 1전선                        | 조형예술전공                    |
| 2021-1         | 의류학전공 | 2      | HAAE0010         | 생산관리           | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부             | 1전선                        | 경영학부                      |
| 2021-1         | 의류학전공 | 2      | HAAE2141         | 원가회계           | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 경영학부                      |
| 2021-1         | 의류학전공 | 2      | HADB0045         | Surface Art기법1 | 3      | 1.0              | 2.0              | 생활예술전공           | 1전선                        | 생활예술전공                    |
| 2021-1         | 의류학전공 | 3      | HADB4746         | 특수니팅기법연구1      | 3      | 1.0              | 2.0              | 생활예술전공           | 1전선                        | 생활예술전공                    |
| 2021-1         | 의류학전공 | 9      | HAAE0010         | 생산관리           | 3      | 2.0              | 1.0              | 경영학부             | 1전선                        | 스마트생 산융합전공,<br>외식경영 학연계전공 |
| 2021-1         | 의류학전공 | 9      | HAAE2141         | 원가회계           | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부             | 1전선                        | 스마트생 산융합전공                |
| 2021-1         | 의류학전공 | 9      | HADA1101         | 드로잉            | 3      | 0.0              | 3.0              | 조형예술전공           | 1전선                        | 콘텐츠제작연계전공                 |
| 2021-1         | 의류학전공 | 9      | HADB0045         | Surface Art기법1 | 3      | 1.0              | 2.0              | 생활예술전공           | 1전선                        | 문화예술교육융합전공                |
| 합계             |       |        |                  |                | 30     |                  |                  |                  |                            |                           |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 스포츠건강관리전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과      | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명  | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과           | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |  |
|----------------|-----------|--------|------------------|-------|--------|------------------|------------------|----------------|----------------------------|------------------|--|
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 1      | HABE0001         | 교육학개론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과           | 1전선                        | 교육학과             |  |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 1      | HAFB0002         | 경영학원론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부           | 1전선                        | 경영학부             |  |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 2      | HAAE2131         | 마케팅   | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부           | 1전선                        | 경영학부             |  |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 2      | HAAE9221         | 기업가정신 | 2      | 2.0              | 0.0              | 경영학부           | 1전선                        | 경영학부             |  |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 2      | HACL0001         | 생리학   | 3      | 3.0              | 0.0              | 식품영양학전공        | 1전선                        | 식품영양학전공          |  |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 2      | HACL0007         | 고급영양학 | 3      | 3.0              | 0.0              | 식품영양학전공        | 1전선                        | 식품영양학전공          |  |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 9      | HAAE2131         | 마케팅   | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부           | 1전선                        | 외식경영학연계전공        |  |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 9      | HAQB0001         | 아동동작  | 3      | 3.0              | 0.0              | 영유아체육과건강교육연계전공 | 1전선                        | 영유아체육과건강교육연계전공   |  |
| 합계             |           |        |                  |       | 23     |                  |                  |                |                            |                  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 무용예술전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명          | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과   |
|----------------|--------|--------|------------------|---------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|--------------------|
| 2021-1         | 무용예술전공 | 1      | HAAL0007         | 상담이론          | 3      | 3.0              | 0.0              | 가족복지학과           | 1전선                        | 가족복지학과             |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 1      | HABE0001         | 교육학개론         | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과             | 1전선                        | 교육학과               |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 2      | HADN0022         | 스포츠교육학        | 2      | 2.0              | 0.0              | 스포츠건강관리전공        | 1전선                        | 스포츠건강관리전공          |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 2      | HADN9230         | 헬스케어와스포츠과학의이해 | 2      | 2.0              | 0.0              | 스포츠건강관리전공        | 1전선                        | 스포츠건강관리전공          |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 3      | HAAL6002         | 가족상담및치료       | 3      | 3.0              | 0.0              | 가족복지학과           | 1전선                        | 가족복지학과             |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 9      | HAAL0007         | 상담이론          | 3      | 3.0              | 0.0              | 가족복지학과           | 1전선                        | 아동·청소년상담연계<br>전공   |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 9      | HAAL6002         | 가족상담및치료       | 3      | 3.0              | 0.0              | 가족복지학과           | 1전선                        | 아동·청소년상담연계<br>전공   |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 9      | HADN0022         | 스포츠교육학        | 2      | 2.0              | 0.0              | 스포츠건강관리전공        | 1전선                        | 영유아체육과건강교육<br>연계전공 |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 9      | HADN9230         | 헬스케어와스포츠과학의이해 | 2      | 2.0              | 0.0              | 스포츠건강관리전공        | 1전선                        | 영유아체육과건강교육<br>연계전공 |
| 합계             |        |        |                  |               | 23     |                  |                  |                  |                            |                    |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 조형예술전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명        | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과          |
|----------------|--------|--------|------------------|-------------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|---------------------------|
| 2021-1         | 조형예술전공 | 1      | HABE0001         | 교육학개론       | 3      | 3.0              | 0.0              | 교육학과             | 1전선                        | 교육학과                      |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 1      | HADB0105         | 기초조형        | 3      | 1.0              | 2.0              | 생활예술전공           | 1전선                        | 생활예술전공                    |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 2      | HACK0002         | 색채와패션디자인    | 3      | 1.0              | 2.0              | 의류학전공            | 1전선                        | 의류학전공                     |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 2      | HADB9224         | 3D Software | 3      | 2.0              | 1.0              | 생활예술전공           | 1전선                        | 생활예술전공                    |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 2      | HAIE0011         | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공       | 1전선                        | 휴먼지능정보공학전공                |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 3      | HAAA9214         | 박물관과문화재     | 2      | 1.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공          | 1전선                        | 역사콘텐츠전공                   |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 9      | HAAA9214         | 박물관과문화재     | 2      | 1.0              | 1.0              | 역사콘텐츠전공          | 1전선                        | 문화콘텐츠연계전공                 |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 9      | HAIE0011         | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0              | 1.0              | 휴먼지능정보공학전공       | 1전선                        | 신산업비즈니스융합전공, 핀테크인텔리전스융합전공 |
| 합계             |        |        |                  |             | 22     |                  |                  |                  |                            |                           |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 생활예술전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명       | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주관학과    | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과 |  |
|----------------|--------|--------|------------------|------------|--------|------------------|------------------|---------|----------------------------|------------------|--|
| 2021-1         | 생활예술전공 | 1      | HAAM9213         | 신흥시장문화비교론  | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과 | 1전선                        | 글로벌경영학과          |  |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 2      | HAAE2131         | 마케팅        | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 경영학부             |  |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 2      | HAAQ0044         | 저작권법1      | 3      | 3.0              | 0.0              | 지적재산권전공 | 1전선                        | 지적재산권전공          |  |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 2      | HACK9211         | 글로벌패션머천다이징 | 3      | 2.0              | 1.0              | 의류학전공   | 1전선                        | 의류학전공            |  |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 3      | HAEA0004         | 컴퓨터네트워크    | 3      | 2.0              | 1.0              | 컴퓨터과학전공 | 1전선                        | 컴퓨터과학전공          |  |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 9      | HAAE2131         | 마케팅        | 3      | 3.0              | 0.0              | 경영학부    | 1전선                        | 외식경영학연계전공        |  |
| 합계             |        |        |                  |            | 18     |                  |                  |         |                            |                  |  |

# 2021학년도 제1학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

인정학과 : 음악학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학<br>수<br>번<br>호 | 교과목명     | 학<br>점 | 이<br>론<br>시<br>간 | 실<br>습<br>시<br>간 | 주<br>관<br>학<br>과 | 인<br>정<br>이<br>수<br>구<br>분 | 개<br>설<br>학<br>과                     |  |
|----------------|------|--------|------------------|----------|--------|------------------|------------------|------------------|----------------------------|--------------------------------------|--|
| 2021-1         | 음악학부 | 1      | HADA1104         | 미술학개론    | 3      | 3.0              | 0.0              | 조형예술전공           | 1전선                        | 조형예술전공                               |  |
| 2021-1         | 음악학부 | 2      | HAAM5005         | 글로벌마케팅원론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과          | 1전선                        | 글로벌경영학과                              |  |
| 2021-1         | 음악학부 | 2      | HAAM9220         | 기업재무론    | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과          | 1전선                        | 글로벌경영학과                              |  |
| 2021-1         | 음악학부 | 2      | HADA3301         | 한국및동양미술사 | 3      | 3.0              | 0.0              | 조형예술전공           | 1전선                        | 조형예술전공                               |  |
| 2021-1         | 음악학부 | 4      | HAAM5009         | 디지털마케팅론  | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과          | 1전선                        | 글로벌경영학과                              |  |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HAAM5005         | 글로벌마케팅원론 | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과          | 1전선                        | 음악경영학연계전공                            |  |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HAAM5009         | 디지털마케팅론  | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과          | 1전선                        | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터널리틱스 융합전공, 음악경영학연계전공 |  |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HAAM9220         | 기업재무론    | 3      | 3.0              | 0.0              | 글로벌경영학과          | 1전선                        | 음악경영학연계전공                            |  |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HADA3301         | 한국및동양미술사 | 3      | 3.0              | 0.0              | 조형예술전공           | 1전선                        | 문화콘텐츠연계전공                            |  |
| 합계             |      |        |                  |          | 27     |                  |                  |                  |                            |                                      |  |