

2025 충남글로벌게임센터 인디게임파크 인큐베이팅 사업

인디게임팀 2차 모집 공고

충남글로벌게임센터는 지역 인디게임 제작자 발굴과 사업화를 통한 예비창업자 지원으로 충남 게임 스타트업 생태계 조성을 위한 지역 인디게임팀을 모집합니다. 현재 개발 중인 인디게임 제작 고도화를 통해 창업을 희망하는 분들의 많은 지원 바랍니다.

□ 사업개요

- 사업명: 2025 충남글로벌게임센터 인디게임파크 인큐베이팅 운영
- 사업기간: (인큐베이팅 지원) 협약일로부터 ~ 2025. 11. 30.
(공간지원) 협약일로부터 ~ 1년

□ 지원개요

- 지원대상

| 구분 | 예비창업자 | 스타트업 |
|------|--|---|
| 모집규모 | 2팀 내외 | |
| 자격조건 | <ul style="list-style-type: none">· 공고일 기준 사업자등록 사실에 없는 예비 창업자· 사실증명(사업자등록사실여부) 제출(대표자, 팀원)※ 공고일 이전 폐업 사실 확인 가능한 경우 신청 가능 | <ul style="list-style-type: none">· 창업 3년 이내 스타트업· 사실증명(총사업자등록내역) 제출- 팀원: 사업자등록사실여부 제출※ 본점 주소(충남글로벌게임센터)이전 |
| 공통조건 | <ul style="list-style-type: none">· 공고일기준 만 19세 이상 만 34세 이하 청년으로 인디게임파크에 입주하여 게임개발과 인큐베이팅 프로그램 참여가 가능한 자· 지역인재(충남 소재 대학 졸업(예정)자) 또는 충남도민(충청남도에 주소지를 둔 도민)<ul style="list-style-type: none">- 지역인재, 충남도민 해당 사항이 없는 경우 사업 참여는 가능하나, 개발유지비 지급 불가※ 선정 후 1개월 내 충남도 주소 이전 증빙서류 제출 시 개발유지비 지급 가능· 충남에서 게임 기업으로 성장하기 원하는 자· 게임 출시 및 창업을 희망하는 자· 저작권을 침해하지 않은 창의적인 게임 콘텐츠를 개발·보유한 자· 개인 또는 5인 이하의 팀· 동일한 프로젝트로 한국콘텐츠진흥원 및 타기관 제작지원사업 동시 수행 불가· 컨소시엄 구성 불가· 공고일 기준 직원을 고용하지 않고 부동산임대업만 영위하는 개인사업자(법인불가)인 경우 참여 가능※ 신청일 현재 국민건강보험 직장가입자는 사업 참여는 가능하나 개발유지비 수급 불가(*모집분야 스타트업 신청기업 소속 재직자 개발유지비 지급 가능) | |

○ 지원분야 및 규모

| 구분 | PC/모바일/콘솔 |
|----------|---|
| 기본지원 | <ul style="list-style-type: none"> · 개발실 입주, 2~3팀 1개실 사용, 입주부담금 면제, 사무용 가구 제공 ※ 최초 1년 입주, 차년도 지원사업 모집 지원을 통해 1년 1회 연장 가능 (최대 입주기간 총 2년) · 충남 지역 숙소비 지원(월 임차료 최대 25만원) ※ 25년 예산 소진 전까지 지원 예정 · 팀별 개발장비 지원(그래픽 소프트웨어 1년 구독 등) |
| 우수과제 시상금 | <ul style="list-style-type: none"> · 총상금 140백만원 창업지원금, 결과평가를 통한 차등 지급 ※ 인디게임 팀/기업 선정 및 평가 결과에 따라 적격자 없을 시 상금 규모 변경 가능 |

□ 지원내용

| 구분 | 세부내용 | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|--|------------|----|----|----|---|---|------------|----|------------------------------|---|----------|----------------------------|---|----------|
| 창업팀 발굴 | · 멘토링 등 참가팀 게임 개발 프로젝트 관리를 통한 사업화, 창업지원 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 개발유지비 지급 | <ul style="list-style-type: none"> · 인큐베이팅 기간 내 제작 보조 지원금 지급 - 개인당 월 50만원 x 6개월 내외, 현금(계좌이체) 지급(식비, 교통비 사용) - 개인 작업결과 보고서 및 출결(입주 출석 50% 이상) 매월 신청 시 확인 후 지급 ※ 보고서: 팀/팀원 월간 프로젝트 작업 계획 및 출근일별 작업 내용 작성 출결: 팀별 배정 개발실 출입시스템(에스원) 이용 개인별 출근 등록 - 보고서 작성 불성실, 출결 기준 미달 시 개발유지비 지급 불가 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 멘토링 운영 | <ul style="list-style-type: none"> · 게임 개발/창업 분야별 현업전문가 멘토단 구성, 멘티(인디게임팀) 매칭 - 인디게임팀 수요 기반 집중 멘토링 진행 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>주요내용</th> <th>횟수</th> <th>비고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>개발</td> <td>①기획 ②프로그래밍 ③아트 ④사전 마케팅(게임기획 분석 등) ⑤유저피드백(스토브인디, 슬기로운 데모생활)</td> <td>5</td> <td rowspan="2">중복 선택가능</td> </tr> <tr> <td>창업</td> <td>①사업기획 ②운영/서비스 ③출시 마케팅 ④창업/피칭</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>집체 교육</td> <td>①창업실무(2회) ②콘솔게임 제작 특강(1회),</td> <td>3</td> <td>전체 참여</td> </tr> </tbody> </table> <p>※ 창업예정팀 법률, 세무 자문 지원</p> | 구분 | 주요내용 | 횟수 | 비고 | 개발 | ①기획 ②프로그래밍 ③아트 ④사전 마케팅(게임기획 분석 등) ⑤유저피드백(스토브인디, 슬기로운 데모생활) | 5 | 중복 선택가능 | 창업 | ①사업기획 ②운영/서비스 ③출시 마케팅 ④창업/피칭 | 4 | 집체 교육 | ①창업실무(2회) ②콘솔게임 제작 특강(1회), | 3 | 전체 참여 |
| 구분 | 주요내용 | 횟수 | 비고 | | | | | | | | | | | | | |
| 개발 | ①기획 ②프로그래밍 ③아트 ④사전 마케팅(게임기획 분석 등) ⑤유저피드백(스토브인디, 슬기로운 데모생활) | 5 | 중복 선택가능 | | | | | | | | | | | | | |
| 창업 | ①사업기획 ②운영/서비스 ③출시 마케팅 ④창업/피칭 | 4 | | | | | | | | | | | | | | |
| 집체 교육 | ①창업실무(2회) ②콘솔게임 제작 특강(1회), | 3 | 전체 참여 | | | | | | | | | | | | | |
| 해외연수 | <ul style="list-style-type: none"> · 해외연수 프로그램: 도쿄게임쇼 참관, 일본 게임기업 등 방문 10명 내외 (9월) ※ 연수비용 중 일부 경비 참가자 자부담 예정 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 선택지원 | <ul style="list-style-type: none"> · 팀별 수요와 개발 완성도에 따른 차등지원(3팀) - 인디게임파크 입주 인디게임팀이 원하는 서비스사(협력사) <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> · 게임 고도화, 상용화 2개 트랙 · 게임 고도화 <ul style="list-style-type: none"> - 게임 리소스: 아트 및 애니메이션, 디자인, 사운드, 번역, 폰트 등 - 게임 테스트(QA): 밸런스, 퍼블리싱, 개발, FUN, 보안 등 - 사용자 테스트: FGT, FGI, TCBT 등 게임 검증 지원 · 게임 상용화 <ul style="list-style-type: none"> - 현지화: 번역, 게임콘텐츠 현지화 테스트(LQA) 언어테스트 및 번역 품질 검토, UI/UX 평가, 규정 준수 테스트, 문화 검토, 기능 테스트 - 마케팅: UA마케팅, 시장 분석, 홍보영상, 광고 이미지 등 </td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> · 고도화, 상용화 지원을 위한 전문성 있는 협력사 풀 확보 및 운영 - 참가팀 피드백 반영 작업 결과물 보완 | <ul style="list-style-type: none"> · 게임 고도화, 상용화 2개 트랙 · 게임 고도화 <ul style="list-style-type: none"> - 게임 리소스: 아트 및 애니메이션, 디자인, 사운드, 번역, 폰트 등 - 게임 테스트(QA): 밸런스, 퍼블리싱, 개발, FUN, 보안 등 - 사용자 테스트: FGT, FGI, TCBT 등 게임 검증 지원 · 게임 상용화 <ul style="list-style-type: none"> - 현지화: 번역, 게임콘텐츠 현지화 테스트(LQA) 언어테스트 및 번역 품질 검토, UI/UX 평가, 규정 준수 테스트, 문화 검토, 기능 테스트 - 마케팅: UA마케팅, 시장 분석, 홍보영상, 광고 이미지 등 | | | | | | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> · 게임 고도화, 상용화 2개 트랙 · 게임 고도화 <ul style="list-style-type: none"> - 게임 리소스: 아트 및 애니메이션, 디자인, 사운드, 번역, 폰트 등 - 게임 테스트(QA): 밸런스, 퍼블리싱, 개발, FUN, 보안 등 - 사용자 테스트: FGT, FGI, TCBT 등 게임 검증 지원 · 게임 상용화 <ul style="list-style-type: none"> - 현지화: 번역, 게임콘텐츠 현지화 테스트(LQA) 언어테스트 및 번역 품질 검토, UI/UX 평가, 규정 준수 테스트, 문화 검토, 기능 테스트 - 마케팅: UA마케팅, 시장 분석, 홍보영상, 광고 이미지 등 | | | | | | | | | | | | | | | | |

| 구분 | 세부내용 |
|-----------------|---|
| 국내외 전시회 참가 | <ul style="list-style-type: none"> · 부산인디커넥트페스티벌(BIC) 충남 공동관 참가지원(4팀 내외) · 게임스컴아시아 X 태국게임쇼 충남 공동관 참가지원(1팀 내외) ※ 각 전시회별 우수과제 선정지원 예정 |
| 성과지원 (창업지원금) | <ul style="list-style-type: none"> · 우수과제 결과평가 선정(11월 예정) <ul style="list-style-type: none"> - 예비창업자(평가 전 사업자등록 완료팀)와 스타트업 결과평가 진행 ※ 시상금 참가팀/스타트업 대표자 지급 - 시상 조건: 담당 멘토의 개발 고도화 인증 및 충남글로벌게임센터 입주(협약) - 성과 우수팀/스타트업 충남형 TIPS 및 스타트업 펀드 연계지원 추천 |
| 개발자 네트워킹 | <ul style="list-style-type: none"> · 충남글로벌게임센터 입주 개발자 정기 간담회 진행 - 브런치데이 운영, 입주기업-인디게임 개발자 교류 및 소모임 진행 |

□ 접수 및 신청방법

- 공고 및 접수기간: 2025. 5. 14.(수) ~ 5. 29.(목) 14:00까지
 - ※ 접수마감(5. 29.) 당일 14:00 접수분까지 유효
 - ※ 접수마감 후 제출 서류 수정 반영 불가
- 신청양식: 진흥원 홈페이지 (www.ctia.kr) 공고페이지 및 구글폼 첨부
- 온라인 접수: 구글 폼 작성 후 신청서류 첨부 제출
 - 인디게임팀 대표자 구글 폼 신청서 작성(주소)
 - 신청 양식 다운로드(구글 폼 내 다운로드 링크) 및 작성
 - 신청서 업로드 및 신청서 정보 저장
 - 신청서 제출

○ 제출서류 목록

| 구분 | 제출서류 | 제출형식 |
|----|--|--------------------|
| 필수 | 사업신청서 | PDF 파일 |
| 필수 | 사업 수행팀(주관기관) 개요 및 참여인력 | PDF 파일 |
| 필수 | 사업 수행계획 | PDF 파일 |
| 필수 | 참여자격 확인·서약서(대표자, 팀원 모두 작성, PDF병합 파일 제출) | PDF 파일 |
| 필수 | 개인정보 수집·이용·제공 동의서 | PDF 파일 |
| 필수 | 사실증명 제출 ※ 대표자, 팀원 서류 PDF병합 파일 제출 - 인디게임팀: 사업자등록사실여부(대표, 팀원) - 스타트업: 총사업자등록내역(대표), 사업자등록사실여부(팀원) | PDF 파일 |
| 필수 | 지역인재 또는 충남도민 확인 서류제출 ※ 대표자, 팀원 서류 PDF병합 파일 제출 - 지역인재: 졸업(예정)증명서 / 충남도민: 등본 ※ 충남도 거주지 이전 예정자는 선정 후 1개월 내 제출 시 개발유지비 지급 가능 | PDF 파일 |
| 필수 | 발표자료(자유형식) ※ 6월 1주 발표평가, 5분발표/5분질의 예정 | PDF 파일 |
| 선택 | 게임 시연 동영상 등 게임의 이해를 돕는 자료 ※ 영상파일 또는 구글드라이브 다운로드 링크, 유튜브 링크 작성 메모장(.txt) | MP4, WMV 텍스트 파일 |
| 선택 | 게임분야 수상 증명자료 | PDF 파일 |

※ 제출서류 목록 및 서명 또는 날인 누락 없이 제출 요망

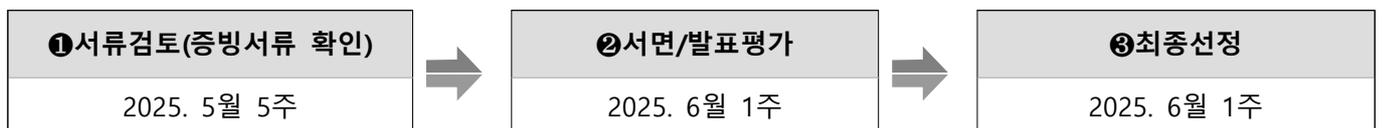
※ 제출하지 않은 서류가 있거나 제출한 서류의 내용이 유효하지 않을 경우에는 평가 대상에서 제외되거나 평가항목이 0점 처리될 수 있으며, 서류의 내용이 추후 허위·과장으로 판명된 경우 선정취소, 협약해약과 함께 관련 법령에 따른 책임을 질 수 있습니다.

○ 제출방법: 모든 제출서류를 지정된 제출파일명에 따라 1개의 파일로 압축하여 제출(50MB 이하)

| 압축파일명 | 제출파일명 |
|---|--|
| 25인디게임파크(예비창업)_신청팀명.ZIP 또는 25인디게임파크(스타트업)_신청기업명.ZIP | 01. 사업신청서.PDF 02. 사업 수행팀(주관기관) 개요 및 참여인력.PDF 03. 사업 수행계획.PDF 04. 참여자격 확인서약서.PDF 05. 개인정보 수집이용제공 동의서.PDF 06. 사업자 사실증명.PDF 07. 지역인재 또는 충남도민 확인 서류.PDF 08. 발표자료.PDF 09. 게임 영상.MP4(또는 WMV), .TXT 10. (해당시) 게임분야 수상 증명자료 |

□ 선정절차 및 평가기준

○ 선정절차 안내



○ 평가기준

- 서면평가(필요시) ※선정팀 수 3배수 이상 접수시 진행

| 평가지표 | | 평가내용 | 배점 |
|------|---------|--|-----|
| 구분 | 세부지표 | | |
| 수행기관 | 수행관리체계 | 수행관리체계(일정/인력 등)의 구체성, 실효성 마련 여부 | 20 |
| 과제기획 | 기획완성도 | 과제의 개발 가능 수준의 구체성, 현실성 확보 여부 | 20 |
| 과제내용 | 작품성 | 과제의 예술적 가치 확보 여부 | 30 |
| | 독창성 | 과제의 차별성, 참신성 확보 여부 | 30 |
| 소계 | | | 100 |
| 가점 | 게임분야 수상 | 2022~2024년 게임분야 시상식 수상 경험: 3점 ※ 충청권 인디유 공모전, 글로벌인디게임제작경진대회, 대한민국게임대상, 이달의우수게임 중 1개 이상 | 3 |
| 총계 | | | 103 |

- 발표평가

| 평가지표 | | 평가내용 | 배점 |
|------|---------|--|-----|
| 구분 | 세부지표 | | |
| 과제내용 | 작품성 | 과제의 예술적 가치 확보 여부 | 30 |
| | 독창성 | 과제의 차별성, 참신성 확보 여부 | 30 |
| 기대성과 | 후속발전가능성 | 과제의 지속 개발, 상용화 등 발전가능성 여부 | 20 |
| | 투자매력도 | 과제의 퍼블리싱 계약, 투자유치 등 가능성 여부 | 20 |
| 소계 | | | 100 |
| 가점 | 게임분야 수상 | 2022~2024년 게임분야 시상식 수상 경험: 3점 ※ 충청권 인디유 공모전, 글로벌인디게임제작경진대회, 대한민국게임대상, 이달의우수게임 중 1개 이상 | 3 |
| 총계 | | | 103 |

□ 참가기준

[사업 참여 제외 대상(안)]

- 신청과제와 동일 또는 유사한 과제로 본원, 정부, 지자체 및 정부사업대행기관 등으로부터 자금을 지원받아 제작, 고도화, 마케팅 지원 등 관련 사업을 수행하고 있거나 완료한 경우(동일 과제로 중복 수혜 불가)
- 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 침해한 경우 및 저작권이 만료된 콘텐츠
- 참가팀 자체 역량으로 수행하지 않은 프로젝트나 게임콘텐츠
- 성인물 및 사행성 게임물(「게임산업진흥에 관한 법률」제2조 1의2호 가목~바목에 해당하는 게임콘텐츠)
- 허위 또는 기타 부정한 방법으로 타기관 청년취업 인턴제 및 본 사업에 참여한 자

[기타 자격 요건]

- 협약일 기준 실업급여 수급자의 경우 관련 서류 제출 시 참여 가능 (단, 협약 기간 동안 실업급여와 개발유지비는 중복 수급 불가능)

- 구직활동과 관련 없는 청년수당 수급자의 경우 관련 서류제출 시 참여 가능
- 위 참여 제외 대상 중 한 개 이상 해당 시 참여 불가
- 참여 자격은 협약일 현재 및 협약 이후 개발유지비 지급 기간(협약일로부터 ~11월까지) 동안 동일 적용되며, 제출된 내용이 사실과 다르거나 지원조건과 부합하지 않은 결격사유가 확인(발생) 될 경우, 선발 이후라도 협약해지 및 선발취소 등 불이익이 있을 수 있음

□ 문의처

- 사업문의: 충남정보문화산업진흥원 미래산업본부
충남글로벌게임센터 담당자 ☎ 041-620-6408

□ 기타사항

- 제출서류 내 허위기재 또는 기재착오, 구비서류 미제출 등으로 인한 평가 시 불이익에 대한 책임은 신청팀(기업)에 있음
- 제출한 서류는 일체 반환하지 않음
- 상기 공고내용은 사정에 의하여 일부 변경될 수 있음
- 신청팀(기업) 중 적합 기업이 없을 경우에는 재공고할 수 있음

- 서식 1. 사업 신청서 1부
2. 사업 수행팀(주관기관) 개요 및 참여인력 1부
3. 사업 수행계획 1부
4. 참여자격 확인·서약서 1부.
5. 개인정보 수집·이용·제공 동의서 1부. 끝.

위와 같이 공고합니다.

2025년 5월 14일

(재)충남정보문화산업진흥원장